

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
 (一部未確認、また内容に誤りがある場合がございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2011年 1月】 機種一覧表 最終更新日 2011年 1月 23日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2011年 1月】 < ページ 1 >

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変	特賞	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、()< >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			突入率	継続値	カウント	大当R	出玉	
2日	平和	CRみどりのマキバオー H1AZ (0/20/30/50/70/100回)	潜伏有	6種類	3&3&10 &10&15 ※下アタッカー=10個賞球※右アタッカー=15個賞球	315.1	31.51	72.5%		8	下突5	0			【ヘソ】 <確変>突下5R=13.5%(初回潜伏)・下10R=16.5% <確変>右10R=9.0%・下15R=18.0%・右15R=15.5% <通常>突下5R=9.0%(時短0回)・下10R=8.0% <通常>右10R=3.0%・下15R=18.0%・右15R=15.5% ※時短、電サポ回数振分(20~100回)は不明 【電チュー】<確変>突下5R=13.5%・右10R=25.5% <確変>下15R=0.5%・右15R=33.0% <通常>下5R=9.0%・右10R=11.0%・右15R=7.5% ※電サポ、時短ALL100回
	豊丸産業 (リース不可)	CRナポレオン~獅子の時代~ ZIII	ST中 潜伏有	63回 ラスト7回	3&3&10 &14&14 ※下アタッカー=14個賞球※右アタッカー=14個賞球	381.0	44.0	100.0% (ST=70)	4.999 80.0%	9	右突2	0	9.50	1,100	※【ヘソ】【電チュー】特賞比率同じ <特賞比率><確変>(右)・突2R=12.0%・16R=41.0% <確変>(下)・RUB+1R=7.0%・RUB+6R=40.0%
	(リース可)	CRナポレオン~獅子の時代~ LII	ST中 潜伏有	48回 ラスト7回	3&3&10 &10&13 ※下アタッカー=10個賞球※右アタッカー=13個賞球	166.8	33.1	100.0% (ST=55)	5.405 81.5%	9	右突2	0	4.89	469	【ヘソ】 <確変>(右)・突2R=14.0%・7R=32.0% <確変>(下)・RUB+1R=30.0%・RUB+6R=24.0% 【電チュー】<確変>(右)・突2R=14.0%・7R=44.0% <確変>(下)・RUB+1R=21.0%・RUB+6R=21.0%
	(リース可)	CRナポレオン~獅子の時代~ AMAXII	ST中 潜伏有	43回 ラスト7回	3&3&10 &13&14 ※下アタッカー=13個賞球※右アタッカー=14個賞球	129.8	124.1	100.0% (ST=50)	1.499 33.3%	9	右突2	0	11.14	1,261	※【ヘソ】【電チュー】特賞比率同じ <特賞比率><確変>(右)・突2R=5.0%・16R=50.0% <確変>(下)・RUB+1R=13.0%・RUB+8R=32.0%
	(リース可)	CRナポレオン~獅子の時代~ MILD5	ST中 潜伏有	43回 ラスト7回	5&3&7 10&13&13 ※ヘソ賞球=5個 ※下アタッカー=13個賞球※右アタッカー=13個賞球	245.5	50.0	100.0% (ST=50)	2.746 63.6%	9	右突2	0	10.02	1,072	【ヘソ】 <確変>(右)・突2R=12.0%・16R=50.0% <確変>(下)・RUB+2R=30.0%・RUB+6R=8.0% 【電チュー】<確変>(右)・突2R=12.0%・16R=50.0% <確変>(下)・RUB+2R=8.0%・RUB+6R=30.0%
9日	西陣	CRA花鳥風月 GLB	ST含 潜伏有	4回 or 80回	3&3&10&15	99.9	9.99	100.0% (ST=5)	2.612 61.7%	9	突2	0			【ヘソ】 突4R(サポ4=30.32%・サポ80=1.00%) 4R(サポ4=57.72%・サポ80=2.00%)・16R=8.96%(サポ80) 【電チュー】 4R=91.04%(サポ80)・16R=8.96%(サポ80)
											4	497			
											16	1,989			

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。			
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y				
9日	三洋物産	CR雪物語 MTA	潜伏有	3種類 (50/75/100回)	3&3&10&12	295.3	29.53	70.0%	4.413	9	突12	0	10.38	1,011	【ヘソ】 <確変>突12R=30.0%(初回潜伏=15.0%・サホ有=15.0%) <確変>6R=20.0%・12R=10.0%・16R=10.0% <通常>12R=30.0%(時50=5.0%・時75=10.0%・時100=15.0%) 【電チュー】<確変>突12R=0.0%・6R=20.0%・12R=40.0%・16R=10.0% <通常>12R=30.0%(時50=5.0%・時75=10.0%・時100=15.0%)			
		●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/393.7・(電チュー)なし	6	584	12	1,168	16	1,557										
	CR雪物語 STB	潜伏有	3種類 (30/50/70回)	3&3&10&12	199.7	19.97	70.0%	4.147	8		突10	0				8.38	723	【ヘソ】 <確変>突10R=30.0%(初回潜伏=15.0%・サホ有=15.0%) <確変>5R=22.0%・10R=14.0%・15R=4.0% <通常>10R=30.0%(時30=13.0%・時50=13.0%・時70=4.0%) 【電チュー】<確変>突10R=0.0%・5R=22.0%・10R=44.0%・15R=4.0% <通常>10R=30.0%(時30=13.0%・時50=13.0%・時70=4.0%)
	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/299.5・(電チュー)なし	5	432	10	863	15	1,295											
エース電研	CR天空のエスカフローネ NRY	潜伏有	6種類 (50/60/70/80/90/100回)	3&3&10&13	357.8	35.78	75.0%		8	突2	0			【ヘソ】 <確変>突2R=13.0%(初回潜)・実12R=50.0%・16R=12.0% <通常>実12R=25.0%(時短50回=6.0%・60回=5.0% ・70回=5.0%・80回=4.0%・90回=3.0%・100回=2.0%) 【電チュー】<確変>突2R=13.0%・実12R=12.0%・16R=50.0% <通常>実12R=25.0%(時短50回=3.0%・60回=4.0% ・70回=4.0%・80回=4.0%・90回=5.0%・100回=5.0%)				
		●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/447.25・(電チュー)1/894.50	実12	1,148	16	1,531												
	CR天空のエスカフローネ TRX	潜伏有	6種類 (50/60/70/80/90/100回)	3&3&10&13	298.6	33.18	70.0%			8	突2				0			【ヘソ】 <確変>突2R=13.0%(初回潜)・実12R=44.0%・16R=13.0% <通常>実12R=30.0%(時短50回=8.0%・60回=7.0% ・70回=7.0%・80回=3.0%・90回=3.0%・100回=2.0%) 【電チュー】<確変>突2R=13.0%・実12R=13.0%・16R=44.0% <通常>実12R=30.0%(時短50回=5.0%・60回=5.0% ・70回=5.0%・80回=5.0%・90回=5.0%・100回=5.0%)
	●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/373.25・(電チュー)1/746.50	実12	1,148	16	1,531													
CR天空のエスカフローネ DH	潜伏有	3種類 (20/50/100回)	3&3&10&12	98.65	12.33	58.0%		8	突2	0			<特賞比率><確変>突2R=10.0%(初回潜)・5R=46.0%・16R=2.0% <通常>5R=42.0% <ヘソ抽選時時短> 時短20回=35.0%・50回=5.0%・100回=2.0% <電チュー抽選時時短>時短20回=10.0%・50回=25.0%・100回=7.0%					
	●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/246.6・(電チュー)1/986.5	5	438	16	1,403													
サミー	CR科学忍者隊ガッチャマン CSTV	ST含	40回	3&3&13&15	123.7	25.35	100.0%	5.002	8	突4	0			【ヘソ】 <確変>突4R(潜伏=30.0%・次回迄=3.5%) <確変>4R(RUB)=6.5%・4R=60.0% 【電チュー】<確変>4R=100.0%				
		潜伏有								RUB	?				4	447		
		●「潜伏確変」=? ? ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/205																
SANKYO	CRFタイガーマスク 俺こそが 「虎の穴」カウント50	ST中	潜or50	3&3&10&10	159.8	38.9	94.0%		7	突2	0			【ヘソ】 <確変>突2R=25.0%(潜伏=24.0%・サホ有=1.0%) <確変>実2R=4.0%(潜伏継続)・実4R=10.0%・実8R=3.0% <確変>実12R=3.0%・14R=49.0% <通常>実2R=6.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>突2R=0.0%・実4R=10.0%・実8R=3.0%・実12R=3.0% <確変>14R=78.0% <通常>14R=6.0%(時短50or100回)				
		ST後	(0/50回)							実2	123				実4	245		
		通常後	(0/50/100回)							実8	491				実12	736		
		●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/128								14	859							

※電サポ・時短時の「50回・100回」振分率は、ほぼ1対1

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。	
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y		
9日	マルホン	CR戦国KIZUNA 第二陣 紅の修羅 MX	フル	70回	3&3&10 &12&13 ※下アタッカー=12個賞球※上アタッカー=13個賞球	399.3	45.6	80.0%	5.959	9	下突2	0	***	930	<特賞比率><確変>下突2R=9.0%・上5R=5.0%・上16R=10.0% <確変>下15R=56.0% (バトルボーナス合算値) <通常>下15R=20.0% (バトルボーナス負け) ※赤字の出玉は、「獲得期待出玉概数」のメーカー発表値 ※実質MAX出玉は、「650~1,110個」程度が、TKC想定値。	
		上5	532													
		上16	1,701													
	確下15	923~ 1,574														
	通下15	923														
	マルホン	CR戦国KIZUNA 第二陣 紅の修羅 MB	フル	70回	3&3&10 &12&13 ※下アタッカー=12個賞球※上アタッカー=13個賞球	359.8	46.4	78.0%	5.523	9	下突2	0	***	909		<特賞比率><確変>下突2R=9.0%・上5R=7.0%・上16R=10.0% <確変>下15R=52.0% (バトルボーナス合算値) <通常>下15R=22.0% (バトルボーナス負け) ※赤字の出玉は、「獲得期待出玉概数」のメーカー発表値 ※実質MAX出玉は、「650~1,110個」程度が、TKC想定値。
		上5	532													
		上16	1,701													
	確下15	923~ 1,574														
通下15	923															
マルホン	CR戦国KIZUNA 第二陣 紅の修羅 LM	フル	70回	3&3&10 &12&13 ※下アタッカー=12個賞球※上アタッカー=13個賞球	319.4	49.9	75.0%	4.982	9	下突2	0	***	885	<特賞比率><確変>下突2R=9.0%・上5R=8.0%・上16R=9.0% <確変>下15R=49.0% (バトルボーナス合算値) <通常>下15R=25.0% (バトルボーナス負け) ※赤字の出玉は、「獲得期待出玉概数」のメーカー発表値 ※実質MAX出玉は、「650~1,110個」程度が、TKC想定値。		
	上5	532														
	上16	1,701														
確下15	923~ 1,574															
通下15	923															
ニューギン	CR座頭市物語2 市HR-T(G)	潜在有	100回	3&3&8 &13&14 ※下アタッカー=13個賞球※上アタッカー=14個賞球	355.8	35.58	68.0%	4.141	8	上突2	0	14.66	1,413		【ヘソ】<確変>上突2R=17.0%(初潜)・上実8R=4.0%・上実16R=2.0% <確変>下16R=45.0%(サポ100回迄=2.0%・次回迄=43.0%) <通常>下16R=32.0% (時短100回) 【電チュー】<確変>上突2R=3.0%・上実8R=4.0%・上実16R=9.0% <確変>下16R=52.0%(サポ100回迄=2.0%・次回迄=50.0%) <通常>下16R=32.0% (時短100回)	
										上8	819					
										上16	1,637					
										下16	1,531					
	CR座頭市物語2 楓HR-T(G)	潜在有	100回	3&3&8 9&14&14 ※下アタッカー=14個賞球※上アタッカー=14個賞球	298.3	29.83	62.0%	3.682	7	突上2	0	14.59	1,321			
										上8	715					
上16	1,429															
下16	1,451															
SANKYO (リユース含)	CRフイーバー X JAPAN 紅MAX	潜在有	100回	3&3&10&14	385.5	38.55	75.0%	5.186	7	突15	0	12.62	1,144	【ヘソ】<確変>突15R=35.0%(初回潜伏)・15R=28.0% <確変>【紅B】実4R=6.0%・実8R=4.0%・実15R=2.0% <通常>15R=25.0% 【電チュー】<確変>突15R=0.0%・15R=50.0% <通常>15R=25.0% <確変>【紅B】実4R=0.0%・実8R=21.0%・実15R=4.0%		
										15	1,360					
紅B・(実4)										363						
紅B・(実8)										725						
紅B・(実15)	1,360															

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カット	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
9日	(リウス含)	CRフィーバー X JAPAN 紅魂	潜伏有	30回	3&3&10&12	150.7	15.07	67.0%	3.700	7	突15	0	7.64	586	【ヘソ】 <確変>突15R=12.0%(初回潜伏)・7R=39.0%・15R=4.0% <確変>【紅B】実4R=4.0%・実8R=4.0%・実15R=4.0% <通常>7R=33.0% 【電チュー】<確変>突15R=0.0%・7R=39.0%・15R=4.0% <確変>【紅B】実4R=0.0%・実8R=18.0%・実15R=6.0% <通常>7R=33.0%
											7	537			
											15	1,150			
											紅B・(実4)	307			
											紅B・(実8)	613			
紅B・(実15)	1,150														
16日	平和	CRみどりのマキバオー L1AW	潜伏有	3種類 (0/15/100回)	3&3&10 &9&12	118.1	25.0	55.0%		7	下突5	0			【ヘソ】 <確変>突下5R=12.5%(初回潜)・下10R=37.5%・下15R=5.0% <通常>突下5R=12.0%・下10R=33.0% ※潜伏以外は時短、電サポ回数15回 【電チュー】<確変>下5R=12.5%・右10R=37.5%・右15R=5.0% <通常>下5R=12.0%・下10R=33.0% ※電サポ、時短ALL100回
											下5	278			
											下10	557			
											右10	753			
											下15	835			
	右15	1,130													
	高尾 (最)	CRブラックスパイダーマン 黒宝	潜伏有	3種類 (0/40/80回)	3&3&4&12	378.0	37.8	78.0%		8	突15	0			【ヘソ】 <確変>突15R=8.4%(潜伏継続) <確変>実4R=29.6%(潜伏継続=24.0%・次回迄=5.6%) <確変>実8R=3.2%・実12R=1.6%・15R=35.2% <通常>実4R=22.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>15R=78.0%(サポ40=2.0%・80=2.0%・次回迄=74.0%) <通常>15R=22.0%(時短40回=20.0%・80回=2.0%)
											実4	345			
											実8	691			
											実12	1,036			
15											1,295				
CRブラックスパイダーマン 欲望	潜伏有	3種類 (0/9/100回)	3&3&4&15	159.9	15.9	70.0%		10	突15	0			【ヘソ】 <確変>突15R=40.0%(潜伏継続orサポ9回) <確変>突15R=4.0%・実4R=22.0%(サポ9回=20.0%・次回=2.0%) <確変>15R=4.0% <通常>突15R=10.0%(時短0or9回)・実4R=20.0%(時短9回) 【電チュー】<確変>実4R=62.0%・15R=8.0% <通常>実4R=30.0%(時短100回)		
									実4	553					
									15	2,075					
23日	タイ エレック	CRサムライチャンプルー2 MTZ	潜伏有	20回 or 100回	3&3&10&13	316.9	35.2	70.0%	4.048	8	突 2	0	13.09	1,252	【ヘソ】 <確変>突2R=25.0%(初回潜伏=24.0%・次回迄=1.0%) <確変>15R=16.0%(サポ20回=15.0%・次回迄=1.0%) <確変>15R=29.0%(サポ20回 ※潜伏時はサポ次回迄) <通常>15R=30.0%(時短20回) 【電チュー】<確変>15R=70.0% <通常>15R=30.0%(時短100回)
											15	1,435			
	藤 商事	CRジュラシックパークMAX2 FPS	潜伏有	30回 or 70回	3&3&5 &10&11	159.8	38.91	70.0%		7	突 12	0			【ヘソ】 <確変>突12R=24.0%(潜継続)・実4R=20.0%・12R=17.5% <確変>実2R=8.5%(初回潜伏=8.0%・潜伏継続=0.5%) <通常>実4R=30.0%(時短30回) 【電チュー】<確変>12R=70.0% <通常>12R=30.0%(時短30回=27.5%・70回=2.5%)
											実 2	137			
											実 4	273			
											12	820			
CRジュラシックパークMAX2 FPW	潜伏有	20回 or 50回	3&3&5&10	99.9	49.38	62.0%		7	突 12	0			【ヘソ】 <確変>突12R=19.5%(潜継続)・実4R=32.5%・12R=6.0% <確変>実2R=4.0%(初回潜伏=3.5%・潜伏継続=0.5%) <通常>実4R=38.0%(時短20回) 【電チュー】<確変>12R=62.0% <通常>12R=38.0%(時短20回=37.0%・50回=1.0%)		
									実 2	123					
									実 4	245					
									12	736					

