月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2016年　4月】　機種一覧表　　最終更新日　2016　年　4　月　6　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（4月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変 突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
3日	藤　商事	CR東京レイヴンズ　FPTX	1種2種混	フル	0回	4&1&3 &5&3&15	276.5 (実質約1/239)	役モノ連	初61.0% 継100.0%	8	下実 4 下実 5 下実 10 下実 15	448 560 1,120 1,680	【特図1】　<時短>下実5R=61.0% (ｻﾎﾟ3回=7.0%・4回=7.0%・5回=2.0%・次回迄=45.0%) <通常>下実10R=39.0%(時短0回) 【特図1→V】<時短>下実5R=65.0%(ｻﾎﾟ次回迄) <通常>下実10R=35.0%(時短0回) 【特図2→V】<時短>下実4R=50.0% (ｻﾎﾟ3回=17.0%・4回=17.0%・5回=8.0%・次回迄=8.0%) <時短>下実15R=50.0%(ｻﾎﾟ次回迄)
		※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個 ※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=15個賞球 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/276.5（ヘソ）											
	高　尾	CRクイーンズブレイド2　WLB	V確ST	ST含 通常後	30or100 100回	3&1&3 &13&8	199.7	25.9	初50.0% 継100.0% (ST=34)	10	4 5 8 16	280 350 560 1,120	【ヘソ】　<確変>4R=40.0%(ｻﾎﾟ30回)・8R=10.0%(ｻﾎﾟ30回) <通常>5R=50.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>4R=50.0%(ｻﾎﾟ100回) <確変>16R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)
		※電チュー賞球＝1個 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[ﾗｽﾄ4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	ﾆｭｰｷﾞﾝ	CRバスタード！！　H3－V	転落	潜伏有	8種類 (0/8/10/12/16/20/24/100+α回)	3&2&3 &6&13	159.8	39.9 (転落=1/394.8)	100.0%	7	3 6 9 12	252 504 756 1,008	【通常時】<確変>3R=84.5% (潜伏継続=39.5%・ｻﾎﾟ16回=29.0%・20回=8.0%・24回=8.0%) <確変>6R=10.0%(ｻﾎﾟ16回=6.0%・20回=2.0%・24回=2.0%) <確変>9R=5.0%(ｻﾎﾟ16回=1.0%・20回=1.0%・24回=3.0%) <確変>12R=0.5%(ｻﾎﾟ100+α回) 【潜伏時】<確変>3R=84.5% (潜伏継続=58.5%・ｻﾎﾟ8回=10.0%・10回=8.0%・12回=8.0%) <確変>6R=10.0%(ｻﾎﾟ8回=6.0%・10回=2.0%・12回=2.0%) <確変>9R=5.0%(ｻﾎﾟ8回=1.0%・10回=1.0%・12回=3.0%) <確変>12R=0.5%(ｻﾎﾟ100+α回) 【右打時】<確変>3R=84.5%(ｻﾎﾟ100+α回)・6R=10.0%(ｻﾎﾟ100+α回) <確変>9R=5.0%(ｻﾎﾟ100+α回)・12R=0.5%(ｻﾎﾟ100+α回) 【ｻﾎﾟ100+α回】※100回を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続 【ｻﾎﾟ100+α回】※100回未満の転落時、特賞後100回迄時短付
		※電チュー賞球＝2個 ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[回数切]タイプ　●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	西　陣 （ソフィア） （ﾘﾕｰｽ含）	CRAベルサイユのばら 遥かな時を超えて　GLST	フルST	ST含	40回	3&2&6 &10&10	89.90	19.45	100.0% (ST=10)	8	5 実 7 15	360 504 1,080	【ヘソ】　<確変>5R=50.0%(ｻﾎﾟ40回)・実7R=34.0%(ｻﾎﾟ40回) <確変>15R=16.0%(ｻﾎﾟ40回) 【右打時】<確変>5R=50.0%(ｻﾎﾟ40回)・実7R=30.0%(ｻﾎﾟ40回) <確変>15R=20.0%(ｻﾎﾟ40回) 【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。 【特1詳】<確変>5R=50.0%(ｻﾎﾟ40回)・実7R=38.0%(ｻﾎﾟ40回) <確変>15R=12.0%(ｻﾎﾟ40回)
		※電チュー賞球＝2個 ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											

発売日(4月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
3日	サミー	CRスーパーロボット大戦OG STNE	フルST	ST含 潜伏有	8種類	3&1&3 &8&15	40.0 (実質約1/400)	25.4	100.0% (ST=70)	上 5	上実 1	35	【通常時】<確変>上実1R=99.9%
				(0/1/5/9/70/80/90/100回)		※電チュー賞球＝1個				右 10	右 2	280	(ｻﾎﾟ1回=95.9%・5回=3.0%・9回=0.8%・100回=0.2%)
						※上ｱﾀｯｶｰ=8個、右ｱﾀｯｶｰ=15個賞球							<確変>右2R=0.1%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様											【潜伏時】<確変>上実1R=99.9%
		●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[回数切]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											(潜継=67.0%・ｻﾎﾟ1回=16.5%・5回=12.2%・9回=3.2%・100回=1.0%)
		●「小当り」確率＝なし											<確変>右2R=0.1%(ｻﾎﾟ100回)
													【右打時】<確変>右2R=100.0%
													(ｻﾎﾟ70回=70.0%・80回=5.0%・90回=5.0%・100回=20.0%)
	オッケー. 【新枠】	CRぱちんこアベンジャーズ　R4	V確ST	ST中	115回	3&2&4 &8&15	319.7	71.5	初51.0% 継100.0% (ST=115)	7	5	490	【ヘソ】 <確変>10R=51.0%(ｻﾎﾟ115回)
				通常後	100回						10	980	<通常>10R=49.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝2個					15	1,470	【電チュー】<確変>5R=25.0%(ｻﾎﾟ115回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											<確変>15R=75.0%(ｻﾎﾟ115回)
		●「小当り」確率＝なし											
10日	七　匠 【新枠】	CRアメイジング・スパイダーマン MLPM	確変	潜伏有	0or10	3&1&3&12	258.0	64.89	92.0%	7	突 2	0	【ヘソ】 <確変>実3R=90.0%(初回潜=40.0%・潜継続=42.0%・次迄=8.0%)
						※電チュー賞球＝1個					実 3	231	<確変>12R=2.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」									5	385	<通常>実3R=8.0%(時短0回)
		●「潜伏確変」＝[初回潜伏]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」									12	924	【電チュー】<確変>突2R=6.0%(ｻﾎﾟ次回迄)・5R=78.0%・12R=8.0%
		●「小当り」確率＝なし											<通常>突2R=8.0%(時短10回)
	ｻﾝｾｲR&D (最短)	CR牙狼復刻版　XX－VV	1種2種混	フル	0回	3&1&3 &3&12	208.7	役ﾓﾉ連	初50.0% 継82.0%	9	実 4	396	【ヘソ】 <時短>下実4R=50.0%
											(J)実 15	1,485	<通常>下実4R=50.0%(時短0回)
						※電チュー賞球＝1個							【電チュー】<時短>下実4R=32.0%・JUB下実15R=15.0%・下実15R=35.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」				※上V役ﾓﾉ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=12個賞球							<通常>下実4R=18.0%(時短0回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
	三洋物産 (ﾘﾕｰｽ含)	CRAギンギラパラダイス4　WBA	V確確変 リミット機	フル	4種類	4&1&3 &4&8	99.9	13.05	初0.0% 継100.0% (ﾘﾐｯﾄ3回)	9	実 4	325	【ヘソ】 <通常>4R=50.0%
				(25/50/75/100回)		※ヘソ賞球＝4個					(実) 8	660	(時短25回=37.0%・50回=8.0%・75回=4.0%・100回=1.0%)
											16	1,320	<通常>8R=50.0%(時短50回=45.0%・75回=4.0%・100回=1.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個				(フロック入賞含概算値)			【電チュー】<確変>4R=49.0%・8R=49.0%・16R=2.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											※ﾘﾐｯﾄ時は全て時短50回
		●「小当り」確率＝なし											
17日	大一商会 【新枠】	CR銀河機攻隊マジェスティック プリンス　AM－F	1種2種混 特殊	フル	0回	3&15&3 &5&3&10	319.7 (実質約1/309)	役ﾓﾉ連	初80.8% 継100.0%	10	下実 5	450	【ヘソ】 <時短>下実7R=80.75%(時短1回)
											下実 7	630	<通常>下実7R=19.25%(時短0回)
						※電チュー賞球＝15個					下実 10	900	【電チュー】<時短>下実5R=74.76%(時短1回)・下実10R=14.95%(時短1回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※右V役ﾓﾉ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=10個賞球					下実 15	1,350	<時短>下実15R=10.29%(時短1回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											
		●「小当り」確率＝1/123.9(ヘソ)											

発売日(4月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
17日	ジェイビー	CRパトラッシュJ　RED3	フルST	ST中	70回	5&2&3&14 ※ヘソ賞球＝5個 ※電チュー賞球＝2個	316.5	59.5	100.0% (ST=71)	9	5	585	＜比率＞　＜確変＞5R=40.0%(ｻﾎﾟ70回)・14R=60.0%(ｻﾎﾟ70回)
											14	1,638	
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[ﾗｽﾄ1回潜伏]タイプ　●「R変動」＝なし　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	平　和	CRガールズ&パンツァー H1AZ4	確変	潜伏有	20回	3&2&4 &8&15 ※電チュー賞球＝2個	319.7	35.0	70.0%	9	(実) 5	630	【ヘソ】＜確変＞5R=12.5%(ｻﾎﾟ20回=5.0%【潜伏時は次迄】・次迄=7.5%)
											実 7	882	＜確変＞実5R=26.5%(ｻﾎﾟ20回=4.0%【潜伏時は次迄】・次迄=22.5%)
											実 9	1,134	＜確変＞実7R=3.0%・実9R=4.0%・実11R=3.0%
											実 11	1,386	＜確変＞実13R=3.5%・15R=17.5%
											実 13	1,638	＜通常＞5R=22.5%(時短20回)・実5R=7.5%(時短20回)
											15	1,890	【特図2】＜確変＞5R=5.0%(ｻﾎﾟ20回=2.0%【潜伏時は次迄】・次迄=3.0%)
													＜確変＞実5R=3.0%・実7R=6.0%・実9R=8.0%
													＜確変＞実11R=6.0%・実13R=7.0%・15R=35.0%
													＜通常＞5R=30.0%(時短20回)
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。 【特1詳】＜確変＞5R=20.0%(ｻﾎﾟ20回=8.0%【潜伏時は次迄】・次迄=12.0%) ＜確変＞実5R=50.0%(ｻﾎﾟ20回=8.0%【潜伏時は次迄】・次迄=42.0%) ＜通常＞5R=15.0%(時短20回)・実5R=15.0%(時短20回)
	マルホン	CRソルジャー　SRT1	確変	フル	0回	2&1&5 &7&10&13 ※ヘソ賞球＝2個、電チュー賞球＝1個 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個、右ｱﾀｯｶｰ=13個賞球	250	40.3	65.0%	7	下(J) 5	315	【ヘソ】　＜確変＞下5R=50.0%・下15R=5.0%
											下J 10	630	＜確変＞【下JUB】5R=6.0%・10R=2.0%・15R=2.0%
											下(J) 15	945	＜通常＞下15R=35.0%(時短0回)
		●ダブルスタートシステム ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「5(4+1)個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/1.03(電チューのみ)									右(J) 5	420	【電チュー】＜時短＞右5R=43.0%・右15R=2.0%
											右J 10	840	＜確変＞【右JUB】5R=10.0%・10R=5.0%・15R=5.0%
											右(J) 15	1,260	＜通常＞右5R=35.0%(時短0回)
	西　陣 (ソフィア)	CR織田信奈の野望　MA	フルST	ST中 潜伏有	0or70	3&2&6&10 ※電チュー賞球＝2個	199.8	57.84	100.0% (ST=70)	9	(実) 5	405	【ヘソ】　＜確変＞5R=50.0%(初回潜伏=10.0%・ｻﾎﾟ70回=40.0%)
											16	1,296	＜確変＞実5R=25.0%(ｻﾎﾟ70回)・16R=25.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											【右打時】＜確変＞5R=50.0%(ｻﾎﾟ70回)・16R=50.0%(ｻﾎﾟ70回) 【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。 【特1詳】＜確変＞5R=50.0%(初回潜伏=20.0%・ｻﾎﾟ70回=30.0%) ＜確変＞実5R=50.0%(ｻﾎﾟ70回)
24日													