

■潜伏確変仕様…なし

■保留メモリー…8個

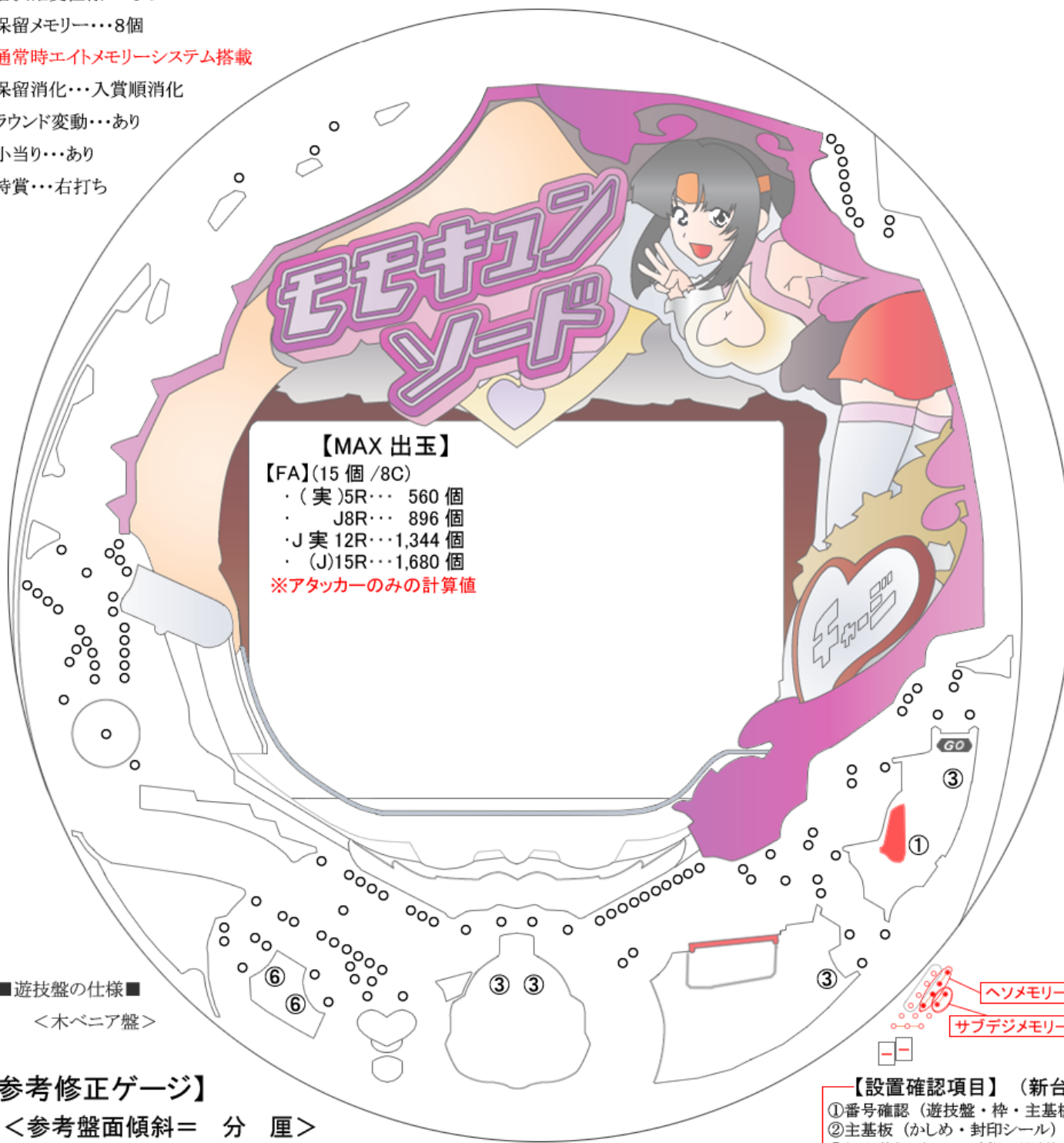
※通常時エイトメモリーシステム搭載

■保留消化…入賞順消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…あり

■特賞…右打ち



【MAX 出玉】
【FA】(15個/8C)
 ・(実)5R… 560個
 ・ J8R… 896個
 ・J実 12R…1,344個
 ・(J)15R…1,680個
 ※アタッカーのみの計算値

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- A : 製造番号・番号票の点検**
 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板
- B : 主基板等の点検**
 4:主基板のケース異常・開封
 5:主基板の形状異常・異物
 6:払出基板のケース異常・開封
 7:払出基板の形状異常・異物
 8:ロムの形状・装着異常
- C : 形状異常・異物の点検**
 9:周辺基板・10:中継端子板
 11:外部端子板・13:コネクタ
 12:ユニット接続端子板・14:配線
 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
 17:上下皿
- D : 発射装置の点検 (確認)**
 18:タッチセンサー作動確認
 19:発射回数・20:球飛び位置
- E : 遊技基本動作の点検 (確認)**
 21:入賞賞球数・22:最大入賞数
 23:役物作動・24:図柄表示作動
- F : その他の点検**
 25:全ての接続箇所の点検
 26:スピーカーの作動確認
 27:各種ランプの点灯確認