

■潜伏確変仕様…なし

■保留メモリー…8個

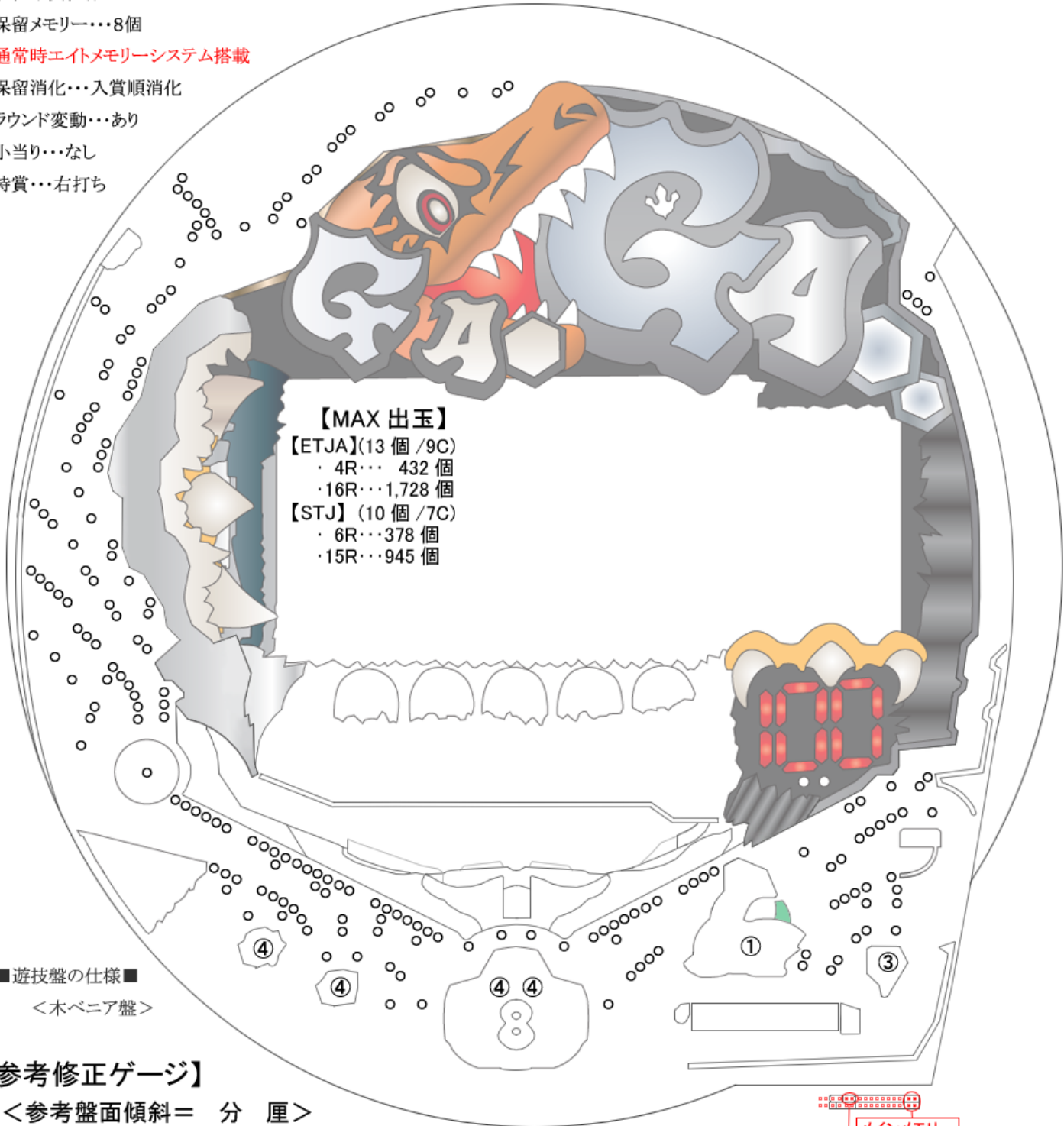
※通常時エイトメモリーシステム搭載

■保留消化…入賞順消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…なし

■特賞…右打ち



【MAX 出玉】

【ETJA】(13 個 / 9C)

・ 4R… 432 個  
・ 16R… 1,728 個

【STJ】(10 個 / 7C)

・ 6R… 378 個  
・ 15R… 945 個

■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

メインメモリー  
サブデジメモリー

【点検確認】 (部品)

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>4:主基板のケース異常・開封<br/>5:主基板の形状異常・異物<br/>6:払出基板のケース異常・開封<br/>7:払出基板の形状異常・異物<br/>8:ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>9:周辺基板・10:中継端子板<br/>11:外部端子板・13:コネクタ<br/>12:ユニット接続端子板・14:配線<br/>15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車<br/>17:上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>18:タッチセンサー作動確認<br/>19:発射回数・20:球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>21:入賞賞球数・22:最大入賞数<br/>23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>25:全ての接続箇所の点検<br/>26:スピーカーの作動確認<br/>27:各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)