

新基準機の機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・新基準機の発売日別（予定含む）機種における、一覧となっております。（納品日は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
 （一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）



【2010年 9月】 機種一覧表 最終更新日 2010年 9月 23日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2010年 9月】 <ページ 1>

発売日 (9月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
5日	大一商会	CR中森明菜・歌姫伝説 NL ～恋も二度目なら～ ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/131.89・(電チュー)1/296.75	潜伏有	70回	3&3&10&13	296.8	29.68	63.0%	3.423	8	突15 0 15 1,435 JUB15R 1,415	0 13.99	1,338	【ヘソ】 <確変>突15R=23.0%(初回潜伏=21.0%・電サポ有=2.0%) <確変>15R=38.0%・15R(JUB)=2.0% <通常>15R=37.0% 【電チュー】<確変>突15R=0.0%・15R=58.0%・15R(JUB)=5.0% <通常>15R=37.0%	
	SANKYO	CR7イーバー X JAPAN 紅HM ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/187.2	潜伏有	100回	3&3&10&14	358.1	35.81	72.0%	4.724	7	突15 0 15 1,360 紅B・(実4) 363 紅B・(実8) 725 紅B・(実15) 1,360	0 12.59	1,142	【ヘソ】 <確変>突15R=34.0%(初回潜伏)・15R=28.0% <確変>【紅B】実4R=6.0%・実8R=2.0%・実15R=2.0% <通常>15R=28.0% 【電チュー】<確変>突15R=0.0%・15R=47.0% <通常>15R=28.0% <確変>【紅B】実4R=0.0%・実8R=21.0%・実15R=4.0%	
	SANKYO	CR7イーバー X JAPAN 紅IM ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/172.4	潜伏有	100回	3&3&10&14	319.7	31.97	67.0%	4.145	7	突15 0 15 1,360 紅B・(実2) 181 紅B・(実8) 725 紅B・(実15) 1,360	0 12.67	1,149	【ヘソ】 <確変>突15R=28.0%(初回潜伏)・15R=33.0% <確変>【紅B】実2R=2.0%・実8R=2.0%・実15R=2.0% <通常>15R=33.0% 【電チュー】<確変>突15R=0.0%・15R=40.0% <通常>15R=33.0% <確変>【紅B】実2R=0.0%・実8R=23.0%・実15R=4.0%	
	ニューギン	CR花の慶次～斬 N2-V(G) ●「潜伏確変」=[潜伏継続]&[回数切]タイプ ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=1/154.33(ヘソ) あり	潜伏有	0回 or 20回	3&3&8& 9&10&10 ※上、下アタッカー=10個賞球	115.8	11.58	80.0%	5.705	8	突2 0 下5 358 上16 1,147 RUB・上16開 340 RUB・上24開 460	0 ***	311	<確変>突2R=10.0%(潜伏or次回=5.0%・潜伏or電サポ20回=5.0%) <確変>(下)5R=54.0%・(上)16R=8.0% <確変>(上)【RUB】・16開放=6.0%・24開放=2.0% <通常>(上)突2R=20.0%(時短=0 or 20回) ※赤字の出玉は、「実質出玉概数」のメーカー発表値	
	エース電研	CRモンキーターン NRX ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ・電チュー共通)1/873.5	フル	100回	3&3&10&14	349.4	38.82	68.0%	4.162	9	突2 0 実12 1,400 16 1,867	0 11.34	1,323	【ヘソ】 <確変>突2R=14.0%・実12R=49.0%・16R=5.0% <通常>実12R=32.0% 【電チュー】<確変>突2R=14.0%・実12R=22.0%・16R=32.0% <通常>実12R=32.0%	
	エース電研	CRモンキーターン TRX ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ・電チュー共通)1/923.5	フル	100回	3&3&10&14	307.8	38.48	61.0%	3.550	9	突2 0 実12 1,400 16 1,867	0 11.56	1,348	【ヘソ】 <確変>突2R=12.0%・実12R=42.0%・16R=7.0% <通常>実12R=39.0% 【電チュー】<確変>突2R=12.0%・実12R=17.0%・16R=32.0% <通常>実12R=39.0%	
<9/26>	エース電研	CRAモンキーターン DX ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/198.70(ヘソ) (電チュー)1/993.50	フル	30回	3&3&10&12	99.35	16.56	61.0%	3.473	8	突2 0 4 351 8 701 12 1,052	0 4.92	431	<確変>突2R=6.0%・4R=32.0%・8R=17.0%・12R=6.0% <通常>4R=39.0%	

発売日 (9月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、()<>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カット	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
5日	サミー <最短納>	CR北斗の拳～剛掌 HVA ～黒王Ver～ ※初当り通常時、時短無し ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」＝1/315	潜伏有 (30/50/70回) (5:4:1)	3種類	3&3&13&15	397.2	39.72	80.0%	5.427	10	下2	0	8.60	1,097	【ヘソ】<確変>(下)潜2R=6.0%・(右)2R(フルOP)=9.0%・4R=25.5% <確変>(右)2R+14R=1.0%・(下)16R=1.0%・(右)16R=37.5% <通常>(右)2R(フルオープン)=20.0%(時短なし) 【電チュー】<確変>(下)突2R=0.0%・(右)2R(フルOP)=15.0%・4R=25.5% <確変>(右)2R+14R=1.0%・(下)16R=1.0%・(右)16R=37.5% <通常>(右)2R(フルオープン)=20.0%(時短あり)
											下4	559			
											下16	2,235			
平和	平和	CRルパン三世 M9AZ ～徳川の秘宝を追い/不二子Ver	潜伏有 9回 or 100回	3&3&10&15	297.9	29.8	72.0%	?	7	突2	0	11.40	1,113	<確変>突2R=12.0%(電サポ次回返)・6R=13.0%・15R=47.0% <通常>6R=7.0%・15R=21.0% ※電サポ有時の当りは、電サポ100回に変動する。	
										6	586				
										15	1,465				
京楽産業. (+ECO)	京楽産業. (+ECO)	CRAばちんこ華王美空ひばり 極 LA1 すいーとばーじょん	ST含 潜伏有 (0/25/50/100回)	4種類	3&3&10&14	99.4	9.94	100.0%	計算中	8	突5	0			【ヘソ】・突5R=20.0%(初回潜伏=19.0%・サポ100回=1.0%) ※ST中&時短中の当りは、電サポ100回(ST含む)に変動。 ・5R=66.0%(25回=38.0%・50回=28.0%)・15R=14.0%(100回) 【電チュー】・5R=86.0%(サポ25回=48.0%・サポ50回=38.0%) ・15R=14.0%(サポ100回)
											5	512			
											15	1,535			
エース電研 (新セル)	エース電研 (新セル)	CRAイタズラなKiss SR4+	フル ST後 36回	3&3&10&12	87.25	8.73	100.0%	2.464	8	4	351	6.04	530	<特賞比率>4R=67.0%・8R=24.0%・16R=9.0%	
										8	701				
										16	1,403				
12日	平和	CR江戸の始末屋 H7AZ ～最強新日烈伝～	潜伏有	80回	3&3&10 &12&15	378.8	37.88	92.0%	5.782	10	突2	0	8.44	1,035	<確変>突2R=20.0%(潜伏確変)・下5R=28.0%・下14R=20.0% <確変>右16R=24.0% <通常>下5R=8.0% ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様
			通常後	80回											
			※下アタッカー=12個賞球※右アタッカー=15個賞球												
			●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/451												
12日	平和	CR江戸の始末屋 L9AY ～最強新日烈伝～	潜伏有	50回	3&3&10 &13&14	199.2	27.3	85.0%	4.029	8	突2	0	8.00	786	<確変>突2R=20.0%(潜伏確変)・下5R=25.0%・下14R=20.0% <確変>右16R=20.0% <通常>下5R=15.0% ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様
			通常後	50回											
			※下アタッカー=13個賞球※右アタッカー=14個賞球												
			●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝?												
19日	ニューキン <最短納>	CRジャンボRUSH H-K H3-KG	ST中	0or85	3&3&5 &11&13	319.8	31.98	85.0%	5.366	8	突8	0	10.90	1,029	【ヘソ】<確変>突8R(潜伏)=5.0%・8R(実2R/潜伏)=35.0% <確変>15R=45.0%(潜伏=20.0%・電サポ=25.0%) <通常>(時短無し)突8R=5.0%・8R(実2R)=5.0%・15R=5.0% 【電チュー】<確変>8R(玉あり)=40.0%(電サポ=85回) <確変>15R=45.0%(電サポ=85回) <通常>(時短85回)突8R=10.0%・15R=5.0%
			通常後	0or85											
			●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/255.8(ヘソ) (電チュー)1/1,279												
			●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/255.8(ヘソ) (電チュー)1/1,279												
19日	高尾 <最短納>	※3機種共に<リユース>販売の対応となります。													
		CR REIDEEN～神速篇	潜伏有	4種類	3&3&4&12	399.9	42.80	87.6%	9.080	10					※詳細は、「7月機種一覧」を参照願います。
		CR REIDEEN～自警隊篇R	潜伏有	4種類	3&3&4&15	333.7	33.37	72.0%	4.126	10					※詳細は、「7月機種一覧」を参照願います。
19日	高尾 <最短納>	CRA REIDEEN フェードイン R2	潜伏有	5種類	3&3&4&6	99.9	24.9	70.0%		10				※詳細は、「9月5日機種」を参照願います。	

発売日 (9月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カット	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
26日	アムテックス	CRAネオビッグシューター ●羽モノタイプ ●保留メモリ=なし			5&5&10					10	実11	750	※赤字の出玉 実質出玉概数 メーカー発表値		※役物開放秒数・1回開放=0.45秒×1回 ・2回開放=0.75秒×2回
	タイ エレック <基本日>	CRフルメタル・パニック! TSR FRX ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	10回 or 100回	3&3&10&14	399.5	49.2	85.0%		7	7 14	635 1,269			【ヘソ】 <確変>7R(電サポ10or次回迄)=83.0%・14R(次回迄)=2.0% <通常>7R(電サポ10or100)=15.0% 【電チュー】<確変>14R(電サポ10or次回迄)=85.0% <通常>14R(電サポ10or100)=15.0% ※電サポ有時状態の当りは、電サポ100回or次回迄に変動。
		CRフルメタル・パニック! TSR KRZ ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	10回 or 94回	3&3&10&13	99.9	21.5	50.0%		7	4 8	335 669			【ヘソ】 <確変>4R(電サポ10or94)=48.0%・8R(電サポ94)=2.0% <通常>4R(電サポ10or94)=50.0% 【電チュー】<確変>8R(電サポ10or94)=50.0%・8R(次回迄)=0.0% <通常>8R(電サポ10or94)=50.0% ※電サポ有時の当りは、電サポ94回に変動する。
	西陣 <最短納>	CR豪血寺一族 FA ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	40回 or 80回	3&3&10&13	358.1	35.81	76.2%	4.791	9	2 実7 12 16	215 754 1,292 1,723	10.76	1,159	<確変>・2R(サポ40)=1.98%・実7R(サポ40=2.97%・サポ80=1.98%) ・12R(サポ40=1.98%・サポ80=1.98%・次回迄)=55.45%) ・16R=9.90%(次回迄) <通常>・2R(時短40)=9.90%・実7R(時短40=1.98%・時短80=1.98%) ・12R(時短40=7.92%・時短80=1.98%)
		CR豪血寺一族 FB ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	30回 or 60回	3&3&10&13	307.7	30.77	73.3%	4.183	9	2 実7 12 16	215 754 1,292 1,723	10.66	1,148	<確変>・2R(サポ30)=1.98%・実7R(サポ30=1.98%・サポ60=1.98%) ・12R(サポ30=4.95%・サポ60=0.99%・次回迄)=51.49%) ・16R=9.90%(次回迄) <通常>・2R(時30)=10.89%・実7R(時短30=2.97%・時短60=1.98%) ・12R(時短30=8.91%・時短60=1.98%)
	三洋物産 <最短納>	CRギンギラパラダイス2 LLD ●特賞=「右打ち」 ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●突確=なし ●小当たり=なし	通常後	なし	3&3&10&15	308.5	役モノ連	50.0%	3.500	10	16 実1 実12	2,213 138 1,660	9.14	1,265	【ヘソ】 ・16R電サポ付き=50.0%・16R通常=50.0% 【V入賞】・実1R電サポ付き=50.9%・実12R電サポ付き=49.1% ※初回16R「ビッグチャレンジ突入」後は、以降5回1セット
		CRAギンギラパラダイス2 SLC ●特賞=「右打ち」 ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●突確=なし ●小当たり=なし	通常後	なし	3&3&10&12	97.3	役モノ連	50.0%	3.500	7	5 実1 実10	377 75 753	5.30	399	【ヘソ】 ・5R電サポ付き=50.0%・5R通常=50.0% 【V入賞】・実1R電サポ付き=50.9%・実10R電サポ付き=49.1% ※初回5R「ビッグチャレンジ突入」後は、以降5回1セット
	マルホン <最短納>	CR大ジャカRUSH G ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●小当たり=なし	ST中 潜伏	70回 ラスト3回	3&3&10 &14&11 ※アタッカー=11個賞球	159.9	44.9	100.0% (ST=73)	5.177 80.7%	8	突2 2 7 15	0 157 548 1,175	6.11	479	【ヘソ】 突2R=10.0%・2R(玉有)=15.0%・7R=70.0%・15R=5.0% 【電チュー】突2R= 0.0%・2R(玉有)=25.0%・7R=70.0%・15R=5.0%
	藤商事 <最短納>	CRヴァン・ヘルシング FPVZ ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●小当たり=なし	潜伏有	16種類 (平均=約18回)	3&3&10&15	24.73	24.72	100.0% (10回1セット)		下7 右8	突2 下14 右2 右14	0 1,367 221 1,545			※<ラッシュ突入率(電サポ付)>=「約1/3」・「2/3」は潜伏突2Rへ。 ※<ラッシュ突入時(右打ち)>は、「10回1セット」&「ほぼ出玉有り」 ※「ハンテイングラッシュ」終了後は、時短(16種類)付き。

