

【R4】 確率=1/319.7

確変 = ・初 51.0%・継続 100.0%(ST=150)

電サボ = ・ST 中 /150 回・通常後 /100 回 賞球 =4&2&3&4&5&15

【KZ1】 確率=1/265.3

確変 = ・初 50.0%・継続 100.0%(ST=200)

電サボ = ・ST 中 /200 回・通常後 /100 回 賞球 =4&1&3&4&11&14

■機種タイプ…V確ST

■潜伏確変仕様…なし

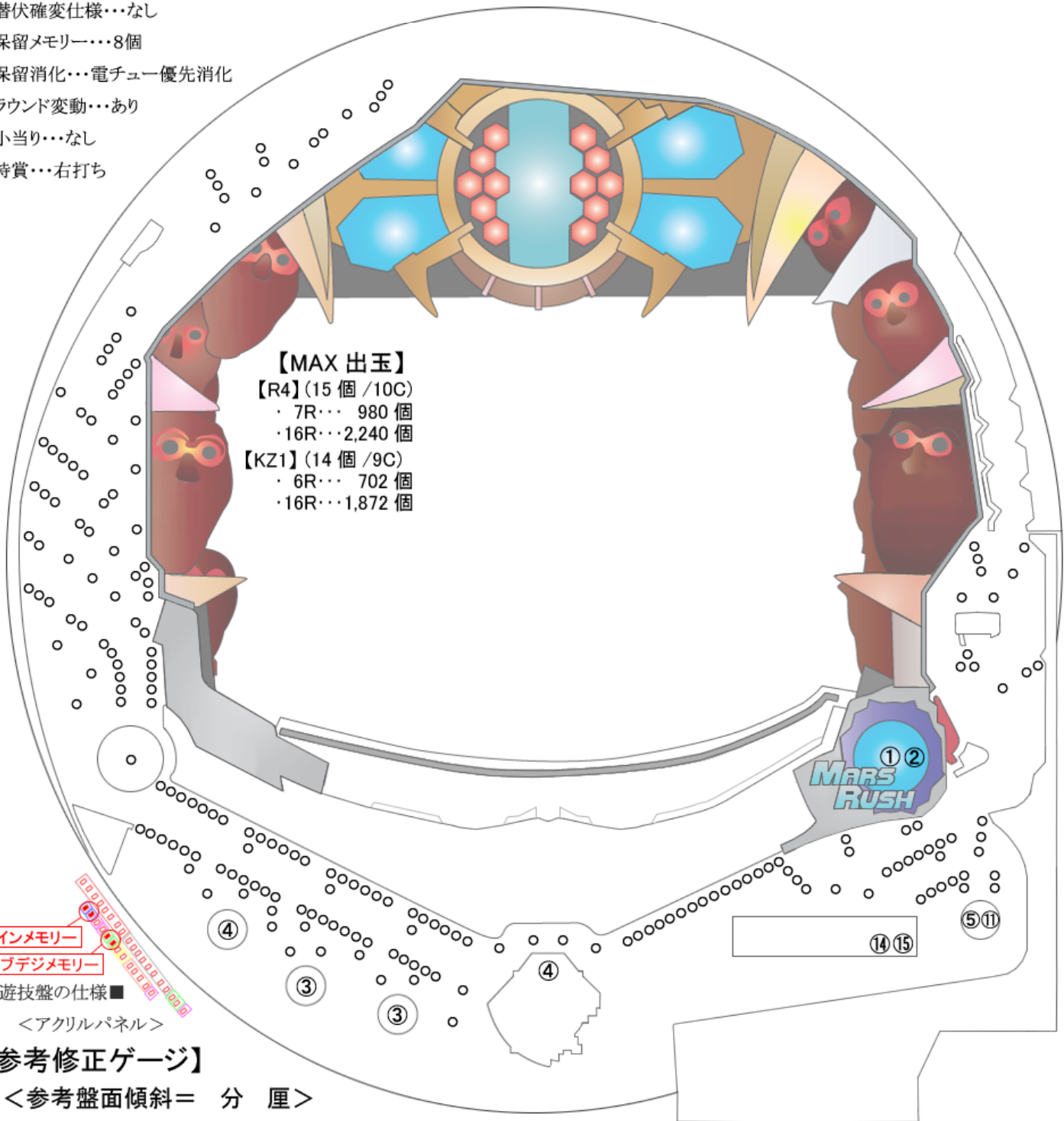
■保留メモリ…8個

■保留消化…電チュー優先消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…なし

■特賞…右打ち



【MAX 出玉】

【R4】(15 個 /10C)

・ 7R… 980 個

・ 16R… 2,240 個

【KZ1】(14 個 /9C)

・ 6R… 702 個

・ 16R… 1,872 個

メインメモリ

サブデジメモリ

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【点検確認】 (部品)

A : 製造番号・番号票の点検

1:遊技盤番・2:枠・3:主基板

B : 主基板等の点検

4:主基板のケース異常・開封
5:主基板の形状異常・異物
6:払出基板のケース異常・開封
7:払出基板の形状異常・異物
8:ロムの形状・装着異常

C : 形状異常・異物の点検

9:周辺基板・10:中継端子板
11:外部端子板・13:コネクタ
12:ユニット接続端子板・14:配線
15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
17:上下皿

D : 発射装置の点検 (確認)

18:タッチセンサー作動確認
19:発射個数・20:球飛び位置

E : 遊技基本動作の点検 (確認)

21:入賞賞球数・22:最大入賞数
23:役物作動・24:図柄表示作動

F : その他の点検

25:全ての接続箇所点検
26:スピーカーの作動確認
27:各種ランプの点灯確認

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)