

■潜伏確変仕様・・・[回数切] タイプ

【MA2】 確率 = 1/129.5 確変 = 100.0%(ST=50) 電サポ = ST 含 / 50/100 回 賞球 = 4&2&3&12
 【GL】 確率 = 1/89.9 確変 = 100.0%(ST=40) 電サポ = ST 含 / 30/70 回 賞球 = 4&2&3&10

【MA2】 は無し

■保留メモリー・・・8個

※通常時エイトメモリーシステム搭載

■保留消化・・・入賞順消化

■ラウンド変動・・・あり

■小当り・・・なし

■特賞・・・右打ち

【MAX 出玉】

- 【MA2】(12 個 / 7C)
 ・ 4R・・・ 308 個
 ・ 8R・・・ 616 個
 ・ 12R・・・ 924 個
 ・ 16R・・・ 1,232 個
- 【GL】(10 個 / 8C)
 ・ (実)4R・・・ 288 個
 ・ 8R・・・ 576 個
 ・ 12R・・・ 864 個
 ・ 16R・・・ 1,152 個

■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
 4:主基板のケース異常・開封
 5:主基板の形状異常・異物
 6:払出基板のケース異常・開封
 7:払出基板の形状異常・異物
 8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
 9:周辺基板・10:中継端子板
 11:外部端子板・13:コネクタ
 12:ユニット接続端子板・14:配線
 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
 17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
 18:タッチセンサー作動確認
 19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
 21:入賞賞球数・22:最大入賞数
 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
 25:全ての接続箇所点検
 26:スピーカーの作動確認
 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|