

CR フィーバー a-nation (SANKYO)

【 】 確率 = 1/319.7 確変 = 100.0%(ST=33) 電サポ = ST 含 / 100 回 賞球 = 5&1&3&13
 【G】 確率 = 1/159.8 確変 = 100.0%(ST=80) 電サポ = ST 中 / 80 回 賞球 = 5&1&3&14
 【Y】 確率 = 1/99.9 確変 = 100.0%(ST=50) 電サポ = ST 中 / 50 回 賞球 = 4&1&3&5&10

- 潜伏確変仕様...なし
- 保留メモリー...8個
- 保留消化...入賞順消化
- ラウンド変動...あり
- 小当たり...なし
- 特賞...右打ち



【MAX 出玉】
【 】(13 個 / 10C)
 ・ 実 4R... 480 個
 ・ (実)5R... 600 個
 ・ 15R...1,800 個
【G】(14 個 / 8C)
 ・ 実 4R... 416 個
 ・ (実)5R... 520 個
 ・ 15R...1,560 個
【Y】(10 個 / 7C)
 ・ 実 4R...252 個
 ・ (実)5R...315 個
 ・ 15R...945 個

■ 遊技盤の仕様 ■
 <アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ② 主基板 (かしめ・封印シール)
- ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
- ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
 4: 主基板のケース異常・開封
 5: 主基板の形状異常・異物
 6: 払出基板のケース異常・開封
 7: 払出基板の形状異常・異物
 8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
 9: 周辺基板・10: 中継端子板
 11: 外部端子板・13: コネクター
 12: ユニット接続端子板・14: 配線
 15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車
 17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
 18: タッチセンサー作動確認
 19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
 25: 全ての接続箇所点検
 26: スピーカーの作動確認
 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|