

【(K-)GG】 確率 = 1/290.0 確変 = 初回 30.0% (ST=140)・継続 100%
電サポ = ST 中 = 140 回・通常後 = 100 回
【(K-)HH】 確率 = 1/99.9 確変 = 初回 25.0% (ST=110)・継続 100%
電サポ = ST 中 = 110 回・通常後 = 25/50/75 回

賞球 = 3&3&9&10&14&14

賞球 = 3&3&9&10&10&10

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…なし
- 特賞…右打ち

金田一少年の事件簿

【MAX 出玉】

【(K-)GG】

(下・上共通 14 個 / 9C)

・下 6+ 上 2R… 923 個
・下 実 10R… 1,153 個
・下 10+ 上 2R… 1,384 個
・下 14+ 上 2R… 1,845 個

【(K-)HH】

(下・上共通 10 個 / 8C)

・下 4+ 上 2R… 422 個
・下 実 6R… 422 個
・下 6+ 上 2R… 563 個
・下 14+ 上 2R… 1,125 個

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

000000
000000
000000