

■機種タイプ... 確変 / リミット機

■潜伏確変仕様... [潜伏継続] [回数切] タイプ

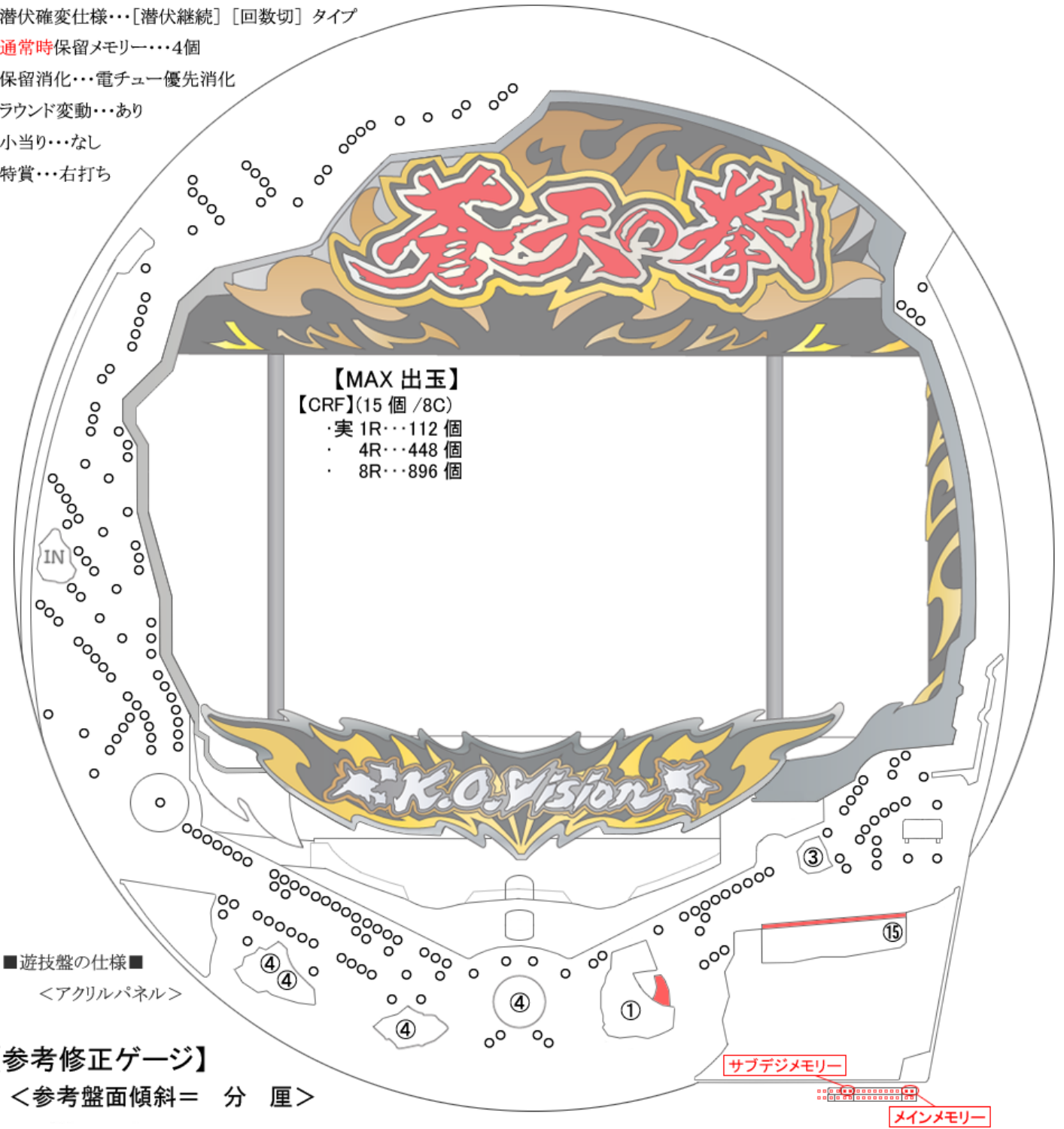
■通常時保留メモリー... 4個

■保留消化... 電チュー優先消化

■ラウンド変動... あり

■小当り... なし

■特賞... 右打ち



【MAX 出玉】
【CRF】(15個 / 8C)
・実 1R...112 個
・ 4R...448 個
・ 8R...896 個

■遊技盤の仕様■
＜アクリルパネル＞

【参考修正ゲージ】
＜参考盤面傾斜 = 分 厘＞

【設置確認項目】 (新台)	【点検確認】 (部品)
①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)	A : 製造番号・番号票の点検
②主基板 (かしめ・封印シール)	1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板
③払出基板 (ケース破損・開封)	B : 主基板等の点検
④その他基板 (破損・開封・コネクタ)	4: 主基板のケース異常・開封
⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)	5: 主基板の形状異常・異物
⑥発射装置 (実発射にて確認)	6: 払出基板のケース異常・開封
⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)	7: 払出基板の形状異常・異物
⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)	8: ロムの形状・装着異常
	C : 形状異常・異物の点検
	9: 周辺基板・10: 中継端子板
	11: 外部端子板・13: コネクタ
	12: ユニット接続端子板・14: 配線
	15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車
	17: 上下皿
	D : 発射装置の点検 (確認)
	18: タッチセンサー作動確認
	19: 発射個数・20: 球飛び位置
	E : 遊技基本動作の点検 (確認)
	21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
	23: 役物作動・24: 図柄表示作動
	F : その他の点検
	25: 全ての接続箇所の点検
	26: スピーカーの作動確認
	27: 各種ランプの点灯確認