

【AG-JJJS】確率=1/59.8 (1/1.0) 時短=初回 38.7%・継続 100.0% (4回ループ)

電サポ=潜伏有/0回 or1回 (保留=3個) 賞球=3&1&6&6&&1&14&14

- 機種タイプ…1種2種混合 / デジ⇒役タイプ / 4回ループ
- 通常時保留メモリー…4個
- 電サポ時保留メモリー…3個
- 保留消化…電チュー優先消化
- 小当り…特図②(1/1.0)
- 特賞…右打ち

特図①メモリー
サブデジメモリー

DYNAMITE

<アタッカー計算出玉>

【AG-JJJS】

(下V役兼用AT=14個 / 10C)
(上アタッカー=14個 / 3C)

- ・直下1R…130個
- ・直下6R…780個
- ・下V1R+上1R…169個
- ・下V1R+下9R…1,300個

- 遊技盤の仕様■
<ポリカーボネート盤>

【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

※○数字は、賞球数を表します。(表記【G-JJJS】)
