

CR 大シャカRUSH (マルホン)

【R】 確率 = 1/399.8 確変 = 100%(ST=73) 時短 = 潜伏有 / STラスト3回 賞球 = 3&3&10&14&12
 【R1】 確率 = 1/391.8 確変 = 100%(ST=73) 時短 = 潜伏有 / STラスト3回 賞球 = 3&3&10&14&12
 【G】 確率 = 1/159.9 確変 = 100%(ST=73) 時短 = 潜伏有 / STラスト3回 賞球 = 3&3&10&14&11

- 潜伏確変仕様…電サポ回数切タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち

■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>



【MAX 出玉】

【R】 【R1】
 (12個 / 8C・2R) … 173個
 (12個 / 8C・14R) … 1,209個
 (12個 / 8C・16R) … 1,381個
 【G】
 (11個 / 8C・2R) … 157個
 (11個 / 8C・7R) … 548個
 (11個 / 8C・15R) … 1,175個

【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜 = 分 厘>