月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
TKC
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381-0038
長野県長野市東和田 857-1
信州名鉄長野ビル 4 階
TEL:026-256-9677　FAX：026-256-9688
URL:http://www.tkc-g.jp/

【2014年　12月】　機種一覧表　　最終更新日　2014　年　12　月　5　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(12月)	メーカー	機種名	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率	特賞継続値	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
7日	ビスティ【新枠】	CRエヴァンゲリヲン9　W	ST中	100回	3&2&3&10&15	390.1	62.6	100.0%(ST=100)	5.005 80.0%	9	突 2	0	【ヘソ】 ＜確変＞突2R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)・4R=52.0%(ｻﾎﾟ100回)
											4	504	＜確変＞8R=12.0%(ｻﾎﾟ100回)・15R=26.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●通常時エイトメモリーシステム			※電チュー賞球＝2個						8	1,008	【右打時】＜確変＞突2R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)・4R=14.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									15	1,890	＜確変＞8R=24.0%(ｻﾎﾟ100回)・15R=52.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。
		●「小当り」確率＝なし											【特1詳】＜確変＞突2R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)・4R=90.0%(ｻﾎﾟ100回)
	サミー	CR北斗の拳6宿命　H84	潜伏有	3種類	3&3&7&15&15	394.8	39.48	84.0%		7	突 4	0	【ヘソ】 ＜確変＞上+下突4R=10.0%(初回潜伏)
			(20/40/60回)								2+2	392	＜確変＞上2+下2R=64.0%・JUB上8+下8R=2.0%
					※下、上ｱﾀｯｶｰ賞球=15個共通						(J) 8+8	1,568	＜確変＞上8+下8R=8.0%
													＜通常＞上2+下2R=16.0%(時20回=11.0%・40回=4.0%・60回=1.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【電チュー】＜確変＞上+下突4R=8.0%・上2+下2R=19.0%
		●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電ﾁｭｰ優先消化」											＜確変＞上8+下8R=57.0%
		●「小当り」確率＝1/394.8(ヘソのみ)											＜通常＞上2+下2R=16.0%(時20回=11.0%・40回=4.0%・60回=1.0%)
	高　尾	CR BRAVE10　SXA	潜伏有 ST中	0or100	3&2&3&15	390.0	55.0	60.0%(ST=101)		10	突 4	0	【ヘソ】 ＜確変＞突4R=9.6%(初回潜伏=4.8%・ｻﾎﾟ100回=4.8%)
					※電チュー賞球＝2個						4	560	＜確変＞4R=21.6%(ｻﾎﾟ100回)・16R=14.0%(ｻﾎﾟ100回)
			通常後	100回							J 5	700	＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)5R=6.0%・8R=2.8%・16R=6.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」									J 8	1,120	＜通常＞4R=40.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝[初回潜伏]&[ﾗｽﾄ1回潜伏]タイプ									(J) 16	2,240	【電ﾁｭｰ】＜確変＞4R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)・16R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電ﾁｭｰ優先消化」											＜通常＞4R=40.0%(時短100回)
		●「小当り」確率＝1/128.0(ヘソのみ)											
		CR BRAVE10　SLA	潜伏有 ST中	0or100	1&2&4&15	199.8	78.7	60.0%(ST=101)		10	突 4	0	【ヘソ】 ＜確変＞突4R=30.0%(初回潜伏=28.0%・ｻﾎﾟ100回=2.0%)
					※ヘソ賞球＝1個						4	560	＜確変＞4R=10.4%(ｻﾎﾟ100回)・16R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)
			通常後	100回	※電チュー賞球＝2個						J 5	700	＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)5R=2.8%・8R=2.8%・16R=4.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」									J 8	1,120	＜通常＞4R=40.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝[初回潜伏]&[ﾗｽﾄ1回潜伏]タイプ									(J) 16	2,240	【電ﾁｭｰ】＜確変＞4R=26.4%(ｻﾎﾟ100回)・16R=33.6%(ｻﾎﾟ100回)
		●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電ﾁｭｰ優先消化」											＜通常＞4R=40.0%(時短100回)
		●「小当り」確率＝1/128.0(ヘソのみ)											

発売日(12月)	メーカー	機種名	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率	特賞継続値	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
7日	平　和	CR黄門ちゃま5　M9AZ	ST中	100or 114回	3&1&4 &10&15&15	299.3	71.2	初51.0% 継100.0% (ST=114)	※フロック賞球を含む概算値	10	2+1	450	【ヘソ】　＜確変＞下実2+上1R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)
											実 8	1,240	＜確変＞下15+上1R=1.0%(ｻﾎﾟ100回)
			通常後	3種類 (25/50/100回)	※電チュー賞球＝1個 ※下、上Vｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球						15+1	2,465	＜通常＞下実8R=49.0% (時短25回=35.0%・50回=12.0%・100回=2.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											【電チュー】＜確変＞下実2+上1R=50.0%(ｻﾎﾟ114回) ＜確変＞下15+上1R=50.0%(ｻﾎﾟ114回)
		CR黄門ちゃま5　L9AZ	ST中	100or 114回	3&1&4 &10&15&15	199.8	89.8	初51.0% 継100.0% (ST=114)	※フロック賞球を含む概算値	10	2+1	450	【ヘソ】　＜確変＞下実2+上1R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)
											実 4	620	＜確変＞下15+上1R=1.0%(ｻﾎﾟ100回)
			通常後	3種類 (25/50/100回)	※電チュー賞球＝1個 ※下、上Vｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球						15+1	2,465	＜通常＞下実4R=49.0% (時短25回=40.0%・50回=7.0%・100回=2.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											【電チュー】＜確変＞下実2+上1R=50.0%(ｻﾎﾟ114回) ＜確変＞下15+上1R=50.0%(ｻﾎﾟ114回)
	SANKYO (ﾘﾕｰｽ含)	CRA F.モーレツ宇宙海賊　YR	ST含	40or90	3&2&3 &10&12 ※電チュー賞球＝2個	99.9	29.8	100.0% (ST=10)		7	4	308	【ヘソ】　＜確変＞4R=48.75%(ｻﾎﾟ40回)・10R=51.25%(ｻﾎﾟ90回)
											10	770	【電チュー】＜確変＞4R=40.0%(ｻﾎﾟ90回)・10R=60.0%(ｻﾎﾟ90回) ※選択R平均値
		●特賞R選択仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											【ヘソ詳】＜確変＞【選択R=35.0%】・＜4R=26.25%・10R=8.75%＞ ＜確変＞【選択R=40.0%】・＜4R=20.0%・10R=20.0%＞ ＜確変＞【選択R=10.0%】・＜4R=2.5%・10R=7.5%＞ ＜確変＞【選択R=15.0%】・＜10R=15.0%＞ 【電チュー詳】＜確変＞【選択R=75.0%】・＜4R=37.5%・10R=37.5%＞ ＜確変＞【選択R=10.0%】・＜4R=2.5%・10R=7.5%＞ ＜確変＞【選択R=15.0%】・＜10R=15.0%＞
	藤　商事 (ﾘﾕｰｽ含)	CRヴァン・ヘルシングⅡ　FPE	ST中	80回	3&2&6 &10&9 ※電チュー賞球＝2個	85.33	40.96	初4.0% 継100.0% (ST=84)		7	突 2	0	【ヘソ】　＜確変＞12R=4.0%(ｻﾎﾟ80回)
			通常後	0or80							突 3	0	＜通常＞突2R=2.0%(時短0回=1.0%・80回=1.0%)
											3	168	＜通常＞突3R=15.0%(時短0回=7.5%・80回=7.5%)
											実 4	224	＜通常＞実4R=75.0%(時短0回=10.0%・80回=65.0%)
											6	336	＜通常＞実8R=4.0%(時短80回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[ﾗｽﾄ4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし									実 8	448	【電チュー】＜確変＞3R=70.0%(ｻﾎﾟ80回)・6R=15.0%(ｻﾎﾟ80回)
											12	672	＜確変＞12R=5.0%(ｻﾎﾟ80回)・16R=10.0%(ｻﾎﾟ80回)
											16	896	
	ベルコ	CRデジパチA　－R2 (販売名　CRリーチラッシュ)	潜伏有	8回	3&1&3 &10&13 ※電チュー賞球＝1個	199.8	38.78	100.0% (転落=1/95.5)		7	5	420	＜比率＞　＜確変＞5R=50.0%(ｻﾎﾟ8回)
											10	840	＜確変＞10R=40.0%(ｻﾎﾟ8回)
											15	1,260	＜確変＞15R=10.0%(ｻﾎﾟ8回)
		●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											
		CRデジパチA　－RA (販売名　CRリーチラッシュ)	潜伏有	26回	3&1&3 &10&13 ※電チュー賞球＝1個	99.9	99.75	100.0% (転落=1/95.5)		7	5	420	＜比率＞　＜確変＞5R=50.0%(ｻﾎﾟ26回)
											10	840	＜確変＞10R=40.0%(ｻﾎﾟ26回)
											15	1,260	＜確変＞15R=10.0%(ｻﾎﾟ26回)
		●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											

発売日(12月)	メーカー	機種名	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率	特賞継続値	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
14日	三洋物産 ＜最短＞	CR機動警察パトレイバー XLB	フル (10/20/30回)	3種類	3＆2＆10 ＆15＆15 ※電チュー賞球＝2個 ※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球	399.6	39.96	82.0%		10	突 2 上 4 下J 4 下J 6 下J 8 下(J) 10 下J 12 下(J) 16	0 560 560 840 1,120 1,400 1,680 2,240	【ヘソ】＜確変＞上4R=53.0%・下10R=4.0% ＜確変＞【下JUB】4R=16.0%・6R=6.0%・8R=3.0% ＜通常＞上4R=18.0% (時短10回=14.0%・20回=2.0%・30回=2.0%) 【電チュー】＜確変＞上突2R=14.0%・上4R=18.0%・下16R=20.0% ＜確変＞【下JUB】4R=6.0%・6R=1.0%・8R=1.0% ＜確変＞【下JUB】10R=1.0%・12R=1.0%・16R=20.0% ＜通常＞上突2R=18.0% (時短10回=14.0%・20回=2.0%・30回=2.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
		CR機動警察パトレイバー YLC	フル (10/20/30回)	3種類	1＆2＆10 ＆15＆15 ※ヘソ賞球＝1個※電チュー賞球＝2個 ※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球	259.0	42.67	76.0%		10	突 2 上 4 下J 4 下J 6 下(J) 8 下J 10 下J 12 下(J) 16	0 560 560 840 1,120 1,400 1,680 2,240	【ヘソ】＜確変＞上4R=44.0%・下8R=4.0% ＜確変＞【下JUB】4R=16.0%・6R=8.0%・8R=4.0% ＜通常＞上4R=24.0% (時短10回=16.0%・20回=6.0%・30回=2.0%) 【電チュー】＜確変＞上突2R=10.0%・上4R=16.0%・下16R=20.0% ＜確変＞【下JUB】4R=6.0%・6R=1.0%・8R=1.0% ＜確変＞【下JUB】10R=1.0%・12R=1.0%・16R=20.0% ＜通常＞上突2R=24.0% (時短10回=16.0%・20回=6.0%・30回=2.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	大一商会 ＜最短＞	CR哲也2　BL－T	潜伏有 (0/18/36/54/72回)	5種類	3＆3＆5 ＆10＆10＆15 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個賞球※右ｱﾀｯｶｰ=15個賞球	394.8	42.20	80.0%		下 8 右 10	突 2 下実 8 右J 4 右J 5 右J 6 右J 7 右(J) 8 右実 10 右(J) 16	0 576 560 700 840 980 1,120 1,400 2,240	【ヘソ】＜確変＞下突2R=9.0%(初回潜伏) ＜確変＞下実8R=70.0%(潜伏継続=8.0%・ｻﾎﾟ次回迄=62.0%) ＜確変＞右実10R=1.0% ＜通常＞下実8R=20.0%(時短0回) 【電チュー】＜確変＞下突2R=10.0%(ｻﾎﾟ次回迄)・右8R=5.0% ＜確変＞右16R=49.0% ＜確変＞【右JUB】実4R=8.0%・実5R=3.5%・実6R=1.5% ＜確変＞【右JUB】実7R=1.0%・8R=0.5%・16R=1.5% ＜通常＞下突2R=20.0% (時短18回=18.0%・36回=1.0%・54回=0.5%・72回=0.5%)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]＆[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/300.6											
	藤　商事 【前枠】	CR地獄先生ぬ～べ～　FPL	潜伏有 ST中	0or70	3＆3＆10 ＆14＆14 ※左、右ｱﾀｯｶｰ共通=14個賞球	268.6	58	100.0% (ST=70)		9	突 12 12	0 1,404	【ヘソ】＜確変＞左突12R=30.0%(初回潜伏)・右12R=70.0%(ｻﾎﾟ70回) 【電チュー】＜確変＞右12R=100.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/126(ヘソのみ)											
		CR地獄先生ぬ～べ～　FPW	潜伏有 ST中	0or50	3＆3＆10 ＆14＆14 ※左、右ｱﾀｯｶｰ共通=14個賞球	99	47	100.0% (ST=50)		8	突 4 (実) 4 8 12	0 416 832 1,248	【ヘソ】＜確変＞左突4R=25.0%(初回潜伏)・右実4R=46.5%(ｻﾎﾟ50回) ＜確変＞右4R=25.0%(ｻﾎﾟ50回)・右8R=2.5%(ｻﾎﾟ50回) ＜確変＞右12R=1.0%(ｻﾎﾟ50回) 【電チュー】＜確変＞右4R=50.0%(ｻﾎﾟ50回)・右8R=37.5%(ｻﾎﾟ50回) ＜確変＞右12R=12.5%(ｻﾎﾟ50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/109(ヘソのみ)											

発売日(12月)	メーカー	機種名	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	特賞継続値	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
14日	サンセイR&D ＜最短＞	CRジューシーハニー　ZZ	ST中	100回	3＆2＆8	249.2	82.74	初60.0%		8	4	384	【ヘソ】　＜確変＞下実4+上1R=40.0%(ｻﾎﾟ100回)
			通常後	100回	＆10＆13＆13			継100.0%			4+1	480	＜確変＞下14+上2R=20.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」			※下、上Vｱﾀｯｶｰ共通=13個賞球			(ST=100)			14+2	1,536	＜通常＞下実4R=40.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし											【電チュー】＜確変＞下14+上2R=100.0%(ｻﾎﾟ100回)
	ニューギン ＜最短＞	CR009　RE:CYBORG S2R－K	ST中	100回	3＆2＆8	215.6	43.92	初0.5%		10	突 2	0	【ヘソ】　＜確変＞右6+下1R=0.5%(ｻﾎﾟ100回)
			通常後	100回	＆13＆13			継100.0%			2+1	360	＜通常＞突右2R=22.0%(時短100回)
					※電チュー賞球＝2個			(ST=100)			3+1	480	＜通常＞右4+下1R=77.5%(時短100回)
					※下V、右ｱﾀｯｶｰ共通=13個賞球						4+1	600	【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右2+下1R=50.0%・右3+下1R=7.5%
											5+1	720	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右4+下1R=5.0%・右5+下1R=5.0%
											6+1	840	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右6+下1R=5.0%・右7+下1R=7.5%
											7+1	960	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右8+下1R=2.5%・右9+下1R=3.5%
		●特賞＝「右打ち仕様」									9+1	1,200	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右10+下1R=1.5%・右11+下1R=1.5%
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」									12+1	1,560	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右12+下1R=1.5%・右13+下1R=1.5%
		●「小当り」確率＝1/190.5(ヘソ)・1/65,536(電チュー)									15+1	1,920	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右14+下1R=0.5%・右15+下1R=7.5%
	SANKYO	CR F.スター・ウォーズ　R	潜伏有	100回	3＆1＆10＆12	199.8	198.2	80.2%	8.342	8	突 2	0	【ヘソ】　＜確変＞4R=52.0%(ｻﾎﾟ100回)・16R=28.2%
					※電チュー賞球＝1個						4	352	＜通常＞突2R=19.8%(時短100回)
		●電サポ状態変動仕様									16	1,408	【右打時】＜確変＞4R=29.7%・16R=50.5%
		●通常時エイトメモリーシステム											＜通常＞突2R=19.8%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。
		●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」											【特1詳】＜確変＞4R=74.3%(ｻﾎﾟ100回)・16R=5.9%
		●「小当り」確率＝なし											＜通常＞突2R=19.8%(時短100回)
		CR F.スター・ウォーズ　A	潜伏有	0or100	2＆1＆3	149.5	148.6	77.2%		7	突 2	0	【ヘソ】　＜確変＞4R=52.0%(ｻﾎﾟ100回)・16R=25.2%
					＆10＆12						4	308	＜通常＞突2R=22.8%(時短100回)
		●電サポ状態変動仕様			※ヘソ賞球＝2個						16	1,232	【右打時】＜確変＞4R=37.6%・16R=39.6%
		●通常時エイトメモリーシステム			※電チュー賞球＝1個								＜通常＞突2R=22.8%(時短0回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。
		●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」											【特1詳】＜確変＞4R=66.3%(ｻﾎﾟ100回)・16R=10.9%
		●「小当り」確率＝なし											＜通常＞突2R=22.8%(時短100回)
	ﾀｲﾖｰ ｴﾚｯｸ 【前枠】	CRどっキュンリゾート　ERD	潜伏有	100回	1＆2＆8＆13	199.2	63.6	85.0%		9	突 16	0	【ヘソ】　＜確変＞突16R=40.0%
					※ヘソ賞球＝1個			(ﾘﾐｯﾄ4回)			(実) 4	432	(ｻﾎﾟ10回=30.0%・20回=7.0%・100回=1.8%・次回迄=1.2%)
					※電チュー賞球＝2個						16	1,728	＜確変＞(実)4R=45.0%
													(ｻﾎﾟ10回=30.0%・20回=10.5%・100回=2.7%・次回迄=1.8%)
													＜通常＞4R=15.0%(時短100回)
													※ﾘﾐｯﾄ到達時は次回迄⇒時短100回、残りはｻﾎﾟ回数=時短回数
		●特賞＝「右打ち仕様」											【電チュー】＜確変＞4R=35.0%・16R=50.0%
		●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」											＜通常＞4R=15.0%(時短100回)
		●「小当り」確率＝なし											※ﾘﾐｯﾄ到達時は全て時短100回
21日													
28日													