

■機種タイプ…V確変則ST

■潜伏確変仕様…なし

■通常時保留メモリー…4個

■保留消化…電チュー優先消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…なし

■特賞…右打ち

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【MAX 出玉】

【WXB】(12個/9C)

- ・4R… 396個
- ・6R… 594個
- ・16R…1,584個

サブデジメモリー

メインメモリー

【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】(新台)

- ①番号確認(遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板(かしめ・封印シール)
- ③払出基板(ケース破損・開封)
- ④その他基板(破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車(本数・形状・材質)
- ⑥発射装置(実発射にて確認)
- ⑦払出装(実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認(液晶・メイン・サブ)

【点検確認】(部品)

- | | |
|--|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検</p> <p>1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検</p> <p>4:主基板のケース異常・開封</p> <p>5:主基板の形状異常・異物</p> <p>6:払出基板のケース異常・開封</p> <p>7:払出基板の形状異常・異物</p> <p>8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検</p> <p>9:周辺基板・10:中継端子板</p> <p>11:外部端子板・13:コネクタ</p> <p>12:ユニット接続端子板・14:配線</p> <p>15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車</p> <p>17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検(確認)</p> <p>18:タッチセンサー作動確認</p> <p>19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検(確認)</p> <p>21:入賞賞球数・22:最大入賞数</p> <p>23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検</p> <p>25:全ての接続箇所の点検</p> <p>26:スピーカーの作動確認</p> <p>27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|