

■潜伏確変仕様…なし

【GL】【NX】は[ラスト4回潜伏]タイプ

■保留メモリー…8個

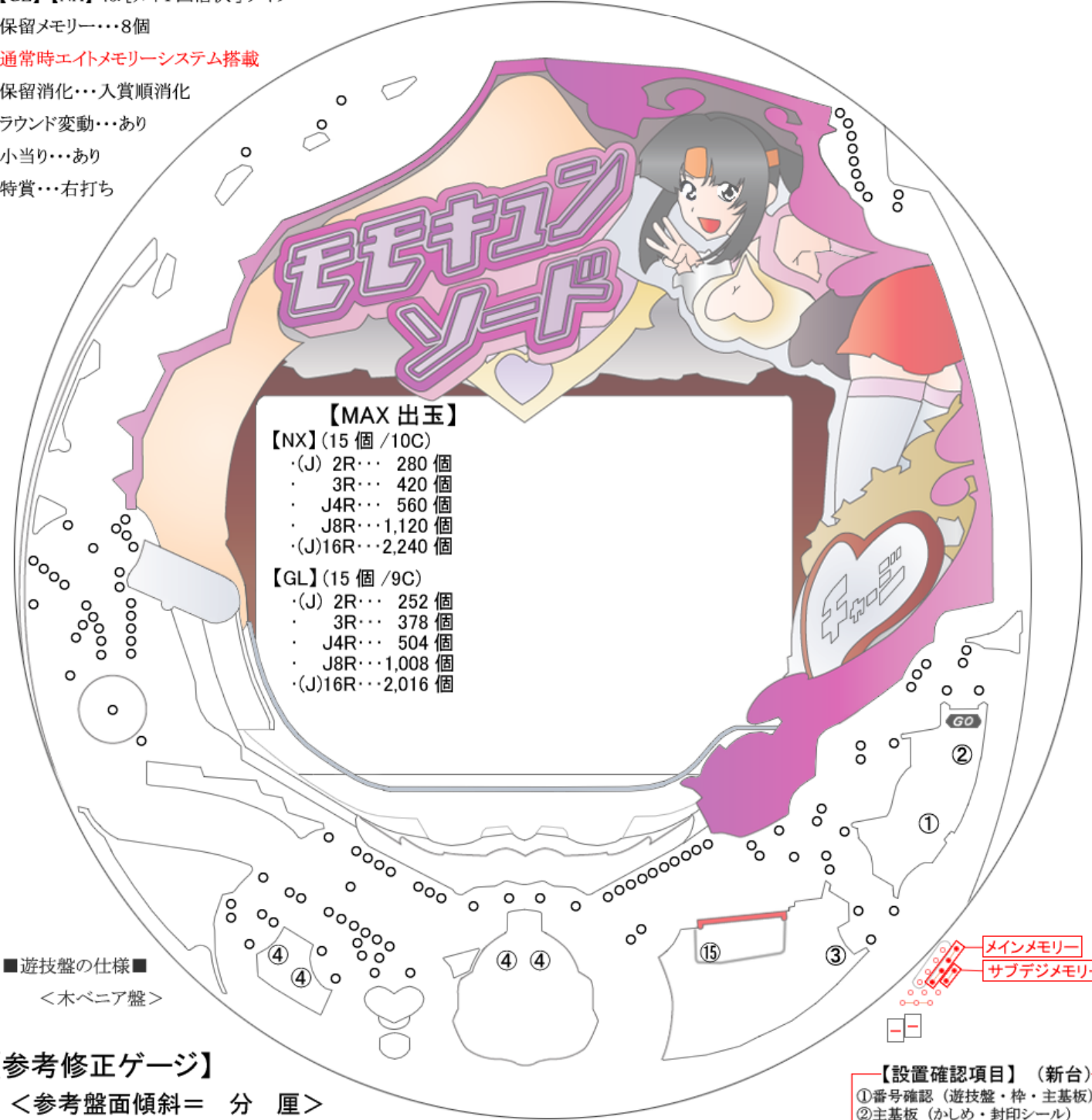
※通常時エイトメモリーシステム搭載

■保留消化…入賞順消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…あり

■特賞…右打ち



【MAX 出玉】

【NX】(15個/10C)

- ・(J) 2R… 280 個
- ・ 3R… 420 個
- ・ J4R… 560 個
- ・ J8R… 1,120 個
- ・(J)16R… 2,240 個

【GL】(15個/9C)

- ・(J) 2R… 252 個
- ・ 3R… 378 個
- ・ J4R… 504 個
- ・ J8R… 1,008 個
- ・(J)16R… 2,016 個

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】
 <参考盤面傾斜= 分 厘>

- 【設置確認項目】(新台)**
- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
 - ②主基板 (かしめ・封印シール)
 - ③払出基板 (ケース破損・開封)
 - ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
 - ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
 - ⑥発射装置 (実発射にて確認)
 - ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
 - ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

- 【点検確認】(部品)**
- | | |
|--|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検</p> <p>1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検</p> <p>4:主基板のケース異常・開封</p> <p>5:主基板の形状異常・異物</p> <p>6:払出基板のケース異常・開封</p> <p>7:払出基板の形状異常・異物</p> <p>8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検</p> <p>9:周辺基板・10:中継端子板</p> <p>11:外部端子板・13:コネクタ</p> <p>12:ユニット接続端子板・14:配線</p> <p>15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車</p> <p>17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)</p> <p>18:タッチセンサー作動確認</p> <p>19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</p> <p>21:入賞賞球数・22:最大入賞数</p> <p>23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検</p> <p>25:全ての接続箇所点検</p> <p>26:スピーカーの作動確認</p> <p>27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|