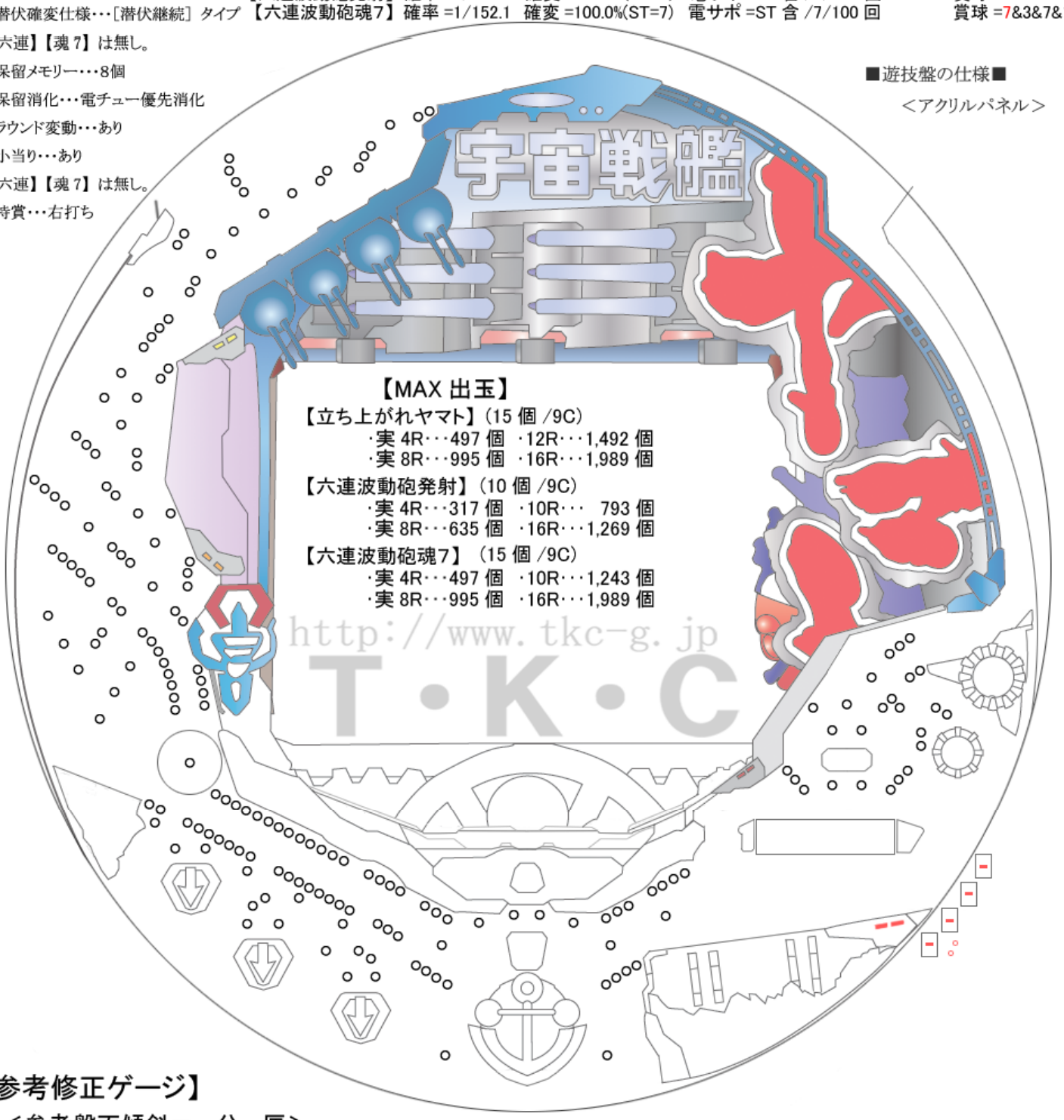
CR(A) F 宇宙戦艦ヤマト復活編 （SANKYO）

【立ち上がれヤマト】確率 =1/397.2　確変 =80.0%　電サポ = 潜伏有 /0/30/50/70 回　賞球 =3&3&10&15
【六連波動砲発射】確率 =1/99.9　確変 =100.0%(ST=7)　電サポ =ST 含 /7/100 回　賞球 =3&3&10&10
【六連波動砲魂7】確率 =1/152.1　確変 =100.0%(ST=7)　電サポ =ST 含 /7/100 回　賞球 =7&3&7&15

■潜伏確変仕様･･･［潜伏継続］タイプ
【六連】【魂 7】は無し。
■保留メモリー･･･8個
■保留消化･･･電チュー優先消化
■ラウンド変動･･･あり
■小当り･･･あり
【六連】【魂 7】は無し。
■特賞･･･右打ち

■遊技盤の仕様■
＜アクリルパネル＞



【MAX 出玉】
【立ち上がれヤマト】（15 個 /9C）
·実 4R･･･497 個　·12R･･･1,492 個
·実 8R･･･995 個　·16R･･･1,989 個
【六連波動砲発射】（10 個 /9C）
·実 4R･･･317 個　·10R･･･　793 個
·実 8R･･･635 個　·16R･･･1,269 個
【六連波動砲魂7】（15 個 /9C）
·実 4R･･･497 個　·10R･･･1,243 個
·実 8R･･･995 個　·16R･･･1,989 個

http://www.tkc-g.jp
T･K･C

【参考修正ゲージ】

＜参考盤面傾斜＝　分　厘＞

◆ご利用は、【個人的使用】に限ります。【商用目的】での使用は禁じます。 Presented by TKC （有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ）