

# CR(A) 一騎当千SS (高尾)

【暴S】 確率=1/157.7 確変=80.0% 時短=潜伏有/40回 賞球=3&3&4&10&7  
 【暴】 確率=1/99.7 確変=68.8% 時短=潜伏有/20回 賞球=3&3&4&10&7

- 潜伏確変仕様…継続タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…通常打ち

■遊技盤の仕様■  
 <木ベニア盤>



## 【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜= 分 厘>

## 【MAX 出玉】

【暴2/暴】共通

|                      |      |
|----------------------|------|
| (7個/9C・下10R)...      | 537個 |
| (7個/9C・上10R)...      | 500個 |
| (7個/9C・上LUB10開)...   | 115個 |
| (7個/9C・上LUB20開)...   | 190個 |
| (7個/9C・上LUB30開)...   | 270個 |
| (7個/9C・上グレートアップB)... | 455個 |