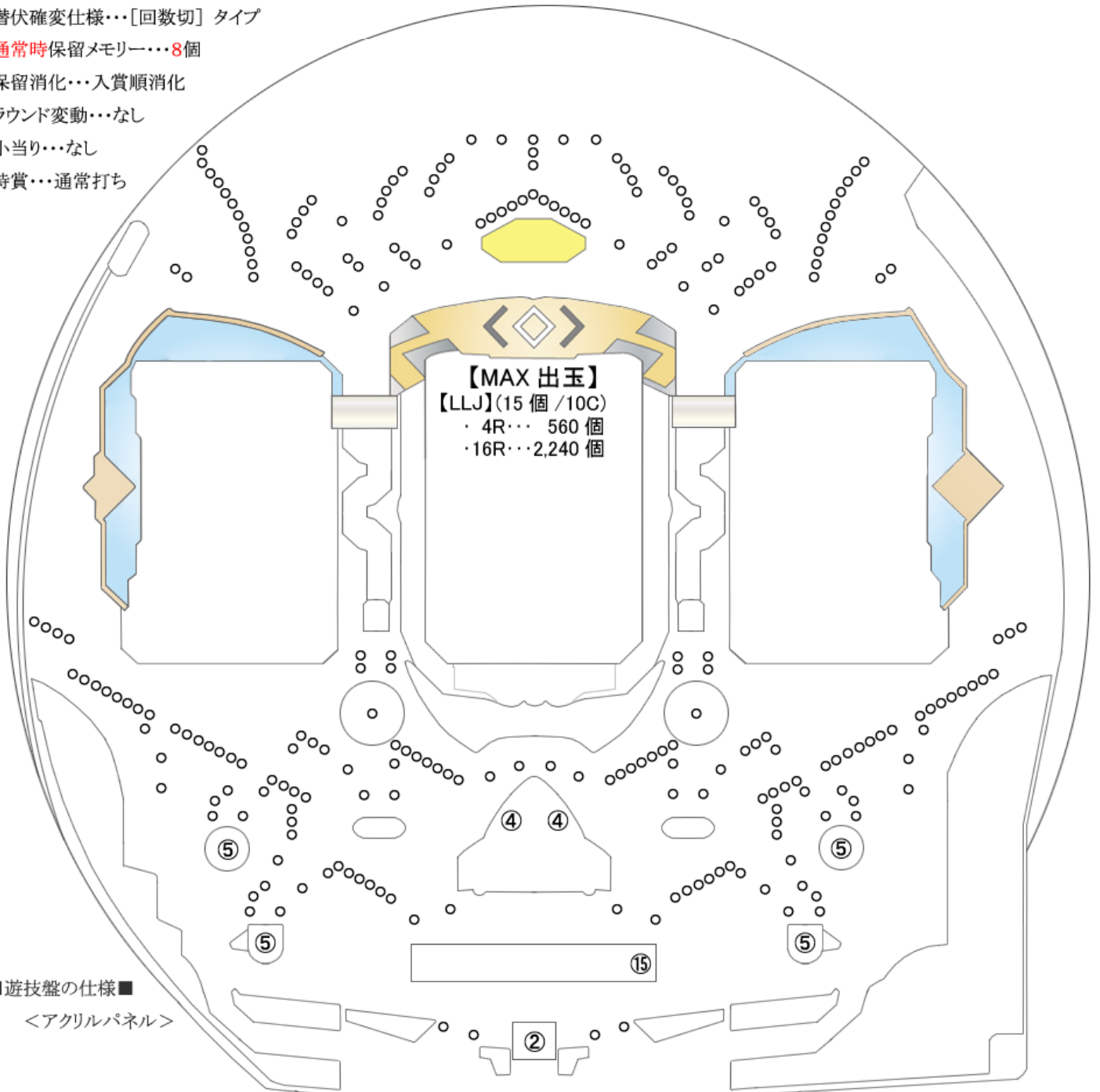


- 機種タイプ…転落
- 潜伏確変仕様…[回数切]タイプ
- 通常時保留メモリー…8個
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…なし
- 小当り…なし
- 特賞…通常打ち



■遊技盤の仕様■
＜アクリルパネル＞

【玉軌道シミュレーション】

＜参考盤面傾斜= 分 厘＞

- 特図1メモリー
- 特図2メモリー
- サブデジメモリー

【設置確認項目】(新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】(部品)

- | | |
|--|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検 4: 主基板のケース異常・開封 5: 主基板の形状異常・異物 6: 払出基板のケース異常・開封 7: 払出基板の形状異常・異物 8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検 9: 周辺基板・10: 中継端子板 11: 外部端子板・13: コネクタ 12: ユニット接続端子板・14: 配線 15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車 17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認) 18: タッチセンサー作動確認 19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認) 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検 25: 全ての接続箇所の点検 26: スピーカーの作動確認 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|