

■潜伏確変仕様…[潜伏継続] [回数切] タイプ

■保留メモリー…8個

※通常時エイトメモリーシステム搭載

■保留消化…入賞順消化

■ラウンド変動…なし

■小当り…なし

■特賞…右打ち



【MAX 出玉】

【N-V】 (13個/7C)

- ・ 3R… 252 個
- ・ 6R… 504 個
- ・ 9R… 756 個
- ・ 12R… 1,008 個

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|---|
| <p>A: 製造番号・番号票の点検</p> <p>1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B: 主基板等の点検</p> <p>4: 主基板のケース異常・開封</p> <p>5: 主基板の形状異常・異物</p> <p>6: 払出基板のケース異常・開封</p> <p>7: 払出基板の形状異常・異物</p> <p>8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C: 形状異常・異物の点検</p> <p>9: 周辺基板・10: 中継端子板</p> <p>11: 外部端子板・13: コネクタ</p> <p>12: ユニット接続端子板・14: 配線</p> <p>15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車</p> <p>17: 上下皿</p> | <p>D: 発射装置の点検 (確認)</p> <p>18: タッチセンサー作動確認</p> <p>19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p>E: 遊技基本動作の点検 (確認)</p> <p>21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数</p> <p>23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F: その他の点検</p> <p>25: 全ての接続箇所点検</p> <p>26: スピーカーの作動確認</p> <p>27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|