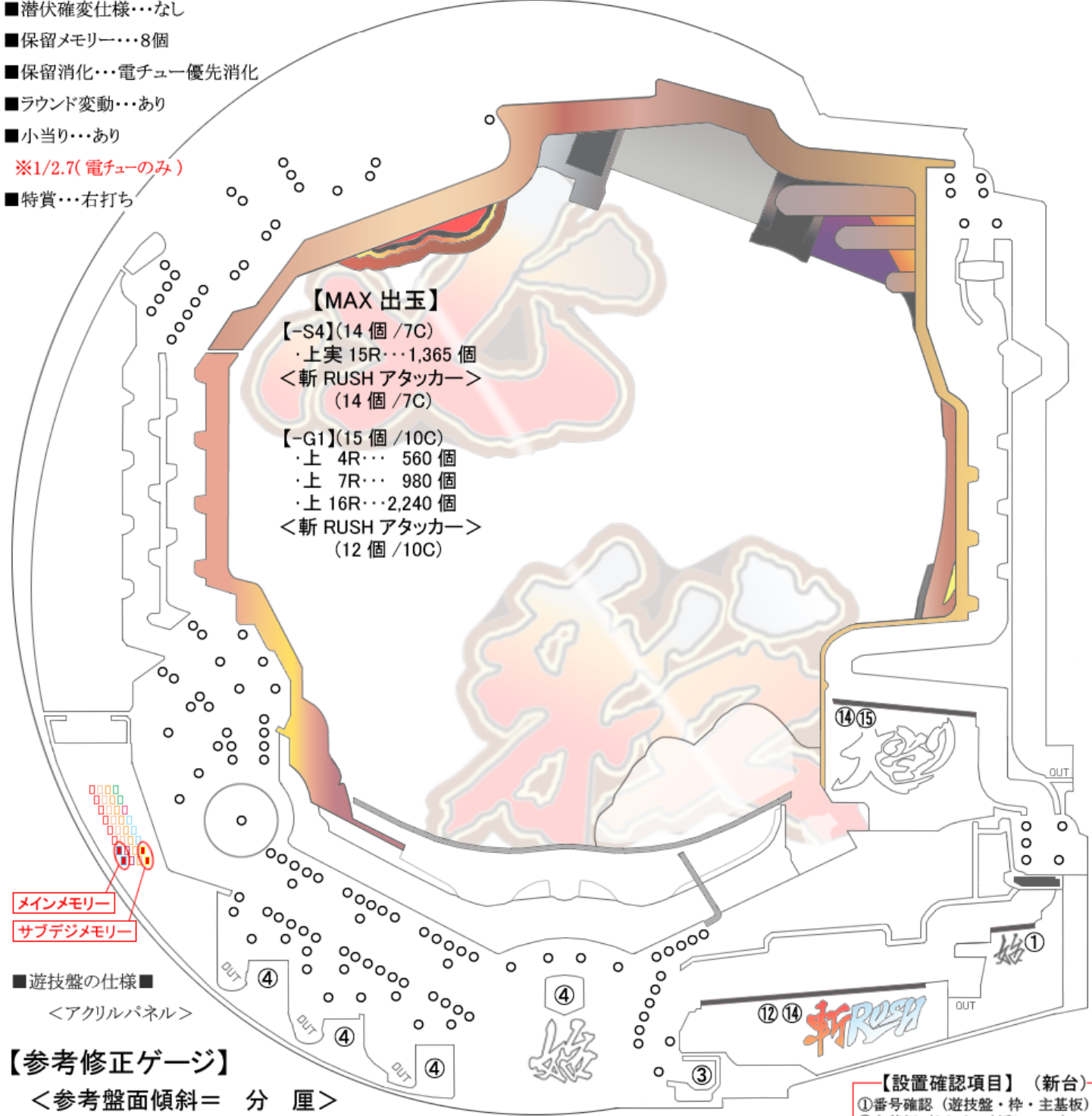


- 機種タイプ…確変・小当りRUSH
- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- ※1/2.7(電チューのみ)
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】

- 【-S4】(14個/7C)
 ・上実 15R…1,365個
 <斬 RUSH アタッカー>
 (14個/7C)
- 【-G1】(15個/10C)
 ・上 4R…560個
 ・上 7R…980個
 ・上 16R…2,240個
 <斬 RUSH アタッカー>
 (12個/10C)

メインメモリー
 サブデジメモリー

■遊技盤の仕様■
 <アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】
 <参考盤面傾斜= 分 厘>

- 【設置確認項目】(新台)
- ①番号確認(遊技盤・枠・主基板)
 - ②主基板(かしめ・封印シール)
 - ③払出基板(ケース破損・開封)
 - ④その他基板(破損・開封・コネクタ)
 - ⑤遊技釘・風車(本数・形状・材質)
 - ⑥発射装置(実発射にて確認)
 - ⑦払出装(実入賞の払出にて確認)
 - ⑧図柄作動確認(液晶・メイン・サブ)

【点検確認】(部品)

- | | |
|---|---|
| <p>A: 製造番号・番号票の点検
 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B: 主基板等の点検
 4:主基板のケース異常・開封
 5:主基板の形状異常・異物
 6:払出基板のケース異常・開封
 7:払出基板の形状異常・異物
 8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C: 形状異常・異物の点検
 9:周辺基板・10:中継端子板
 11:外部端子板・13:コネクタ
 12:ユニット接続端子板・14:配線
 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
 17:上下皿</p> | <p>D: 発射装置の点検(確認)
 18:タッチセンサー作動確認
 19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E: 遊技基本動作の点検(確認)
 21:入賞賞球数・22:最大入賞数
 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F: その他の点検
 25:全ての接続箇所点検
 26:スピーカーの作動確認
 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|---|---|