

【GLST】 確率 = 1/89.9 確変 = 100.0%(ST=10) 電サポ = ST 含 / 40 回 賞球 = 3&2&6&10&10  
 【GLK】 確率 = 1/89.9 確変 = 100.0%(ST=10) 電サポ = ST 含 / 40 回 賞球 = 3&2&6&10

- 潜伏確変仕様...なし
- 保留メモリー...8個
- ※ 通常時エイトメモリーシステム搭載
- 保留消化...入賞順消化
- ラウンド変動...あり
- 小当り...なし
- 特賞...右打ち



**【MAX 出玉】**  
**【GLST/GLK】**  
 (10 個 / 8C)  
 ・ 5R... 360 個  
 ・ 実 7R... 504 個  
 ・ 15R... 1,080 個

■ 遊技盤の仕様 ■  
 < 木ベニア盤 >



**【参考修正ゲージ】**  
 < 参考盤面傾斜 = 分 厘 >

- 【設置確認項目】 (新台)**
- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
  - ② 主基板 (かしめ・封印シール)
  - ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
  - ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
  - ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
  - ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
  - ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
  - ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

**【点検確認】 (部品)**

- |   |   |
|---|---|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>                 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>                 4: 主基板のケース異常・開封<br/>                 5: 主基板の形状異常・異物<br/>                 6: 払出基板のケース異常・開封<br/>                 7: 払出基板の形状異常・異物<br/>                 8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>                 9: 周辺基板・10: 中継端子板<br/>                 11: 外部端子板・13: コネクタ<br/>                 12: ユニット接続端子板・14: 配線<br/>                 15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車<br/>                 17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>                 18: タッチセンサー作動確認<br/>                 19: 発射回数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>                 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数<br/>                 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>                 25: 全ての接続箇所の点検<br/>                 26: スピーカーの作動確認<br/>                 27: 各種ランプの点検確認</p> |
|---|---|