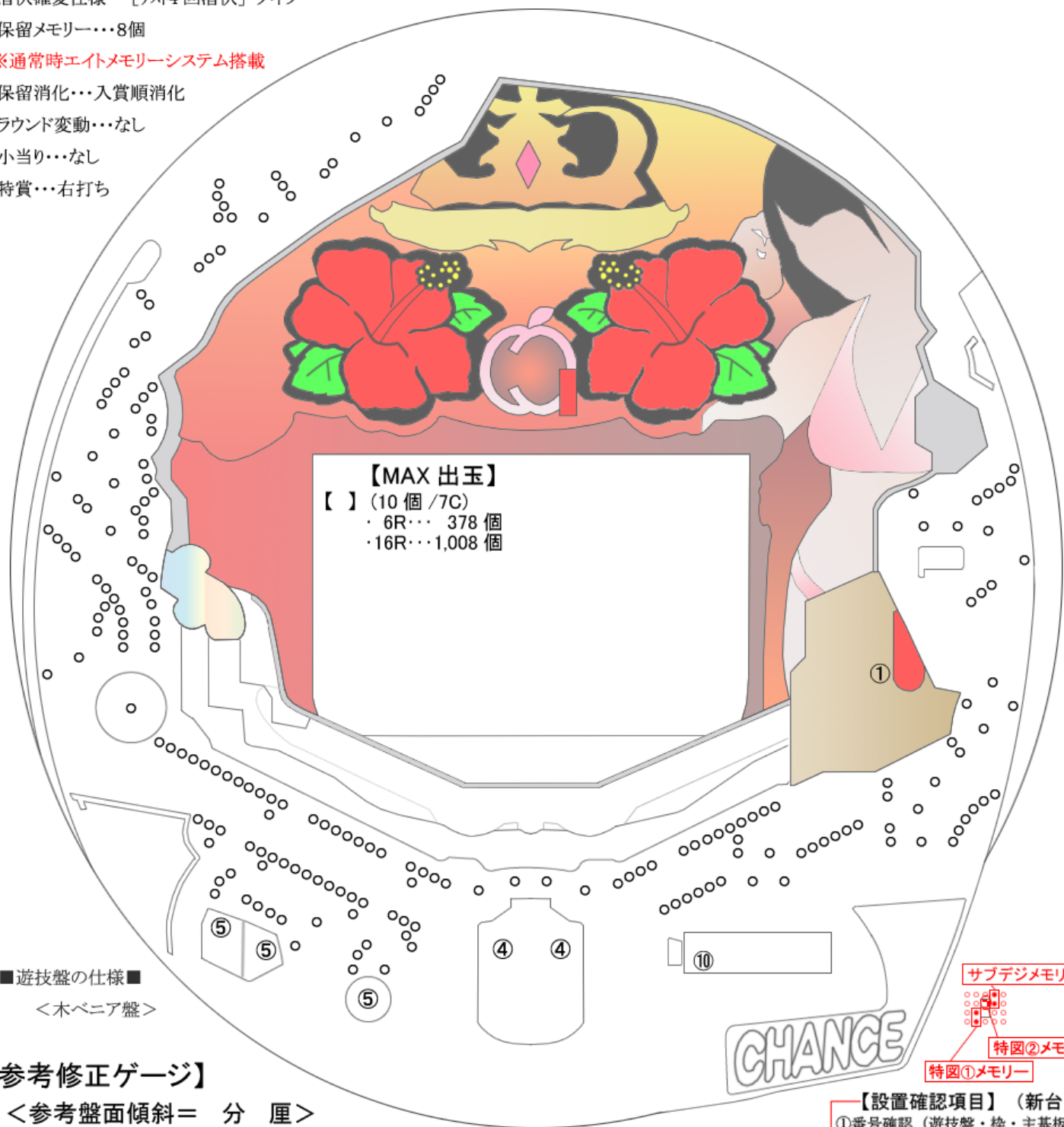


- 潜伏確変仕様... [ラスト4回潜伏] タイプ
- 保留メモリー... 8個
- ※ 通常時エイトメモリーシステム搭載
- 保留消化... 入賞順消化
- ラウンド変動... なし
- 小当たり... なし
- 特賞... 右打ち



■ 遊技盤の仕様 ■  
 < 木ベニア盤 >

【参考修正ゲージ】

< 参考盤面傾斜 = 分 厘 >


- 【設置確認項目】 (新台)**
- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
  - ② 主基板 (かしめ・封印シール)
  - ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
  - ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
  - ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
  - ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
  - ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
  - ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

**【点検確認】 (部品)**

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>             1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>             4: 主基板のケース異常・開封<br/>             5: 主基板の形状異常・異物<br/>             6: 払出基板のケース異常・開封<br/>             7: 払出基板の形状異常・異物<br/>             8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>             9: 周辺基板・10: 中継端子板<br/>             11: 外部端子板・13: コネクタ<br/>             12: ユニット接続端子板・14: 配線<br/>             15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車<br/>             17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>             18: タッチセンサー作動確認<br/>             19: 発射回数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>             21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数<br/>             23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>             25: 全ての接続箇所点検<br/>             26: スピーカーの作動確認<br/>             27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|