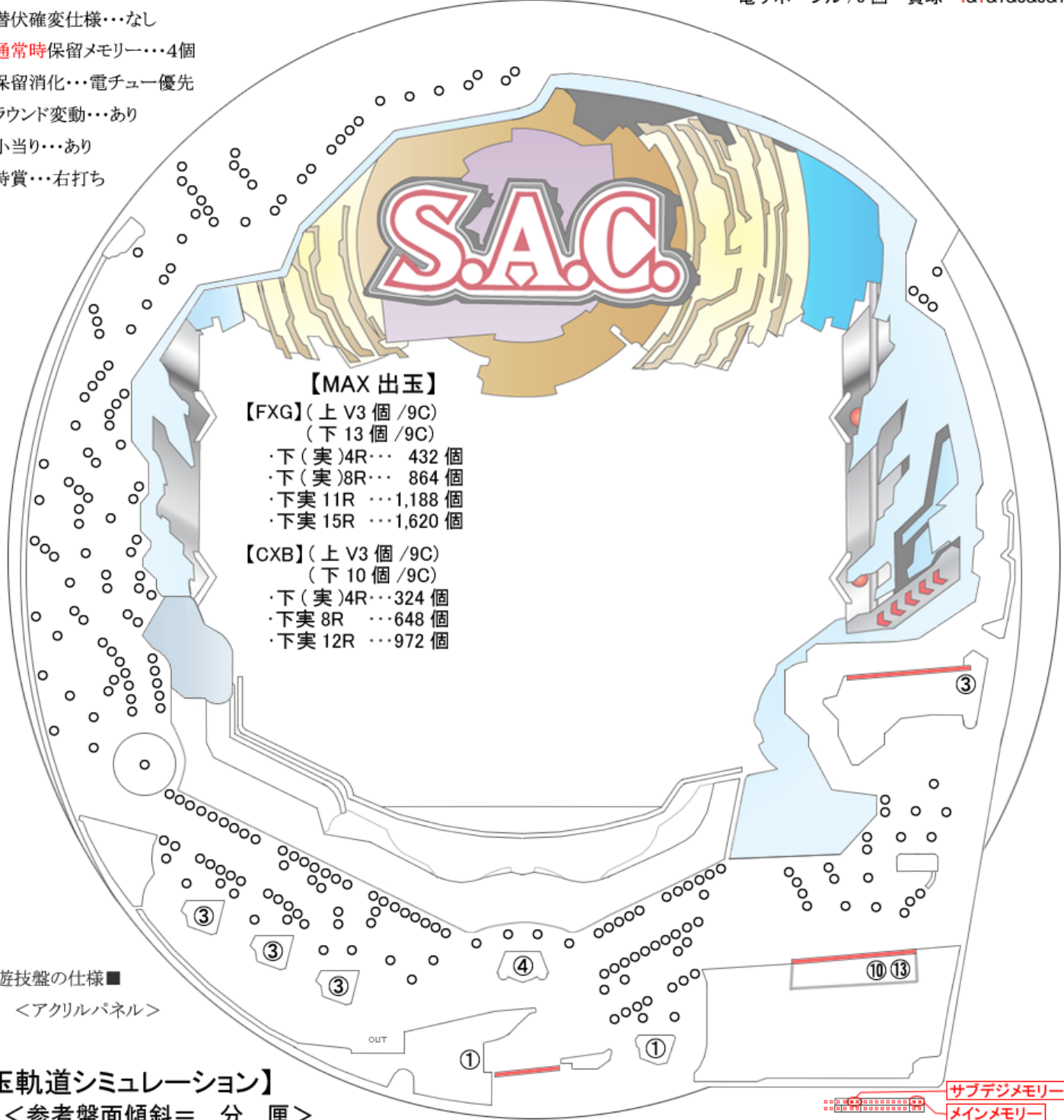


CR (デジハネ) 攻殻機動隊 (サミー)

【FXG】 確率 = 1/319.7 (実質 1/217) 確変 = 初 50.0% ・ 継続 65.0%
電サポ = フル / 0 回 賞球 = 4&1&1&3&3&13

【CXB】 確率 = 1/150.7 (実質 1/99.9) 確変 = 初 50.0% ・ 継続 65.0%
電サポ = フル / 0 回 賞球 = 4&1&1&3&3&10

- 機種タイプ...1種2種混合
- 潜伏確変仕様...なし
- 通常時保留メモリー...4個
- 保留消化...電チュー優先
- ラウンド変動...あり
- 小当り...あり
- 特賞...右打ち



【MAX 出玉】

【FXG】 (上 V3 個 / 9C)
(下 13 個 / 9C)

- ・下 (実) 4R ... 432 個
- ・下 (実) 8R ... 864 個
- ・下実 11R ... 1,188 個
- ・下実 15R ... 1,620 個

【CXB】 (上 V3 個 / 9C)
(下 10 個 / 9C)

- ・下 (実) 4R ... 324 個
- ・下実 8R ... 648 個
- ・下実 12R ... 972 個

■遊技盤の仕様■
＜アクリルパネル＞

【玉軌道シミュレーション】
＜参考盤面傾斜 = 分 厘＞

サブデジメモリー
メインメモリー

- 【設置確認項目】 (新台)**
- ① 番号確認 (遊技盤 ・ 枠 ・ 主基板)
 - ② 主基板 (かしめ ・ 封印シール)
 - ③ 払出基板 (ケース破損 ・ 開封)
 - ④ その他基板 (破損 ・ 開封 ・ コネクタ)
 - ⑤ 遊技釘 ・ 風車 (本数 ・ 形状 ・ 材質)
 - ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
 - ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
 - ⑧ 図柄作動確認 (液晶 ・ メイン ・ サブ)

- 【点検確認】 (部品)**
- | | |
|---|---|
| <p>A : 製造番号 ・ 番号票の点検</p> <p>1: 遊技盤番 ・ 2: 枠 ・ 3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検</p> <p>4: 主基板のケース異常 ・ 開封</p> <p>5: 主基板の形状異常 ・ 異物</p> <p>6: 払出基板のケース異常 ・ 開封</p> <p>7: 払出基板の形状異常 ・ 異物</p> <p>8: ロムの形状 ・ 装着異常</p> <p>C : 形状異常 ・ 異物の点検</p> <p>9: 周辺基板 ・ 10: 中継端子板</p> <p>11: 外部端子板 ・ 13: コネクタ</p> <p>12: ユニット接続端子板 ・ 14: 配線</p> <p>15: 裏バック ・ 16: 遊技くぎ及び風車</p> <p>17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)</p> <p>18: タッチセンサー作動確認</p> <p>19: 発射回数 ・ 20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</p> <p>21: 入賞賞球数 ・ 22: 最大入賞数</p> <p>23: 役物作動 ・ 24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検</p> <p>25: 全ての接続箇所の点検</p> <p>26: スピーカーの作動確認</p> <p>27: 各種ランプの点検確認</p> |
|---|---|