

- 潜伏確変仕様...なし
- 保留メモリー...4個 (4+0)
- 保留消化...入賞順消化
- ラウンド変動...あり
- 小当り...1/2(電チューのみ)
- 特賞...右打ち

【MAX 出玉】

【ZCD】(15個 / 6C)

- ・ 1R... 84 個
- ・ 7R... 588 個
- ・ 14R... 1,176 個
- ・ 15R... 1,260 個

■ 遊技盤の仕様 ■

< 木ベニア盤 >

サブデジメモリー

メインメモリー

【参考修正ゲージ】

< 参考盤面傾斜 = 分 厘 >

【設置確認項目】 (新台)

- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ② 主基板 (かしめ・封印シール)
- ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
- ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦ 払出装 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検 4: 主基板のケース異常・開封 5: 主基板の形状異常・異物 6: 払出基板のケース異常・開封 7: 払出基板の形状異常・異物 8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検 9: 周辺基板・10: 中継端子板 11: 外部端子板・13: コネクタ 12: ユニット接続端子板・14: 配線 15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車 17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認) 18: タッチセンサー作動確認 19: 発射回数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認) 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検 25: 全ての接続箇所点検 26: スピーカーの作動確認 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|