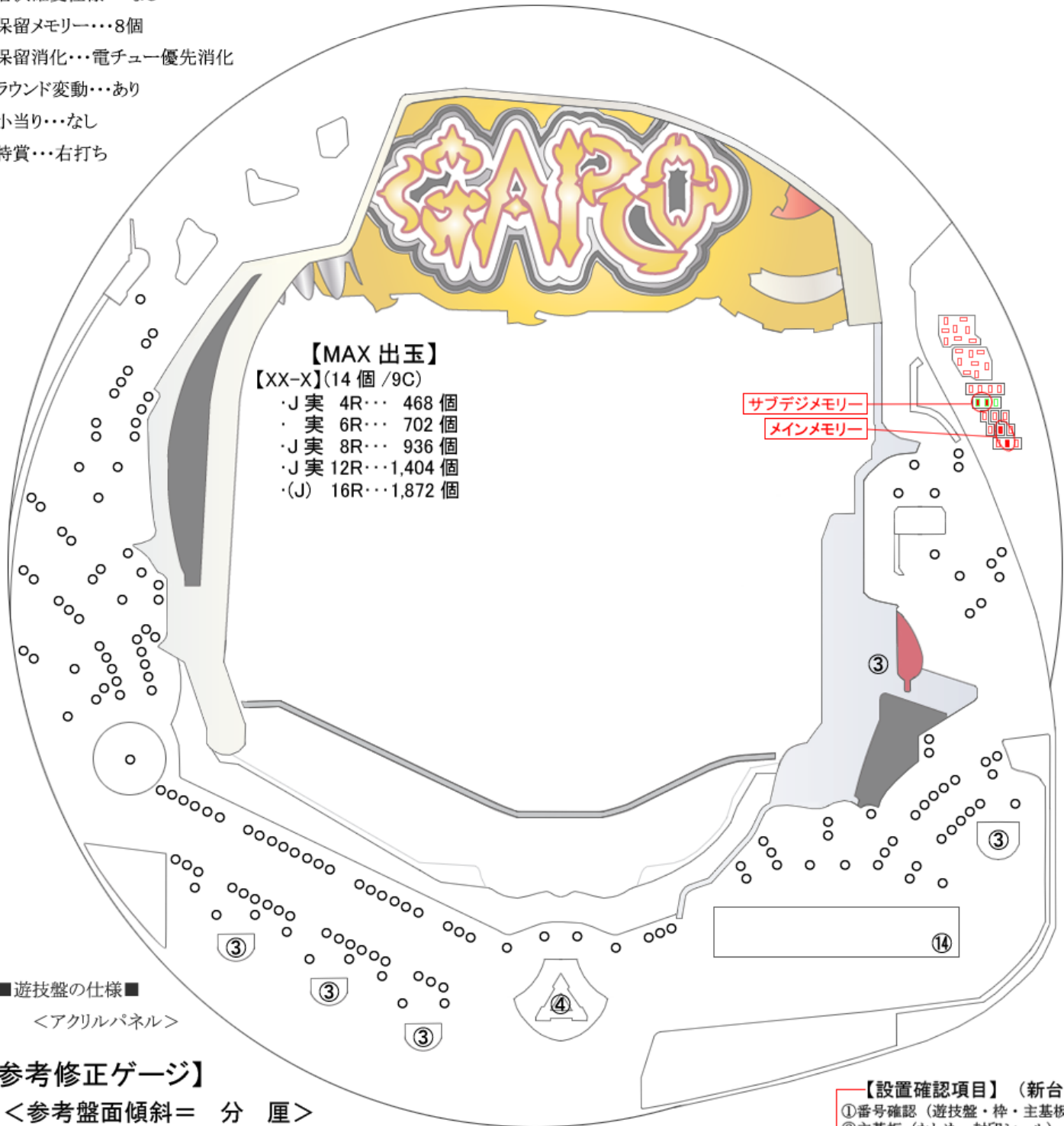


- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…なし
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】
【XX-X】(14個/9C)
 ・J実 4R… 468 個
 ・実 6R… 702 個
 ・J実 8R… 936 個
 ・J実 12R…1,404 個
 ・(J) 16R…1,872 個

サブデジメモリー
 メインメモリー

■遊技盤の仕様■
 <アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】
 <参考盤面傾斜 = 分 厘>

- 【設置確認項目】 (新台)**
- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
 - ②主基板 (かしめ・封印シール)
 - ③払出基板 (ケース破損・開封)
 - ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
 - ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
 - ⑥発射装置 (実発射にて確認)
 - ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
 - ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
 4:主基板のケース異常・開封
 5:主基板の形状異常・異物
 6:払出基板のケース異常・開封
 7:払出基板の形状異常・異物
 8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
 9:周辺基板・10:中継端子板
 11:外部端子板・13:コネクタ
 12:ユニット接続端子板・14:配線
 15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車
 17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
 18:タッチセンサー作動確認
 19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
 21:入賞賞球数・22:最大入賞数
 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
 25:全ての接続箇所の点検
 26:スピーカーの作動確認
 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|