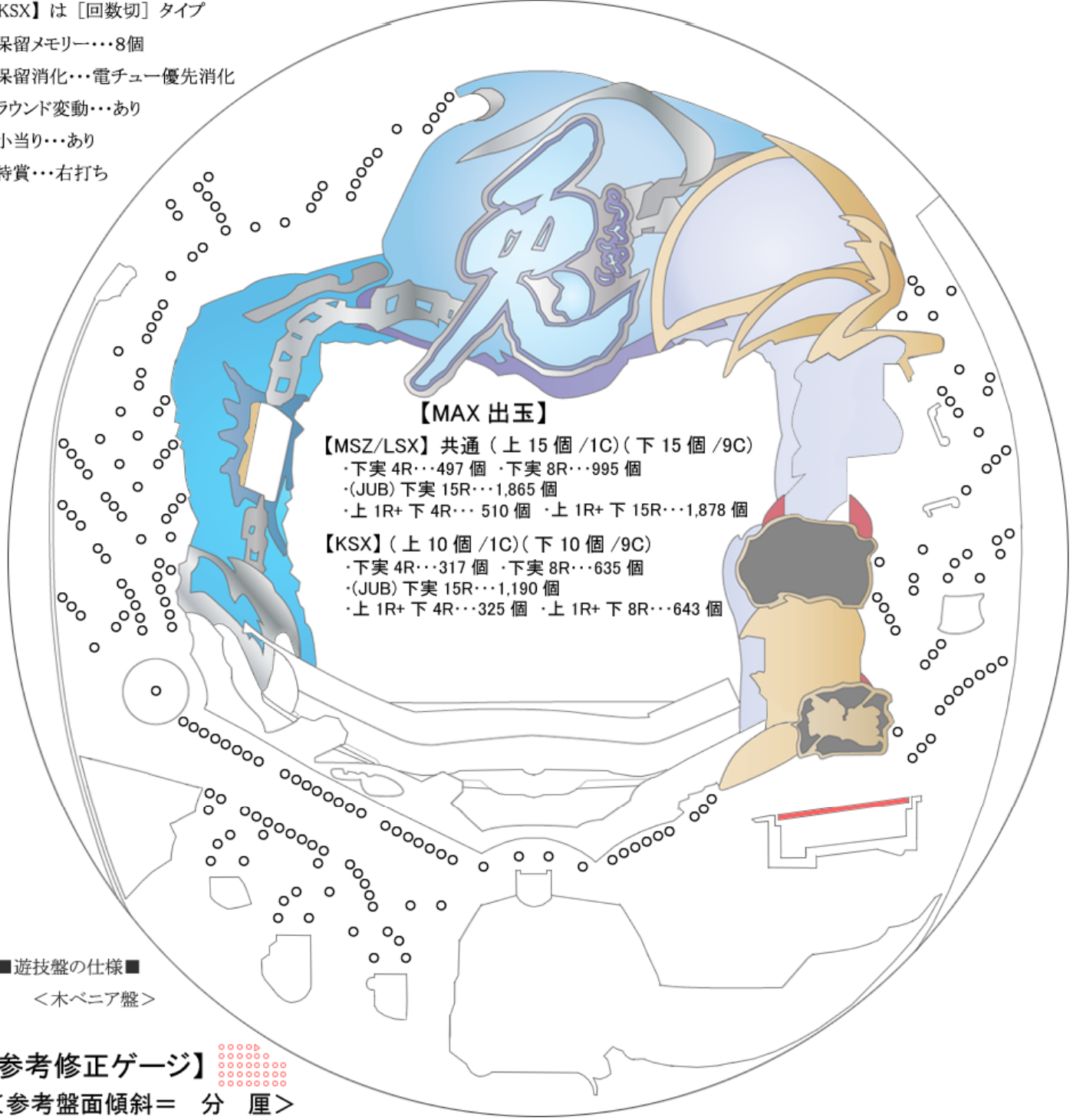


CR 兎～野生の闘牌～ (タイヨーエレクト)

【MSZ】 確率=1/399.6 確変=100.0%(ST=80) 電サポ=ST中 /0/80回 賞球=3&3&10&15&15
 【LSX】 確率=1/199.8 確変=100.0%(ST=80) 電サポ=ST中 /0/80回 賞球=3&3&10&15&15
 【KSX】 確率=1/99.9 確変=100.0%(ST=50) 電サポ=ST含 /20/100回 賞球=3&3&10&10&10

- 潜伏確変仕様…[初回潜伏]タイプ
- 【KSX】は[回数切]タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】
【MSZ/LSX】 共通 (上 15 個 /1C) (下 15 個 /9C)
 ・下実 4R…497 個 ・下実 8R…995 個
 ・(JUB) 下実 15R…1,865 個
 ・上 1R+ 下 4R…510 個 ・上 1R+ 下 15R…1,878 個
【KSX】 (上 10 個 /1C) (下 10 個 /9C)
 ・下実 4R…317 個 ・下実 8R…635 個
 ・(JUB) 下実 15R…1,190 個
 ・上 1R+ 下 4R…325 個 ・上 1R+ 下 8R…643 個

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】
 <参考盤面傾斜= 分 厘>

