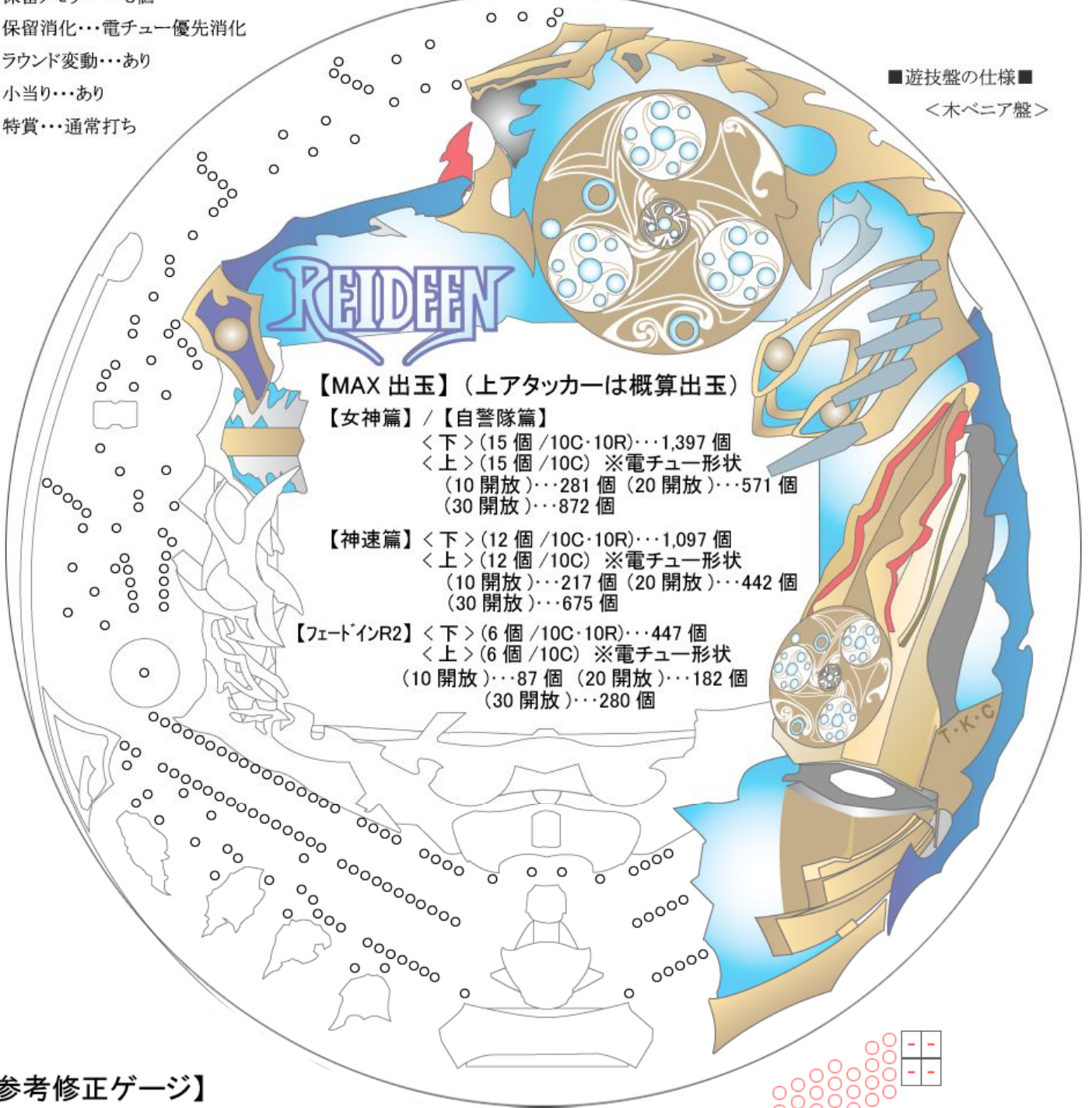


CR REIDEEN (高尾)

【女神篇】 確率=1/399.9 確変=80.0% 時短=潜伏有 /40/60/80/100回 賞球=3&3&4&15
 【神速篇】 確率=1/399.9 確変=87.6% 時短=潜伏有 /40/60/80/100回 賞球=3&3&4&12
 【自警隊篇】 確率=1/333.7 確変=72.0% 時短=潜伏有 /40/60/80/100回 賞球=3&3&4&15
 【フェードインR2】 確率=1/99.9 確変=70.0% 時短=潜伏有 /20/40/60/80/100回 賞球=3&3&4&6

- 潜伏確変仕様…潜伏継続タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…あり
- 特賞…通常打ち

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>



【MAX 出玉】(上アタッカーは概算出玉)

【女神篇】 / 【自警隊篇】

<下> (15個 / 10C・10R) … 1,397個
 <上> (15個 / 10C) ※電チュー形状
 (10開放) … 281個 (20開放) … 571個
 (30開放) … 872個

【神速篇】 <下> (12個 / 10C・10R) … 1,097個
 <上> (12個 / 10C) ※電チュー形状
 (10開放) … 217個 (20開放) … 442個
 (30開放) … 675個

【フェードインR2】 <下> (6個 / 10C・10R) … 447個
 <上> (6個 / 10C) ※電チュー形状
 (10開放) … 87個 (20開放) … 182個
 (30開放) … 280個

【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜= 分 厘>

