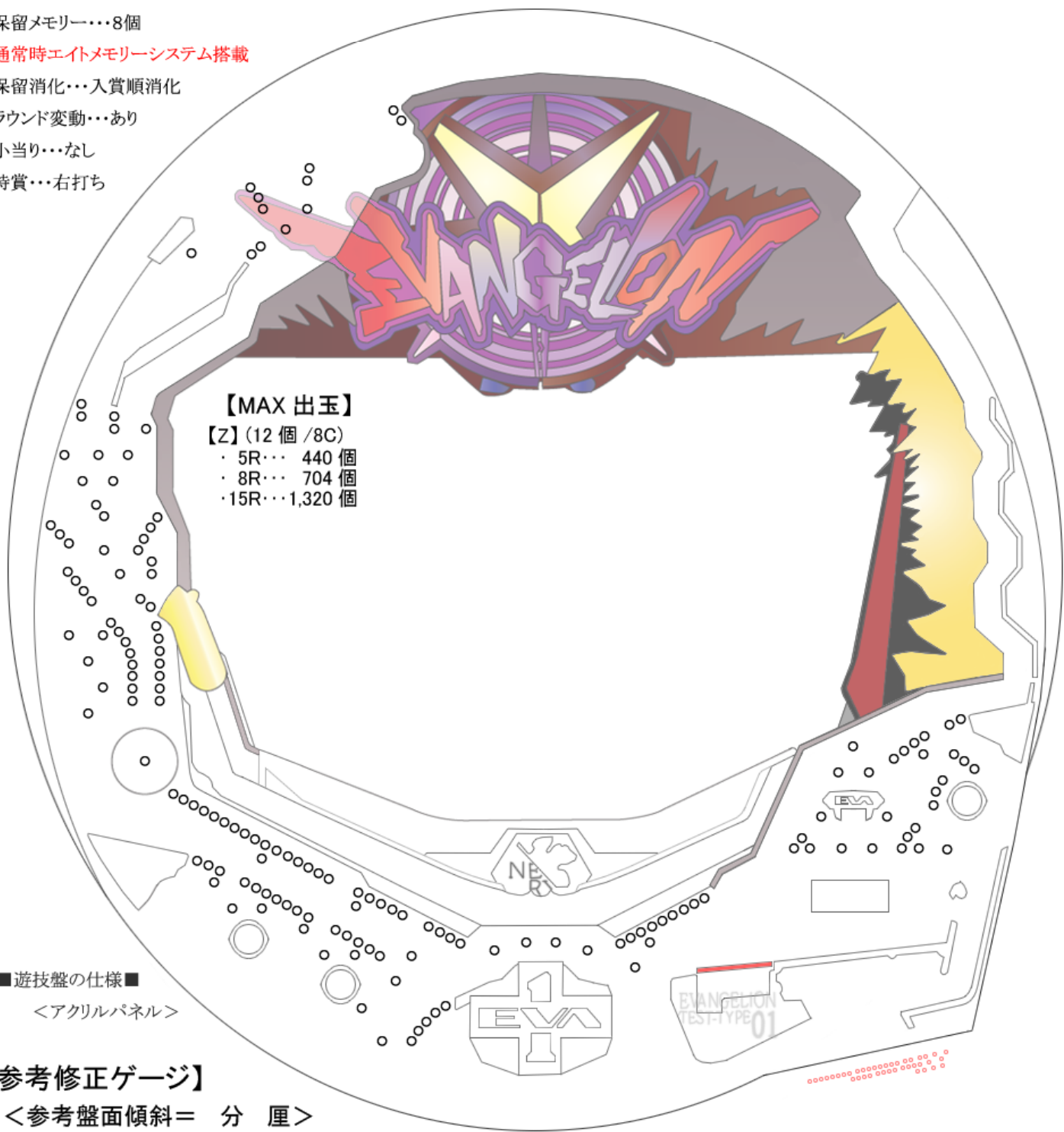


- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- ※ 通常時エイトメモリーシステム搭載
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】
 【Z】 (12 個 / 8C)
 ・ 5R… 440 個
 ・ 8R… 704 個
 ・ 15R… 1,320 個

■ 遊技盤の仕様 ■
 <アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】
 <参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ② 主基板 (かしめ・封印シール)
- ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
- ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|---|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検 4: 主基板のケース異常・開封 5: 主基板の形状異常・異物 6: 払出基板のケース異常・開封 7: 払出基板の形状異常・異物 8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検 9: 周辺基板・10: 中継端子板 11: 外部端子板・13: コネクタ 12: ユニット接続端子板・14: 配線 15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車 17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認) 18: タッチセンサー作動確認 19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認) 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検 25: 全ての接続箇所点検 26: スピーカーの作動確認 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|