

Pフィーバーアイドルマスター

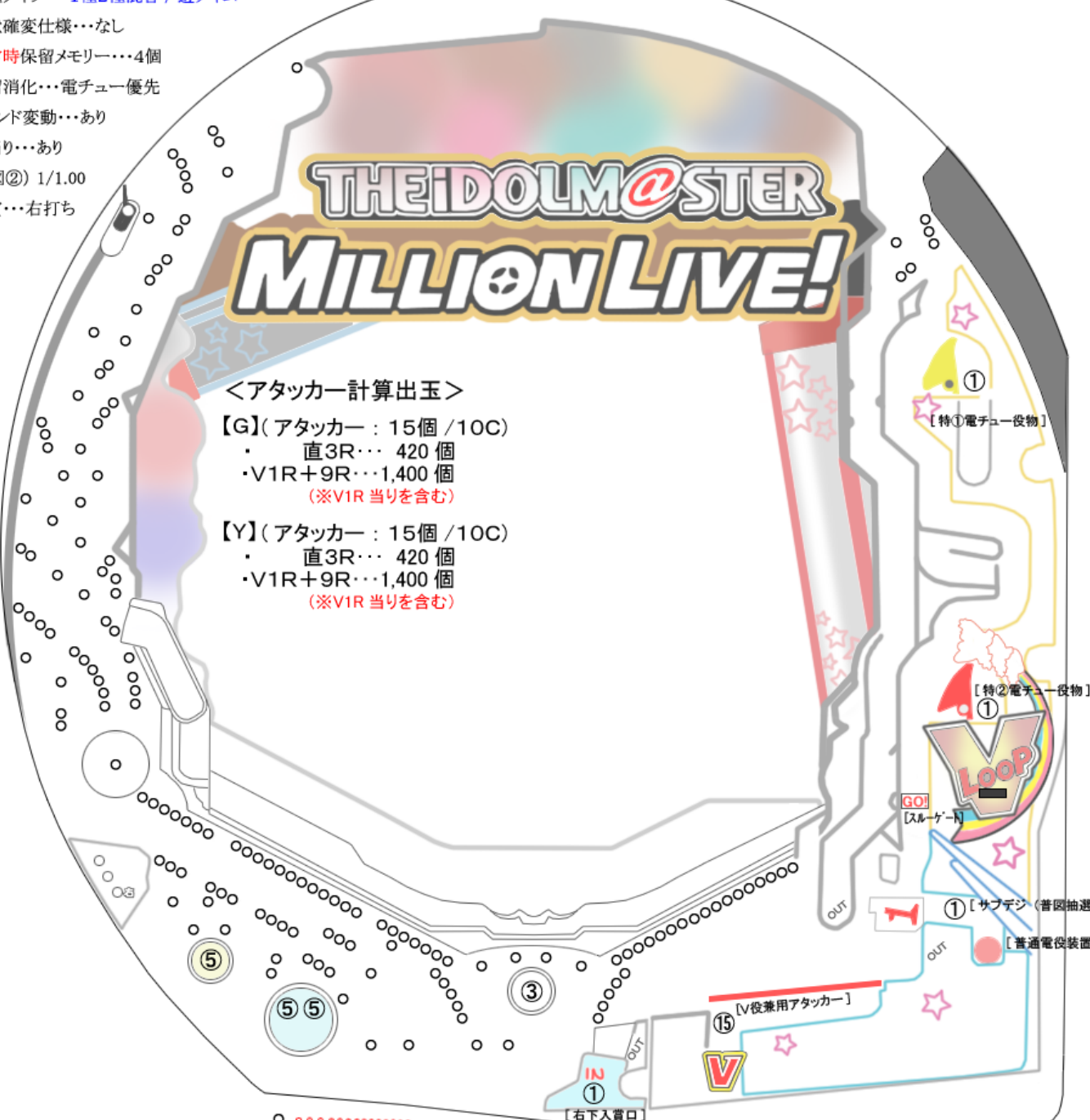
【G】確率=1/319.7 (1/1.0) 時短 / 初回=100.0%・継続=72.0% 電サポ / 時短中=100回・150回・10回・1回 賞球=3&1&5&1&15

【遊タイム】・<突入>=959回転消化後 ・<時短>ストックタイムへ

【Y】確率=1/99.9 (1/1.0) 時短 / 初回=100.0%・継続=70.0% 電サポ / 時短中=50回・25回・1回・0回 賞球=3&1&4&1&8

【遊タイム】・<突入>=299回転消化後 ・<時短>ストックタイムへ

- 機種タイプ...1種2種混合 / 遊タイム
- 潜伏確変仕様...なし
- 通常時保留メモリー...4個
- 保留消化...電チュー優先
- ラウンド変動...あり
- 小当り...あり  
(特図②) 1/1.00
- 特賞...右打ち



<アタッカー計算出玉>

【G】(アタッカー : 15個 / 10C)  
 ・直3R... 420個  
 ・V1R+9R...1,400個  
 (※V1R 当りを含む)

【Y】(アタッカー : 15個 / 10C)  
 ・直3R... 420個  
 ・V1R+9R...1,400個  
 (※V1R 当りを含む)

①【特①電チュー役物】

①【特②電チュー役物】


GO! [スルーゲート]

①【サブデジ (普通抽選) 入賞口】

【普通電役装置】

⑮【V役兼用アタッカー】

① IN ① OUT  
[右下入賞口]

【玉軌道シミュレーション】 

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

※○数字は、賞球数を表します。(表記【G】)

■遊技盤の仕様■  
<ポリカーボネート盤>
