

CR ビートエックス (高尾)

【KXA2】 確率 = 1/392.4 確変 = 84.0% 電サポ = 潜伏有 / 10 回 賞球 = 3&1&3&14
 【KMA2】 確率 = 1/304.8 確変 = 84.0% 電サポ = 潜伏有 / 10 回 賞球 = 3&1&3&13

■潜伏確変仕様…[潜伏継続] タイプ

■保留メモリー…8個

■保留消化…電チュー優先消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…あり

重要!<電サポ時>

【KXA2】 1/18.5

【KMA2】 1/17.0

■特賞…右打ち

【MAX 出玉】

【KXA2】(14 個 / 9C)

・2R…231 個
 ・3R…346 個・10R…1,153 個
 ・4R…461 個・16R…1,845 個

【KMA2】(13 個 / 9C)

・2R…213 個
 ・3R…319 個・10R…1,063 個
 ・4R…425 個・16R…1,701 個

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

