

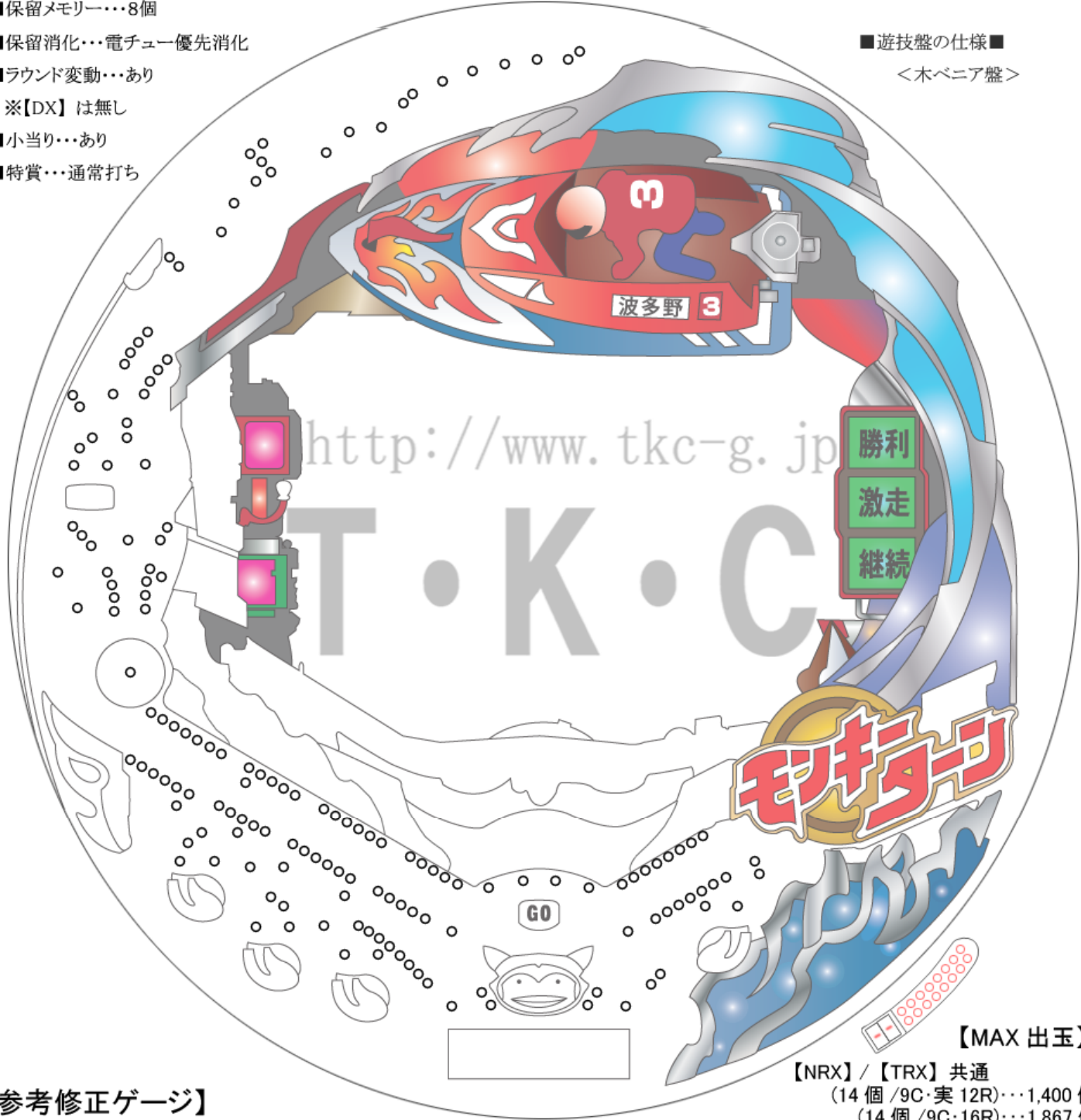
# CR(A) モンキーターン (エース電研)

【NRX】 確率=1/349.4 確変=68.0% 時短=フル/100回 賞球=3&3&10&14  
 【TRX】 確率=1/307.8 確変=61.0% 時短=フル/100回 賞球=3&3&10&14  
 【DX】 確率=1/99.35 確変=61.0% 時短=フル/100回 賞球=3&3&10&12

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- ※【DX】は無し
- 小当り…あり
- 特賞…通常打ち

■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>



【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜= 分 厘>

【MAX 出玉】

【NRX】 / 【TRX】 共通  
 (14個/9C・実12R)…1,400個  
 (14個/9C・16R)…1,867個

【DX】(12個/8C)  
 (4R)…351個/(8R)…701個/(12R)…1,052個