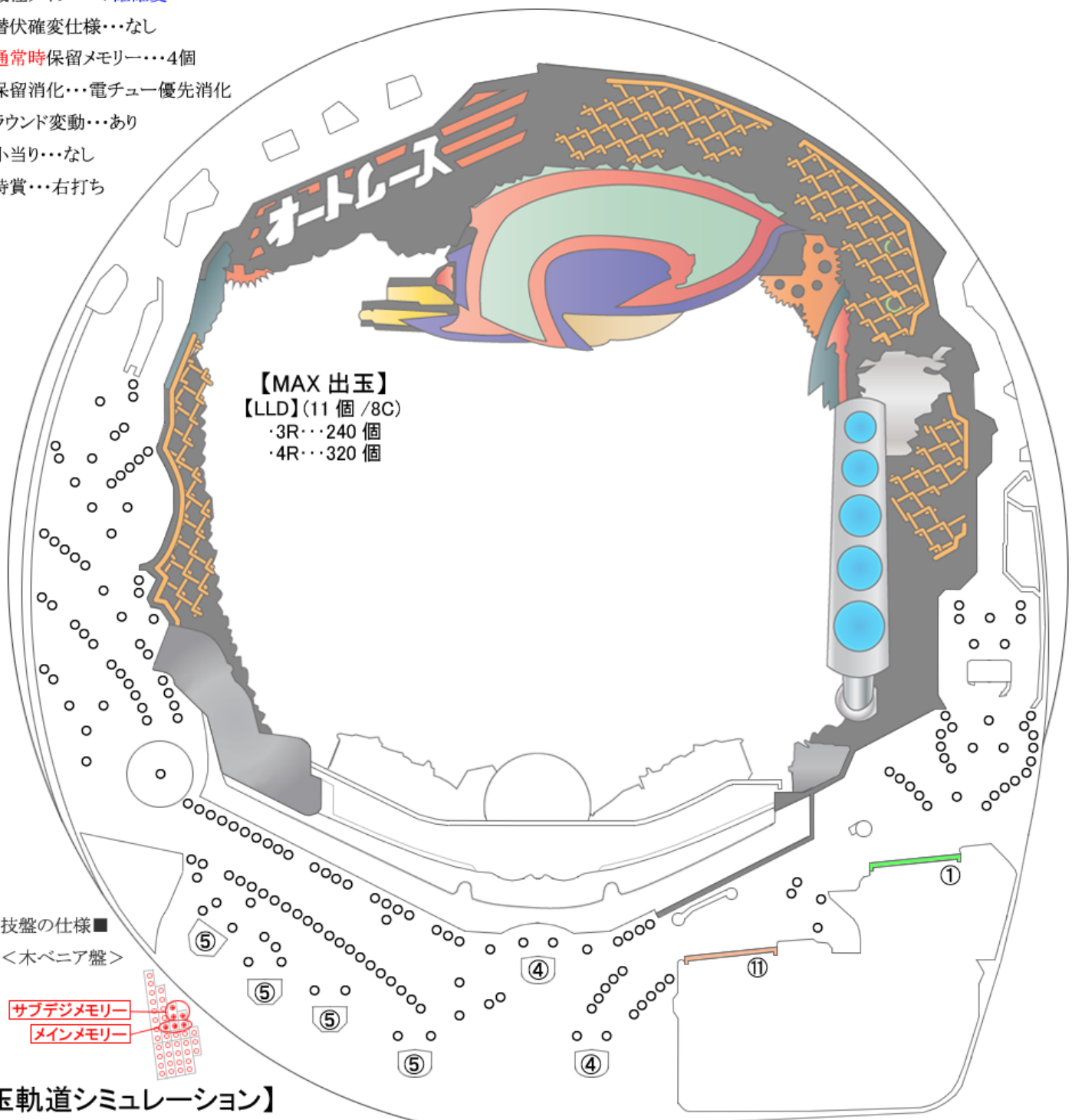


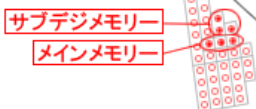
- 機種タイプ...V確確変
- 潜伏確変仕様...なし
- 通常時保留メモリー...4個
- 保留消化...電チュー優先消化
- ラウンド変動...あり
- 小当り...なし
- 特賞...右打ち



【MAX 出玉】
【LLD】(11個/8C)
 ・3R...240個
 ・4R...320個

■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>



【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③引出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦引出装置 (実入賞の引出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|---|--|
| <p>A: 製造番号・番号票の点検
 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B: 主基板等の点検
 4:主基板のケース異常・開封
 5:主基板の形状異常・異物
 6:引出基板のケース異常・開封
 7:引出基板の形状異常・異物
 8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C: 形状異常・異物の点検
 9:周辺基板・10:中継端子板
 11:外部端子板・13:コネクタ
 12:ユニット接続端子板・14:配線
 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
 17:上下皿</p> | <p>D: 発射装置の点検 (確認)
 18:タッチセンサー作動確認
 19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E: 遊技基本動作の点検 (確認)
 21:入賞賞球数・22:最大入賞数
 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F: その他の点検
 25:全ての接続箇所の点検
 26:スピーカーの作動確認
 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|