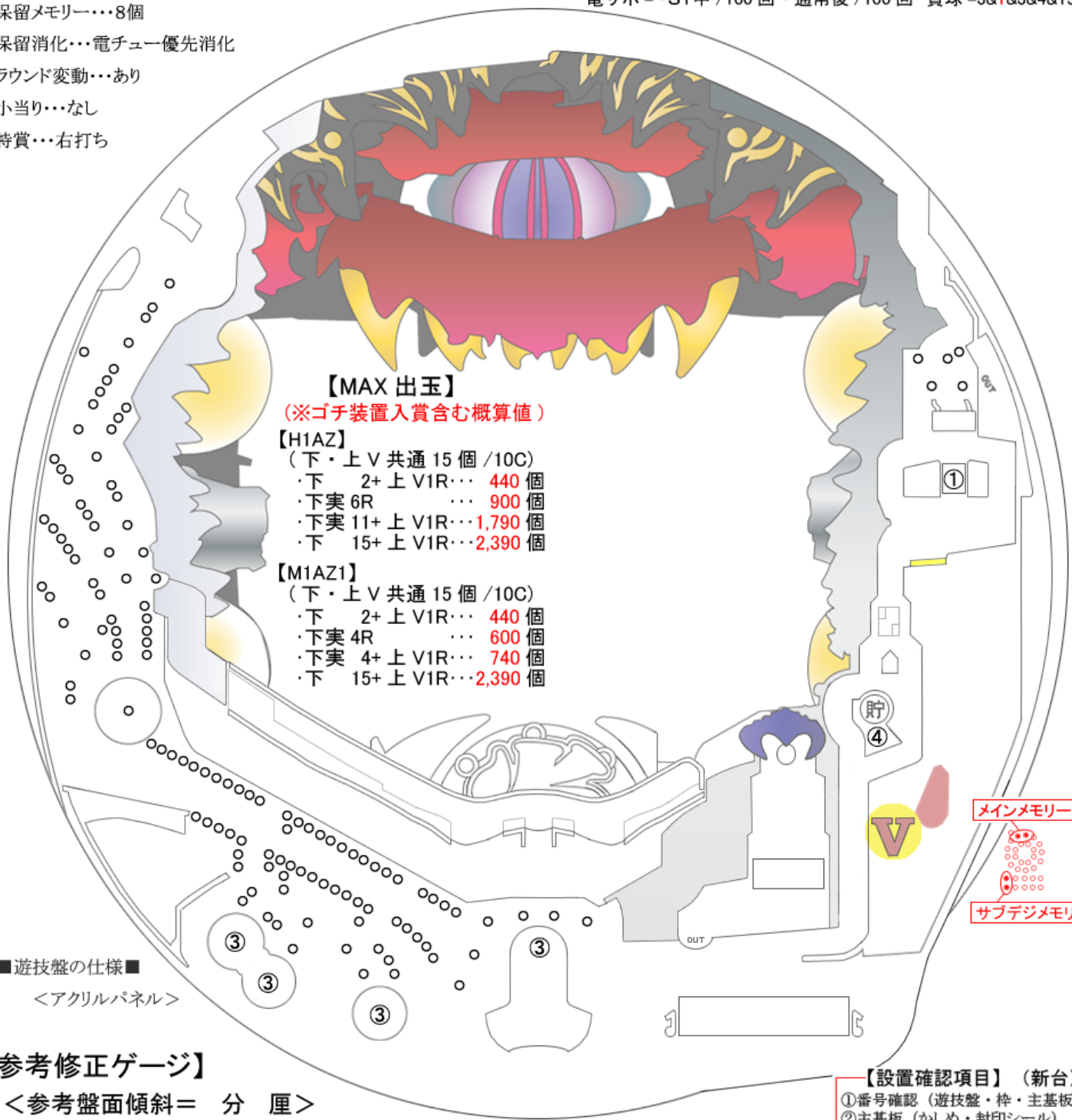


CR 烈火の炎2 (平和)

【H1AZ】 確率 = 1/319.7 確変 = ・初 60.0% ・継続 100.0%(ST=100)
電サポ = ・ST中 / 100 回 ・通常後 / 50 回 賞球 = 3&1&3&4&15&15
【M1AZ1】 確率 = 1/219.2 確変 = ・初 50.0% ・継続 100.0%(ST=100)
電サポ = ・ST中 / 100 回 ・通常後 / 100 回 賞球 = 3&1&3&4&15&15

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…なし
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】
(※ゴチ装置入賞含む概算値)

【H1AZ】
(下・上 V 共通 15 個 / 10C)
・下 2+ 上 V1R… 440 個
・下実 6R … 900 個
・下実 11+ 上 V1R… 1,790 個
・下 15+ 上 V1R… 2,390 個

【M1AZ1】
(下・上 V 共通 15 個 / 10C)
・下 2+ 上 V1R… 440 個
・下実 4R … 600 個
・下実 4+ 上 V1R… 740 個
・下 15+ 上 V1R… 2,390 個

■遊技盤の仕様■
＜アクリルパネル＞

【参考修正ゲージ】
＜参考盤面傾斜 = 分 厘＞

- 【設置確認項目】 (新台)**
- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
 - ②主基板 (かしめ・封印シール)
 - ③払出基板 (ケース破損・開封)
 - ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
 - ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
 - ⑥発射装置 (実発射にて確認)
 - ⑦払出装 (実入賞の払出にて確認)
 - ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

- 【点検確認】 (部品)**
- | | |
|--|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
4: 主基板のケース異常・開封
5: 主基板の形状異常・異物
6: 払出基板のケース異常・開封
7: 払出基板の形状異常・異物
8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
9: 周辺基板・10: 中継端子板
11: 外部端子板・13: コネクタ
12: ユニット接続端子板・14: 配線
15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車
17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
18: タッチセンサー作動確認
19: 発射回数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
25: 全ての接続箇所点検
26: スピーカーの作動確認
27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|