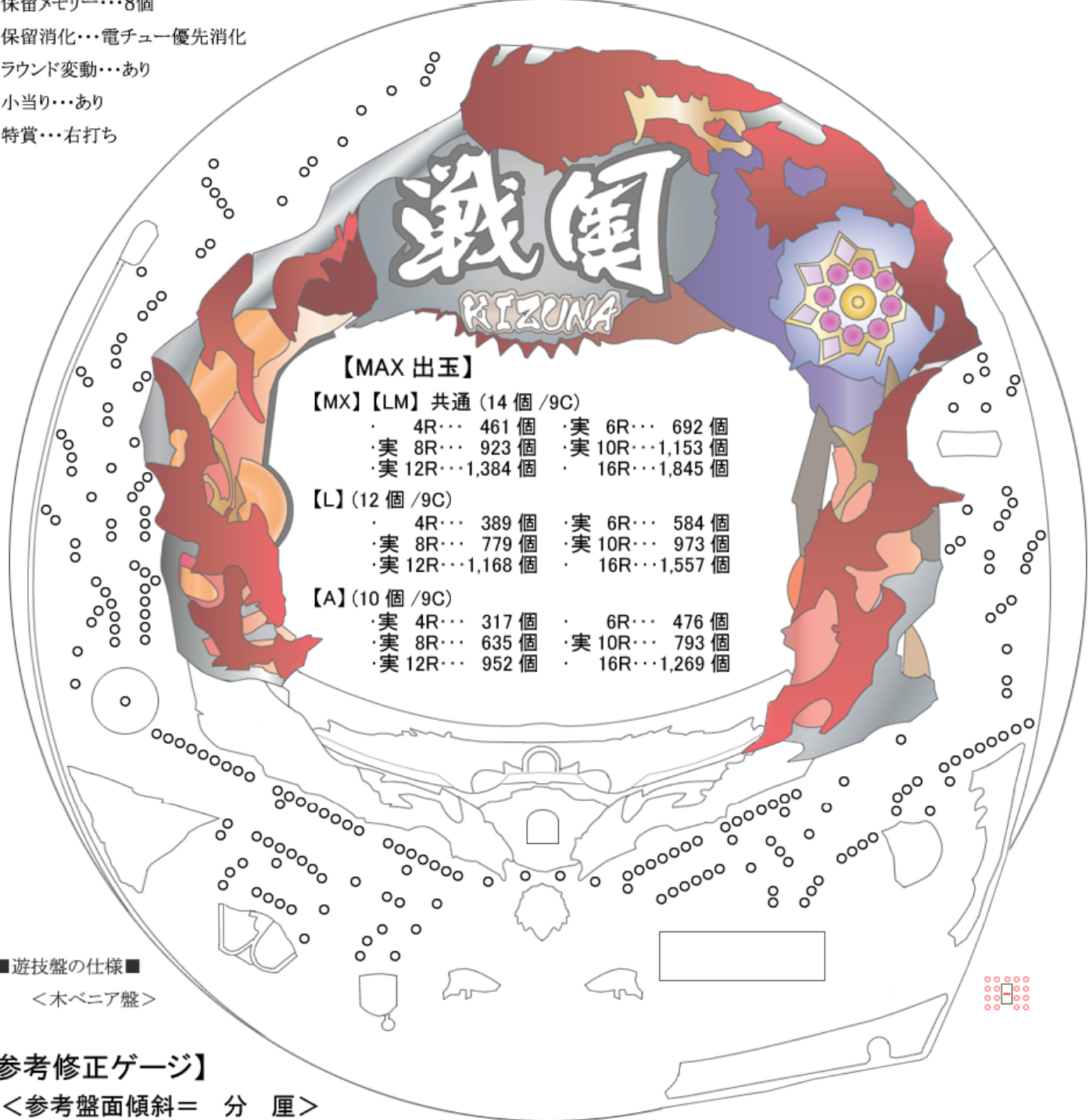


CR 戦国 KIZUNA 第三陣 (マルホン)

【MX】 確率=1/397.2 確変=80.0% 電サポ=潜伏有 /20/40/60回 賞球=3&3&10&14
【LM】 確率=1/309.8 確変=75.0% 電サポ=潜伏有 /20/40/60回 賞球=3&2&10&14
【L】 確率=1/199.9 確変=100% (ST=70) 電サポ=潜伏有 /70回 賞球=3&2&10&12
【A】 確率=1/99.8 確変=100% (ST=6) 電サポ=潜伏有 /6/100回 賞球=3&2&10&10

- 潜伏確変仕様…[初回潜伏] タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】

【MX】 【LM】 共通 (14個 /9C)			
・ 4R… 461個	・ 実 6R… 692個	・ 実 8R… 923個	・ 実 10R… 1,153個
・ 実 12R… 1,384個	・ 16R… 1,845個		
【L】 (12個 /9C)			
・ 4R… 389個	・ 実 6R… 584個	・ 実 8R… 779個	・ 実 10R… 973個
・ 実 12R… 1,168個	・ 16R… 1,557個		
【A】 (10個 /9C)			
・ 実 4R… 317個	・ 6R… 476個	・ 実 8R… 635個	・ 実 10R… 793個
・ 実 12R… 952個	・ 16R… 1,269個		

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

