

CR ドンキホーテ <甘> (豊丸産業)

【99V】 確率 = 1/99.9 確変 = 100.0%(リミット3回) 電サポ = リミット後 / 0回 賞球 = 4&2&2&3&5&10&10

- 機種仕様…3回リミット&小当りRUSH
- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…4個
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり (特図2)
- 特賞…通常&右

【MAX 出玉】

【99V】

- (左 10個 /7C)
- (右 10個 /7C)
- ・左 2R…126個
- ・右 8R…504個

- 遊技盤の仕様■
- <木ベニア盤>

【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜 = 分厘>

サブデジメモリー
メインメモリー

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|-----------------------|--------------------------|
| A: 製造番号・番号票の点検 | D: 発射装置の点検 (確認) |
| 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板 | 18: タッチセンサー作動確認 |
| B: 主基板等の点検 | 19: 発射回数・20: 球飛び位置 |
| 4: 主基板のケース異常・開封 | E: 遊技基本動作の点検 (確認) |
| 5: 主基板の形状異常・異物 | 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数 |
| 6: 払出基板のケース異常・開封 | 23: 役物作動・24: 図柄表示作動 |
| 7: 払出基板の形状異常・異物 | F: その他の点検 |
| 8: ロムの形状・装着異常 | 25: 全ての接続箇所の点検 |
| C: 形状異常・異物の点検 | 26: スピーカーの作動確認 |
| 9: 周辺基板・10: 中継端子板 | 27: 各種ランプの点灯確認 |
| 11: 外部端子板・13: コネクタ | |
| 12: ユニット接続端子板・14: 配線 | |
| 15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車 | |
| 17: 上下皿 | |