

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…なし
- 特賞…右打ち



**【MAX 出玉】**  
**【K-PP】(12個 / 6C)**  
 ・(J 実) 4R… 264 個  
 ・J 実 8R… 528 個  
 ・J 実 12R… 792 個  
 ・(J) 16R… 1,056 個

■遊技盤の仕様■  
 <アクリルパネル>

**【参考修正ゲージ】**

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

**【設置確認項目】 (新台)**

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

**【点検確認】 (部品)**

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>                 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>                 4:主基板のケース異常・開封<br/>                 5:主基板の形状異常・異物<br/>                 6:払出基板のケース異常・開封<br/>                 7:払出基板の形状異常・異物<br/>                 8:ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>                 9:周辺基板・10:中継端子板<br/>                 11:外部端子板・13:コネクタ<br/>                 12:ユニット接続端子板・14:配線<br/>                 15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車<br/>                 17:上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>                 18:タッチセンサー作動確認<br/>                 19:発射回数・20:球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>                 21:入賞賞球数・22:最大入賞数<br/>                 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>                 25:全ての接続箇所の点検<br/>                 26:スピーカーの作動確認<br/>                 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|