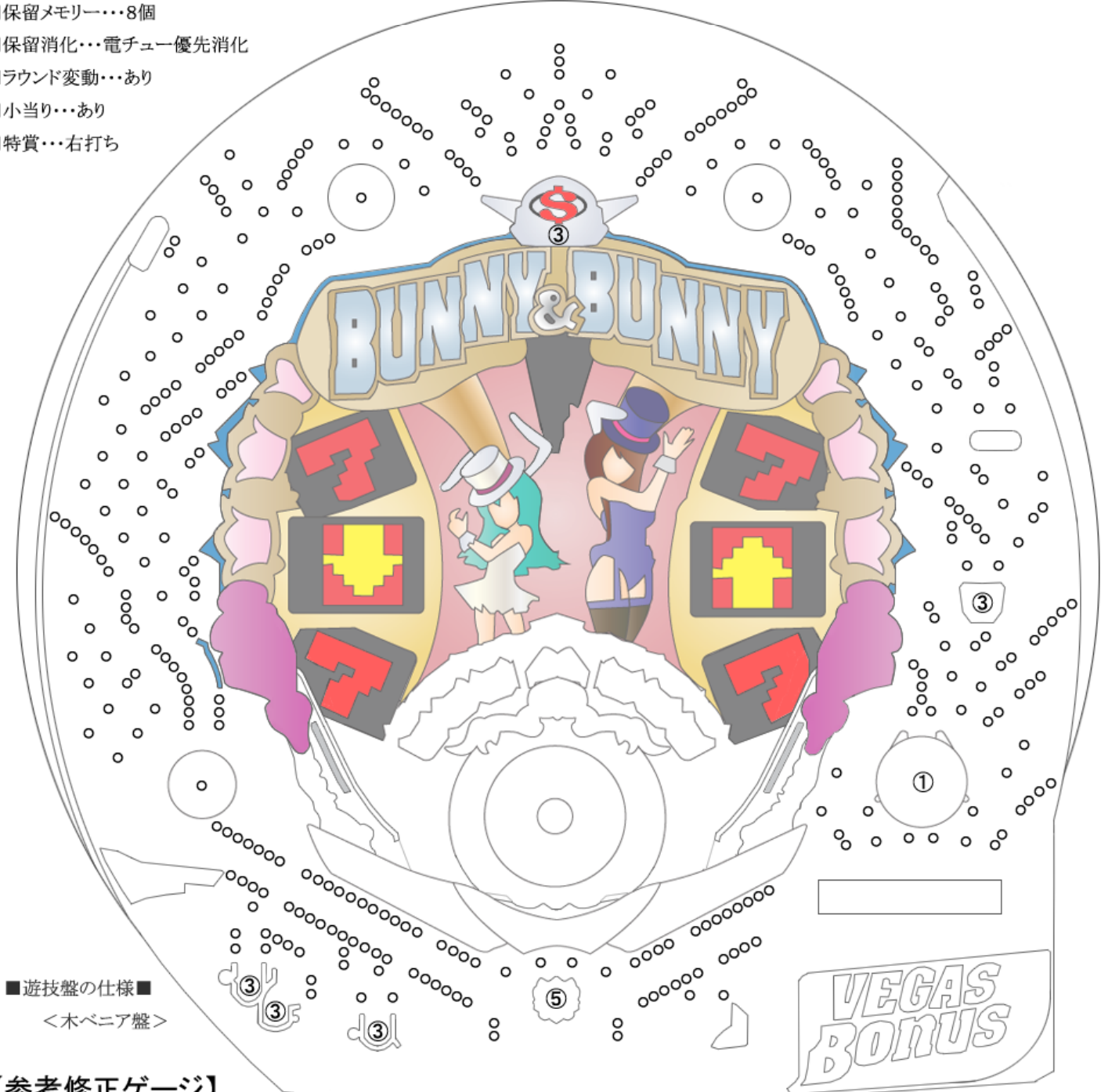


【A】 確率=1/114.0(実質) 確変=・初 60.0%・継続 100.0% 電サポ=フル/0回 賞球=5&1&3&3&15
 【G】 確率=1/79.9(実質) 確変=・初 60.0%・継続 100.0% 電サポ=フル/0回 賞球=5&1&3&3&10

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…あり
- 特賞…右打ち



■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>



【MAX 出玉】

【A】(15個/7C) (実)6R… 588個 15R…1,470個
 【G】(10個/7C) (実)6R…378個 15R…945個

【設置確認項目】 (新台)		【点検確認】 (部品)	
①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)	②主基板 (かしめ・封印シール)	A : 製造番号・番号票の点検	D : 発射装置の点検 (確認)
③払出基板 (ケース破損・開封)	④その他基板 (破損・開封・コネクタ)	B : 主基板等の点検	18: タッチセンサー作動確認
⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)	⑥発射装置 (実発射にて確認)	4: 主基板のケース異常・開封	19: 発射回数・20: 球飛び位置
⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)	⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)	5: 主基板の形状異常・異物	E : 遊技基本動作の点検 (確認)
		6: 払出基板のケース異常・開封	21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
		7: 払出基板の形状異常・異物	23: 役物作動・24: 図柄表示作動
		8: ロムの形状・装着異常	F : その他の点検
		C : 形状異常・異物の点検	25: 全ての接続箇所点検
		9: 周辺基板・10: 中継端子板	26: スピーカーの作動確認
		11: 外部端子板・13: コネクタ	27: 各種ランプの点灯確認
		12: ユニット接続端子板・14: 配線	
		15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車	
		17: 上下皿	