

【SRT1】 確率=1/250 確変=65.0% 電サポ=フル/0回 賞球=2&1&5&7&10&13  
 (A) 【SRT】 確率=1/98.7 確変=50.0% 電サポ=フル/0回 賞球=3&1&5&7&9&11

■潜伏確変仕様…なし

■保留メモリ…5個(4+1)

※ダブルスタートシステム搭載

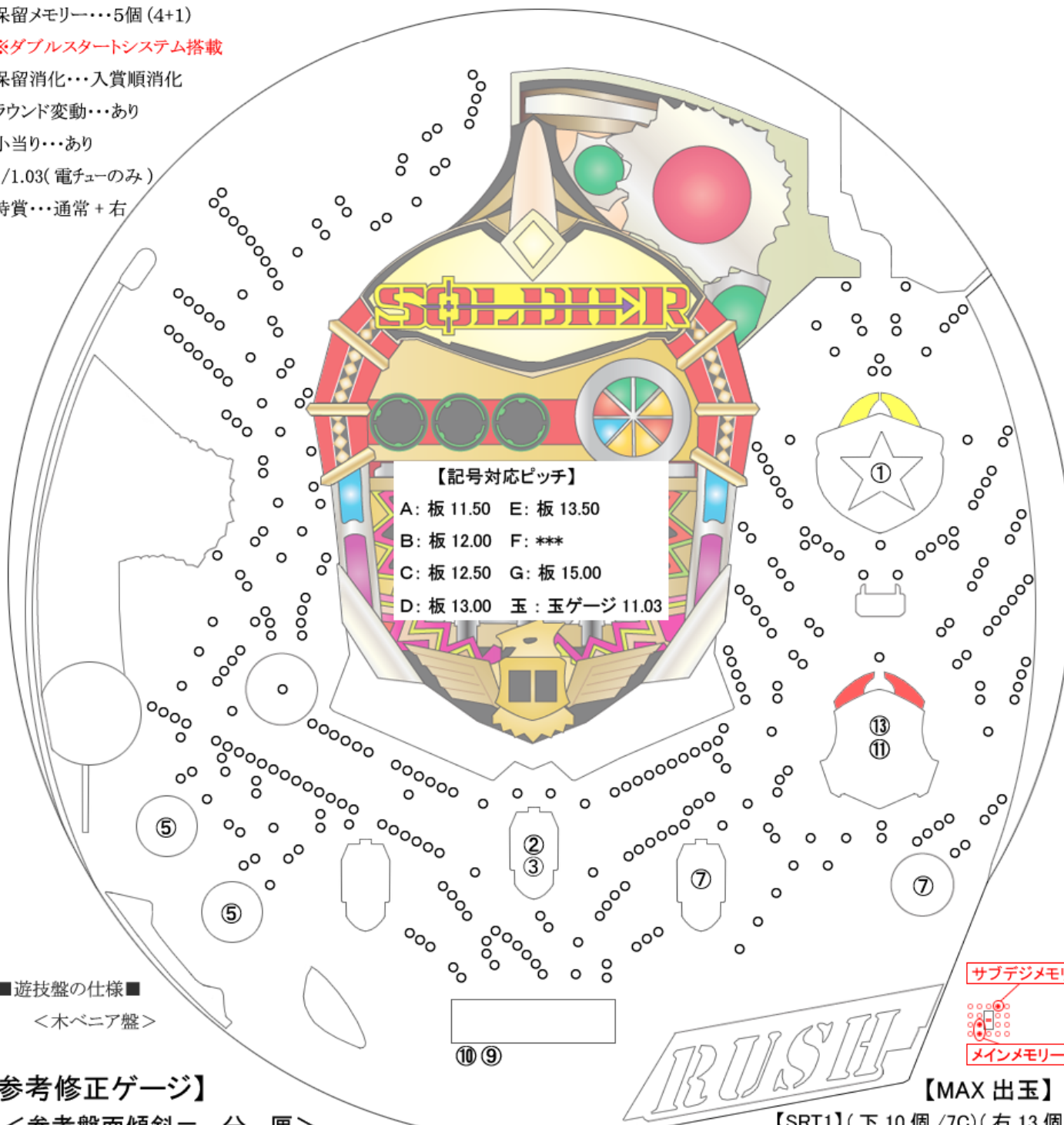
■保留消化…入賞順消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…あり

※1/1.03(電チューのみ)

■特賞…通常+右



【記号対応ピッチ】  
 A: 板 11.50 E: 板 13.50  
 B: 板 12.00 F: \*\*\*  
 C: 板 12.50 G: 板 15.00  
 D: 板 13.00 玉: 玉ゲージ 11.03

■遊技盤の仕様■  
 <木ベニア盤>

サブデジメモリ  
 メインメモリ

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【MAX 出玉】

【SRT1】(下 10 個 /7C)(右 13 個 /7C)	
・下 (J) 5R…315 個	・右 (J) 5R… 420 個
・下 J10R…630 個	・右 J10R… 840 個
・下 (J)15R…945 個	・右 (J)15R…1,260 個
【SRT】(下 9 個 /5C)(右 11 個 /5C)	
・下実 5R…200 個	・右 (J) 5R…250 個
・下 10R…400 個	・右 J10R…500 個
・下 15R…600 個	・右 (J)15R…750 個

【点検確認】 (部品)

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>A: 製造番号・番号票の点検</b><br/>                 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p><b>B: 主基板等の点検</b><br/>                 4:主基板のケース異常・開封<br/>                 5:主基板の形状異常・異物<br/>                 6:払出基板のケース異常・開封<br/>                 7:払出基板の形状異常・異物<br/>                 8:ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C: 形状異常・異物の点検</b><br/>                 9:周辺基板・10:中継端子板<br/>                 11:外部端子板・13:コネクタ<br/>                 12:ユニット接続端子板・14:配線<br/>                 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車<br/>                 17:上下皿</p> | <p><b>D: 発射装置の点検 (確認)</b><br/>                 18:タッチセンサー作動確認<br/>                 19:発射回数・20:球飛び位置</p> <p><b>E: 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>                 21:入賞賞球数・22:最大入賞数<br/>                 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p><b>F: その他の点検</b><br/>                 25:全ての接続箇所の点検<br/>                 26:スピーカーの作動確認<br/>                 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)