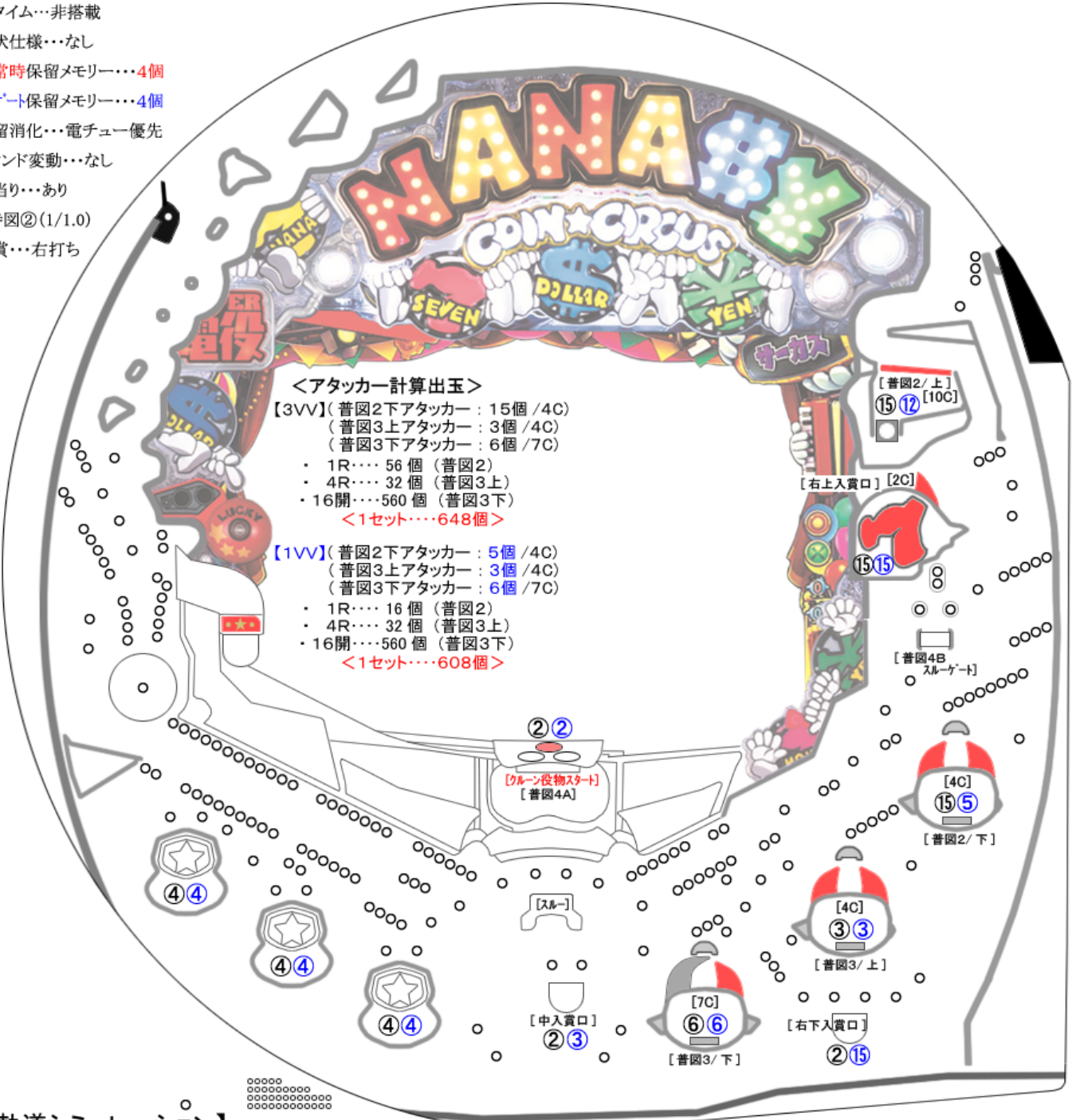


【3VV】 <確率>=1/66.6 (1/58.9) <確変>=初回 100.0%・実継続 25.0% (抽選=16.5回) <電サポ>=特賞後 なし 賞球=0&2&2&4&2&15&15&15&3&6
 【1VV】 <確率>=1/66.6 (1/64.5) <確変>=初回 100.0%・実継続 25.0% (抽選=16.5回) <電サポ>=特賞後 なし 賞球=0&2&3&4&15&12&15&5&3&6

- 機種タイプ…電役タイプ
- 遊タイム…非搭載
- 潜伏仕様…なし
- 通常時保留メモリー…4個
- 右ゲート保留メモリー…4個
- 保留消化…電チュー優先
- ラウンド変動…なし
- 小当り…あり
- ※特図②(1/1.0)
- 特賞…右打ち



＜アタッカー計算出玉＞

【3VV】(普図2下アタッカー：15個 /4C)
 (普図3上アタッカー：3個 /4C)
 (普図3下アタッカー：6個 /7C)
 ・ 1R…56個 (普図2)
 ・ 4R…32個 (普図3上)
 ・ 16開…560個 (普図3下)
 <1セット…648個>

【1VV】(普図2下アタッカー：5個 /4C)
 (普図3上アタッカー：3個 /4C)
 (普図3下アタッカー：6個 /7C)
 ・ 1R…16個 (普図2)
 ・ 4R…32個 (普図3上)
 ・ 16開…560個 (普図3下)
 <1セット…608個>

【玉軌道シミュレーション】
 <参考盤面傾斜= 分 厘>

※○数字は、賞球数を表します。(表記【3VV】【1VV】)

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤 >
