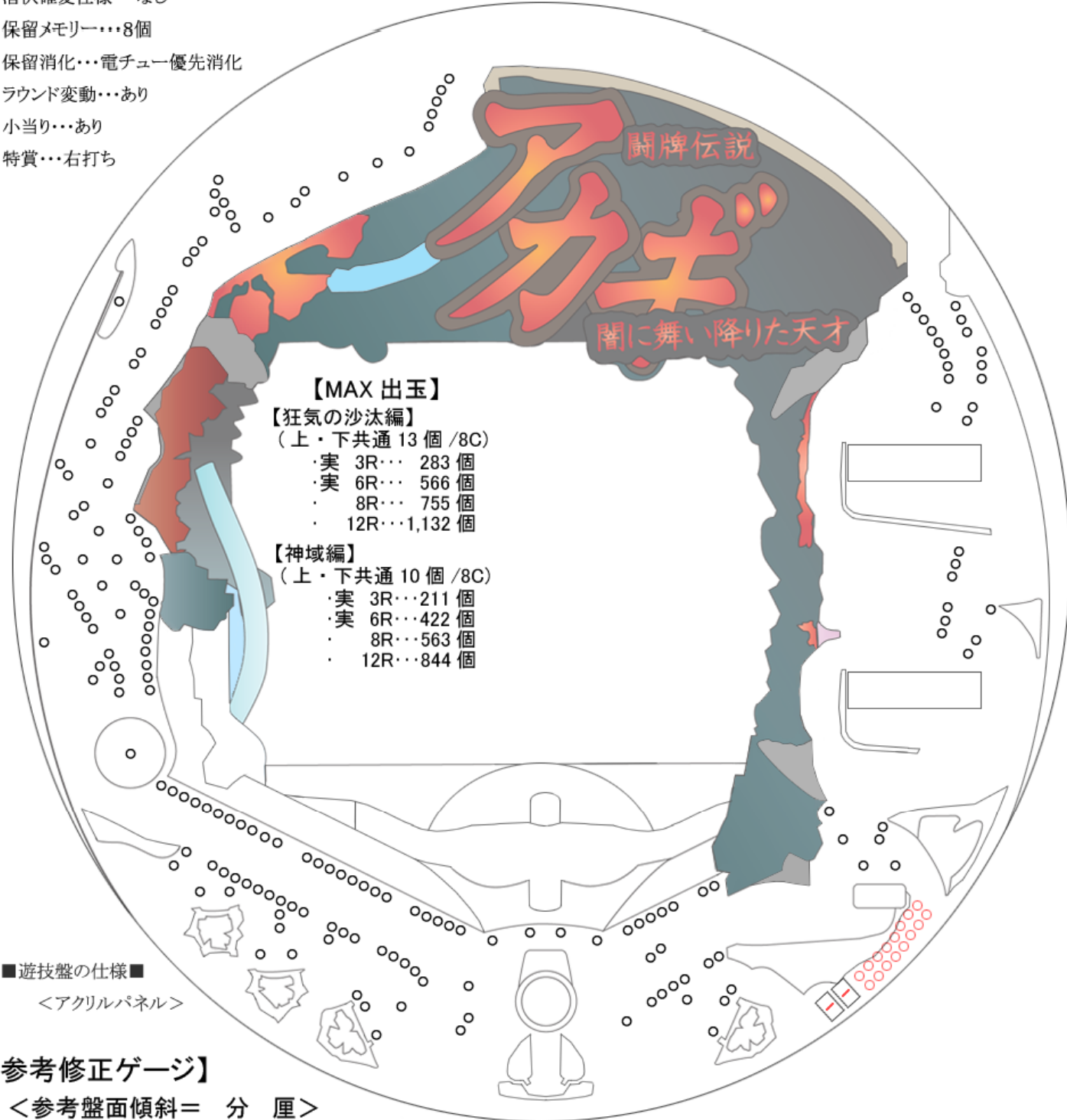


【狂気の沙汰編】 確率=1/199.8 確変=79.1% 電サポ=フル /10/20/30 回 賞球=3&2&10&13&13
 【神域編】 確率=1/99.9 確変=70.0% 電サポ=フル /10/20/30 回 賞球=3&2&10&10&10
 <参考>【死闘編 Y】 確率=1/399.6 確変=77.0% 電サポ=フル /20/40/60 回 賞球=3&2&10&15&15

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】

【狂気の沙汰編】
 (上・下共通 13 個 /8C)
 ・実 3R… 283 個
 ・実 6R… 566 個
 ・ 8R… 755 個
 ・ 12R…1,132 個

【神域編】
 (上・下共通 10 個 /8C)
 ・実 3R…211 個
 ・実 6R…422 個
 ・ 8R…563 個
 ・ 12R…844 個

■遊技盤の仕様■
 <アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

TKC