月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
TKC
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2015年　4月】　機種一覧表　　最終更新日　2015　年　3　月　12　日

※ 2015年1月より、「表記」を変更致しました。

発売日（4月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
5日	サンセイR&D【前枠】	CR絶狼　XX－V ●電サポ「状態変動」仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中 通常後	195回 100回	3&3&7 &15&15 ※下、上アタッカー賞球=15個共通	399.6	140.9	初51.0% 継100.0% (ST=195)	10	6+6 8+8	1,680 2,240	【サポ無時】<確変>下実6+上実6R=51.0%(サポ195回) <通常>下実6+上実6R=49.0%(時短100回) 【サポ有時】<確変>下8+上8R=100.0%(サポ195回)
	タイヨーエレック	CR嘘喰い　～2400HNB ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/39.2(ヘソのみ)	確変	潜伏有	0or100	3&2&7 &10&15&15 ※電チュー賞球＝2個 ※左、右アタッカー賞球=15個共通	392.4	62.8	76.0%	左 4 右 10	突 2 突 4 右(実) 4 左実 10 右 16	0 0 560 560 2,240	【ヘソ】 <確変>左突4R=10.0%(潜伏継続)・右4R=5.0%・右実4R=12.0% <確変>左実10R=49.0%(潜伏継続=12.5%・サポ次回迄=36.5%) <通常>左実10R=24.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>左突2R=1.0%(サポ次回迄)・右16R=75.0% <通常>左突2R=24.0%(時短0回=19.8%・100回=4.2%)
	高　尾	CR貞子3D　WXA ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中 通常後	155回 100回	3&3&3&14	387.6	96.9	初50.0% 継100.0% (ST=155)	10	1 10 13 16	130 1,300 1,690 2,080	【ヘソ】 <確変>1R=5.6%(サポ155回)・10R=44.4%(サポ155回) <通常>10R=50.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>10R=31.6%(サポ155回)・13R=18.4%(サポ155回) <確変>16R=50.0%(サポ155回)
	三洋物産	CR大海物語3スペシャル　MTE－1 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	フル	100回	3&2&10&13 ※電チュー賞球＝2個	348.6	34.86	62.0%	9	突 2 15	0 1,620	<比率> <確変>突2R=8.0%・15R=54.0% <通常>15R=38.0%(時短100回)
	藤　商事	CR暴れん坊将軍　怪談　FPS ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中 通常後	100回 100回	3&3&5 &10&12	199.8	78.96	初55.0% 継100.0% (ST=100)	9	実 4 6 実 7 16	396 594 693 1,584	【ヘソ】 <確変>実4R=7.5%(サポ100回)・実7R=47.5%(サポ100回) <通常>実7R=45.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>6R=44.5%(サポ100回)・16R=55.5%(サポ100回)
	(リユース含)	CRA ZETMAN　FPW ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/234.1	V確ST	ST中 通常後	70回 20回	3&3&7 &10&14	99.9	51.36	初43.8% 継100.0% (ST=70)	8	(実) 4 12	416 1,248	【ヘソ】 <確変>4R=8.5%(サポ70回)・実4R=29.5%(サポ70回) <確変>12R=5.75%(サポ70回) <通常>実4R=56.25%(時短20回) 【特図2】<確変>4R=34.0%(サポ70回)・実4R=46.0%(サポ70回) <確変>12R=20.0%(サポ70回) 【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝3:1」算出。 【特1詳】<確変>実4R=24.0%(サポ70回) <確変>12R=1.0%(サポ70回) <通常>実4R=75.0%(時短20回)

※ 2015年1月より、「表記」を変更致しました。

発売日(4月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
12日	京楽産業. (ﾘﾕｰｽ含)	CRぱちんこAKB48　バラの儀式SweetまゆゆVer.　L2 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	1種2種混	フル	0回	3&3&3&13	99.9	役ﾓﾉ連	初50.0% 継66.0%	7	突 15 (J/実) 6 (J)実 12	0 504 1,008	【ヘソ】 ＜時短＞突15R=5.0%・6R=42.0%・【JUB】実6R=3.0% ＜通常＞6R=50.0%(時短0回) 【V入賞】＜時短＞実6R=14.0%・実12R=47.0% ＜時短＞【JUB】実6R=2.0%・実12R=3.0% ＜通常＞実6R=34.0%(時短0回)
	高　尾 (ﾘﾕｰｽ)	CR BRAVE10　SAA ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]&[ﾗｽﾄ1回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/99.9(ヘソのみ)	変則ST	潜伏有 ST中 通常後	0or50 50回	3&2&3&10 ※電チュー賞球＝2個	99.9	65.9	60.0% (ST=51)	7	突 4 4 J 5 J 8 (J) 16	0 252 315 504 1,008	【ヘソ】 ＜確変＞突4R=28.0%(初回潜伏=14.0%・ｻﾎﾟ50回=14.0%) ＜確変＞4R=10.4%(ｻﾎﾟ50回)・16R=7.6%(ｻﾎﾟ50回) ＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ50回)5R=7.2%・8R=4.0%・16R=2.8% ＜通常＞4R=40.0%(時短50回) 【電ﾁｭｰ】＜確変＞4R=10.0%(ｻﾎﾟ50回)・16R=50.0%(ｻﾎﾟ50回) ＜通常＞4R=40.0%(時短50回)
		CR BRAVE10　SAB ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]&[ﾗｽﾄ1回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/99.9(ヘソのみ)	変則ST	潜伏有 ST中 通常後	0or50 50回	1&2&4&10 ※ヘソ賞球＝1個 ※電チュー賞球＝2個	99.9	65.9	80.0% (ST=51)	7	突 4 4 J 5 J 8 (J) 16	0 252 315 504 1,008	【ヘソ】 ＜確変＞突4R=28.4%(初回潜伏=28.0%・ｻﾎﾟ50回=0.4%) ＜確変＞4R=21.6%(ｻﾎﾟ50回)・16R=20.0%(ｻﾎﾟ50回) ＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ50回)5R=4.0%・8R=1.6%・16R=4.4% ＜通常＞4R=20.0%(時短50回) 【電ﾁｭｰ】＜確変＞4R=10.0%(ｻﾎﾟ50回)・16R=70.0%(ｻﾎﾟ50回) ＜通常＞4R=20.0%(時短50回)
19日	EXCITE 【新枠】	CRデビルマン覚醒　L6－VE ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/145.0(ヘソ)・1/100.1(電チュー)	フルST	潜伏有 ST中	0or75	3&3&5 &7&14	385.5	38.96	100.0% (ST=75)	10	突 2 R 20 R 30 R 40 R 50 R 60 R 70 R 80 R 90 R 100 ※概算値	0 500 580 720 890 1,040 1,220 1,360 1,540 1,730	【ヘソ】 ＜確変＞突2R=16.5%(初回潜伏=6.5%・ｻﾎﾟ75回=10.0%) ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】20回開=4.5%・30開=42.0%・40開=7.0% ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】50回開=5.0%・60開=5.0%・70開=5.0% ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】80回開=5.0%・90開=5.0%・100開=5.0% 【特図2】＜確変＞突2R=19.0%(ｻﾎﾟ75回) ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】20回開=9.0%・30開=9.0%・40開=9.0% ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】50回開=9.0%・60開=9.0%・70開=9.0% ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】80回開=9.0%・90開=9.0%・100開=9.0% 【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。 【特1詳】＜確変＞突2R=14.0%(初回潜伏=13.0%・ｻﾎﾟ75回=1.0%) ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】30回開=75.0%・40開=5.0%・50開=1.0% ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】60回開=1.0%・70開=1.0%・80開=1.0% ＜確変＞【RUB(ｻﾎﾟ75回)】90回開=1.0%・100開=1.0%
	西　陣 (ソフィア)	CR甦りぱちんこ花満開　M ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	潜伏有	30回	3&2&6&10 ※電チュー賞球＝2個	225.2	39.99	52.0%	9	突 16 16	0 1,296	【ヘソ】 ＜確変＞突16R=9.0% ＜確変＞16R=43.0%(ｻﾎﾟ30回=26.0%・ｻﾎﾟ次迄=17.0%) ＜通常＞16R=48.0%(時短30回) 【右打時】＜確変＞16R=52.0%(ｻﾎﾟ30回=2.0%・ｻﾎﾟ次迄=50.0%) ＜通常＞16R=48.0%(時短30回) 【特1細】＜確変＞突16R=18.0% ＜確変＞16R=34.0%(ｻﾎﾟ30回=27.0%・ｻﾎﾟ次迄=7.0%) ＜通常＞16R=48.0%(時短30回)

※ 2015年1月より、「表記」を変更致しました。

発売日(4月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
19日	サミー	CR聖戦士ダンバイン　FWN	V確ST	ST中	80回	3&1&7	319.7	32.4	初50.8%	8	2+1	288	【ヘソ】 ＜確変＞下2+上2R=0.8%(ｻﾎﾟ80回)
				通常後	50回	&13&13			継100.0%		2+2	384	＜確変＞下実2+上実2R=50.0%(ｻﾎﾟ80回)
						※電チュー賞球＝1個			(ST=80)		4+4	768	＜通常＞下2+上実1R=49.2%(時短50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※下、上ｱﾀｯｶｰ賞球=13個共通					6+6	1,152	【電チュー】＜確変＞下2+上2R=50.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											＜確変＞下4+上4R=35.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞下6+上6R=15.0%(ｻﾎﾟ80回)
		CR聖戦士ダンバイン　EWNB	V確ST	ST中	60回	3&1&7	256.0	25.8	初50.0%	8	2+1	288	【ヘソ】 ＜確変＞下2+上2R=28.0%(ｻﾎﾟ60回)
				通常後	100回	&13&13			継100.0%		2+2	384	＜確変＞下実2+上実2R=22.0%(ｻﾎﾟ60回)
						※電チュー賞球＝1個			(ST=60)		4+4	768	＜通常＞下2+上実1R=50.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※下、上ｱﾀｯｶｰ賞球=13個共通					6+6	1,152	【電チュー】＜確変＞下2+上2R=78.0%(ｻﾎﾟ60回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											＜確変＞下4+上4R=17.0%(ｻﾎﾟ60回)
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞下6+上6R=5.0%(ｻﾎﾟ60回)
	平　和【前枠】	CR麻雀物語2　M9AY1	フルST	ST中	100回	3&2&5	299.3	69.5	100.0%	9	(J･実) 4	468	【ヘソ】 ＜確変＞4R=45.0%(ｻﾎﾟ100回)･実4R=12.0%(ｻﾎﾟ100回)
						&10&14			(ST=100)		(J実) 8	936	＜確変＞16R=27.8%(ｻﾎﾟ100回)
						※電チュー賞球＝2個					(J実) 12	1,404	＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)実4R=8.1%･実8R=3.9%
											(J) 16	1,872	＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)実12R=1.6%･16R=1.6%
													【右打時】＜確変＞4R=45.0%(ｻﾎﾟ100回)･16R=43.0%(ｻﾎﾟ100回)
													＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)実4R=5.5%･実8R=2.5%
													＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)実12R=2.0%･16R=2.0%
													【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝4:6」算出。
		●通常時エイトメモリーシステム											【特1細】＜確変＞4R=45.0%(ｻﾎﾟ100回)･実4R=30.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											＜確変＞16R=5.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)実4R=12.0%･実8R=6.0%
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞【JUB】(ｻﾎﾟ100回)実12R=1.0%･16R=1.0%
	SANKYO(ﾘﾕｰｽ含)	CR F.倖田來未Ⅳ　YS	フルST	ST含	3種類	3&1&3	99.7	9.97	100.0%	8	突 2	0	【ヘソ】 ＜確変＞突2R=13%(ｻﾎﾟ50回)
				(30/50/100回)		&10&13			(ST=5)		J 4	384	＜確変＞5R=68%(ｻﾎﾟ30回=25%･50回=43%)･16R=5%(ｻﾎﾟ100回)
						※電チュー賞球＝1個					5	480	＜確変＞【JUB】実4R=8%(ｻﾎﾟ50回)･実8R=3%(ｻﾎﾟ50回)
											J 8	768	＜確変＞【JUB】16R=3%(ｻﾎﾟ100回)
											(J) 16	1,536	【右打時】＜確変＞突2R=6%(ｻﾎﾟ100回)
													＜確変＞5R=75%(ｻﾎﾟ30回=25%･50回=50%)･16R=8%(ｻﾎﾟ100回)
													＜確変＞【JUB】実4R=5%(ｻﾎﾟ50回)･実8R=3%(ｻﾎﾟ50回)
													＜確変＞【JUB】16R=3%(ｻﾎﾟ100回)
													【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。
		●通常時エイトメモリーシステム											【特1詳】＜確変＞突2R=20%(ｻﾎﾟ50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											＜確変＞5R=61%(ｻﾎﾟ30回=25%･50回=36%)･16R=2%(ｻﾎﾟ100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											＜確変＞【JUB】実4R=11%(ｻﾎﾟ50回)･実8R=3%(ｻﾎﾟ50回)
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞【JUB】16R=3%(ｻﾎﾟ100回)

発売日(4月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
19日	高　尾 (リユース)	CR稲川淳二　SLA	変則ST	潜伏有	80回	3&2&3&14 ※電チュー賞球＝2個	199.7	67.4	96.0% (ST=84)	9	突 16	0	【ヘソ】　<確変>突16R=30.0%(潜伏継続)・4R=12.0%(ｻﾎﾟ80回)
											4	468	<確変>7R=42.0%(ｻﾎﾟ80回)・16R=12.0%(ｻﾎﾟ80回)
											7	819	<通常>4R=4.0%(時短80回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									16	1,872	【電チュー】<確変>4R=36.0%(ｻﾎﾟ80回)・7R=10.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[ﾗｽﾄ4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											<確変>16R=50.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「小当り」確率＝1/199.7(ヘソのみ)											<通常>4R=4.0%(時短80回)
		CR稲川淳二　SLB	変則ST	潜伏有	80回	1&2&3&14 ※ヘソ賞球＝1個 ※電チュー賞球＝2個	199.7	62.9	96.0% (ST=84)	9	突 16	0	【ヘソ】　<確変>突16R=30.0%(潜伏継続)・4R=12.0%(ｻﾎﾟ80回)
											4	468	<確変>7R=42.0%(ｻﾎﾟ80回)・16R=12.0%(ｻﾎﾟ80回)
											7	819	<通常>4R=4.0%(時短80回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									16	1,872	【電チュー】<確変>4R=36.0%(ｻﾎﾟ80回)・7R=10.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[ﾗｽﾄ4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											<確変>16R=50.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「小当り」確率＝1/199.7(ヘソのみ)											<通常>4R=4.0%(時短80回)
		CR稲川淳二　SAA	変則ST	潜伏有	30回	3&2&3&10 ※電チュー賞球＝2個	99.8	25.8	96.0% (ST=34)	9	突 16	0	【ヘソ】　<確変>突7R=30.0%(潜伏継続)・4R=28.0%(ｻﾎﾟ30回)
											4	324	<確変>7R=34.0%(ｻﾎﾟ30回)・16R=4.0%(ｻﾎﾟ30回)
											7	567	<通常>4R=4.0%(時短30回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									16	1,296	【電チュー】<確変>4R=46.0%(ｻﾎﾟ30回)・7R=40.0%(ｻﾎﾟ30回)
		●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[ﾗｽﾄ4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											<確変>16R=10.0%(ｻﾎﾟ30回)
		●「小当り」確率＝1/159.8(ヘソのみ)											<通常>4R=4.0%(時短30回)
		CR稲川淳二　SAB	変則ST	潜伏有	30回	1&2&3&10 ※ヘソ賞球＝1個 ※電チュー賞球＝2個	99.8	24.3	96.0% (ST=34)	9	突 16	0	【ヘソ】　<確変>突7R=24.0%(潜伏継続)・4R=34.0%(ｻﾎﾟ30回)
											4	324	<確変>7R=32.0%(ｻﾎﾟ30回)・16R=6.0%(ｻﾎﾟ30回)
											7	567	<通常>4R=4.0%(時短30回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									16	1,296	【電チュー】<確変>4R=46.0%(ｻﾎﾟ30回)・7R=40.0%(ｻﾎﾟ30回)
		●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[ﾗｽﾄ4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											<確変>16R=10.0%(ｻﾎﾟ30回)
		●「小当り」確率＝1/159.8(ヘソのみ)											<通常>4R=4.0%(時短30回)
	サンスリー (ﾘﾕｰｽ専)	CR戦国無双　AMA	確変	潜伏有	0回	1&2&5 &10&8&8 ※ヘソ賞球＝1個※電チュー賞球＝2個	99.9	60.6	70.0%	10	突 4	0	【ヘソ】　<確変>上2+下2R=70.0%(初回潜伏=18.0%・次回迄=52.0%)
											2+2	280	<通常>上2+下2R=30.0%(時短0回)
											8+8	1,120	【電チュー】<確変>突4R=5.0%(潜伏)・上8+下8R=65.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」				※下、上ｱﾀｯｶｰ賞球=8個共通							<通常>突4R=30.0%(時短0回)
		●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ　●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											
		●「小当り」確率＝調査中											
26日													