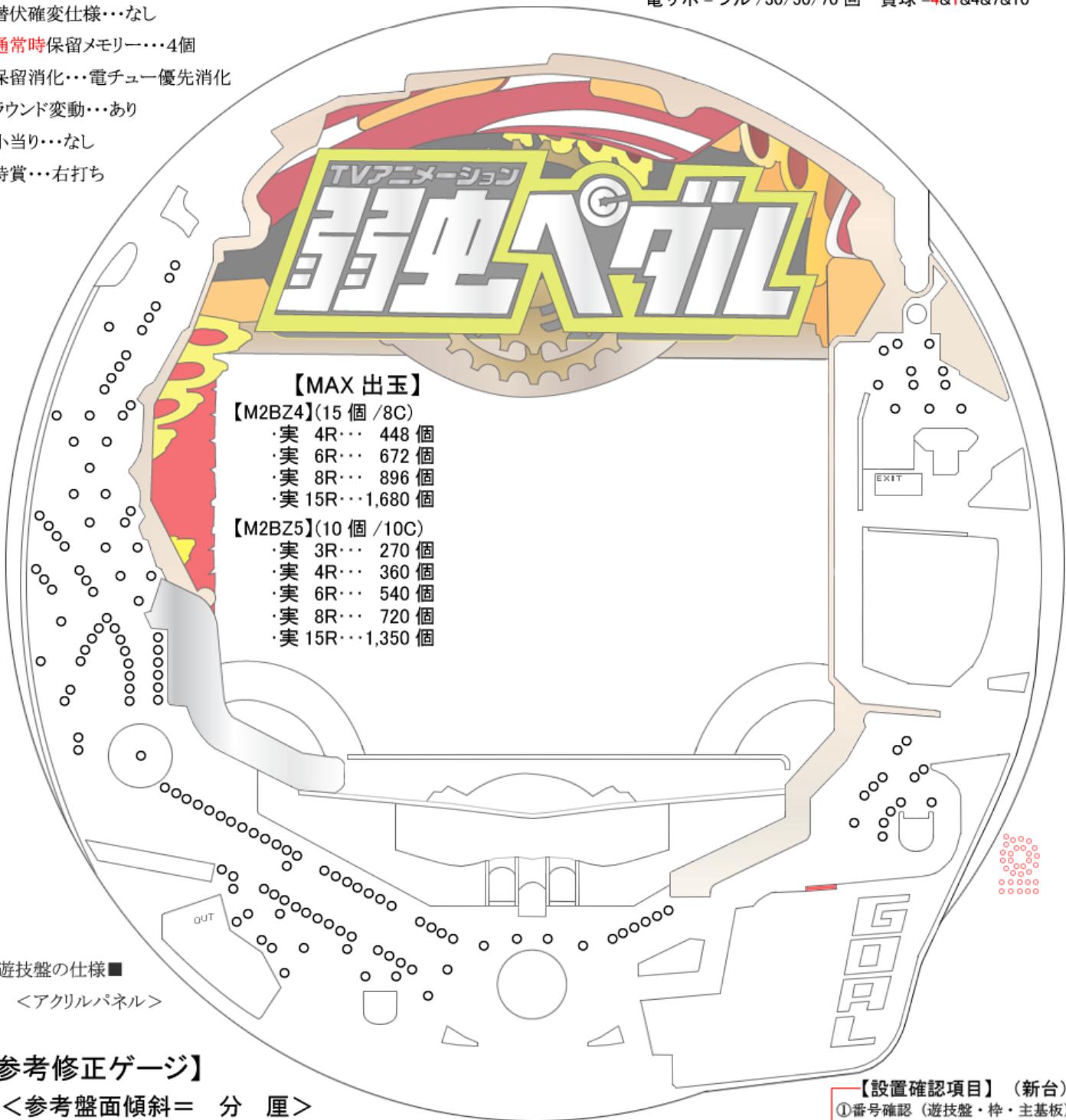


【M2BZ4】 確率 = 1/221.4 確変 = 初 6.0%・継続 65.0%
電サポ = フル / 50 / 100 回 賞球 = 4&1&4&7&15

【M2BZ5】 確率 = 1/99.9 確変 = 初 6.0%・継続 54.0%
電サポ = フル / 30 / 50 / 70 回 賞球 = 4&1&4&7&10

- 機種タイプ...V 確確変
- 潜伏確変仕様...なし
- 通常時保留メモリー...4個
- 保留消化...電チュー優先消化
- ラウンド変動...あり
- 小当り...なし
- 特賞...右打ち



【MAX 出玉】

- 【M2BZ4】(15 個 / 8C)
- ・実 4R... 448 個
 - ・実 6R... 672 個
 - ・実 8R... 896 個
 - ・実 15R... 1,680 個
- 【M2BZ5】(10 個 / 10C)
- ・実 3R... 270 個
 - ・実 4R... 360 個
 - ・実 6R... 540 個
 - ・実 8R... 720 個
 - ・実 15R... 1,350 個

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

※「賞球数」は未確認。及び「デジタルメモリー」も未確認。

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|---|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
4: 主基板のケース異常・開封
5: 主基板の形状異常・異物
6: 払出基板のケース異常・開封
7: 払出基板の形状異常・異物
8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
9: 周辺基板・10: 中継端子板
11: 外部端子板・13: コネクター
12: ユニット接続端子板・14: 配線
15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車
17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
18: タッチセンサー作動確認
19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
25: 全ての接続箇所の点検
26: スピーカーの作動確認
27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|