月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2016年　10月】　機種一覧表　最終更新日　2016　年　10　月　19　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
2日	三洋物産【新枠】	CRスーパー海物語IN沖縄4 MTC	確変	フル	100回	4&2&3&12	319.6	37.9	60.0%	8	突 2	0	【ヘソ】＜確変＞突2R=20.0%・16R=40.0%
						※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個					16	1,408	＜通常＞16R=40.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											【電チュー】＜確変＞突2R=8.0%・16R=52.0%
		●「小当り」確率＝なし											＜通常＞16R=40.0%(時短100回)
	【ﾍﾞﾆﾔ用】	CRスーパー海物語IN沖縄4 MTBZ	確変	フル	100回	4&2&3&12	319.6	35.9	60.0%	8	突 2	0	【ヘソ】＜確変＞突2R=20.0%・16R=40.0%
						※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個					16	1,408	＜通常＞16R=40.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											【電チュー】＜確変＞突2R=8.0%・16R=52.0%
		●「小当り」確率＝なし											＜通常＞16R=40.0%(時短100回)
	藤　商事	CR戦国恋姫　FPL	1種2種混	フル	0回	5&1&3	259.0	役モノ連	初65.0%	8	上 4	288	【ヘソ】＜時短＞上実4R=50.0%・上実12R=15.0%
						&8&3&10			継100.0%		上 8	576	＜通常＞上実12R=35.0%(時短0回)
						※ヘソ賞球＝5個、電チュー賞球＝1個					上 12	864	【右打時】＜時短＞上実4R=49.7%(時短1回)・上実8R=38.8%(時短1回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※下V役モノ=3個、上ｱﾀｯｶｰ=10個賞球							＜時短＞上実12R=11.5%(時短1回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「5個(4+1)メモリー」 ●「電チュー優先消化」											
		●「小当り」確率＝調査中(ヘソ)・1/1.54(電チュー)											
	高　尾	CR閃乱カグラ　LMB	V確確変	フル	5種類	4&1&3	229.9	33.3	初50.0%	8	4	288	【ヘソ】＜確変＞4R=11.0%・12R=24.0%・16R=15.0%
					(10/40/60/80/100回)	&7&10			継81.0%		12	864	＜通常＞4R=50.0%
						※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個			(確変ﾘﾐｯﾄ5回)		16	1,152	(時短10回=15.0%・40回=20.0%・60回=10.0%・80回=5.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【電チュー】＜確変＞4R=16.0%・12R=45.0%・16R=20.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											＜通常＞4R=19.0%(時短100回)
		●「小当り」確率＝なし											※ﾘﾐｯﾄ時は全て時短100回
	大一商会【前枠】(最短)	CR天下一閃　AC－V4500	1種2種混	フル	0回	15&1&3	実1/1	実1/4	初100.0%	10	実 15	2,100	【ヘソ】＜時短＞実15R=100.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」				&9&3&15	＜役モノ=約1/12＞		継0.0%				【電チュー】＜通常＞実15R=100.0%(時短0回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「メモリーなし」				※ヘソ賞球＝15個、電チュー賞球＝1個							
		●「小当り」確率＝1/1(ヘソ・電チュー共通)				※右V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=15個賞球							
	三洋物産(ﾘｭｰｽ含)	CRA聖闘士星矢3　VBB	V確ST	ST含	80回	4&3&4	99.9	12.9	初0.0%	10	5	425	【ヘソ】＜通常＞5R=100.0%(時短40回)
				通常後	40回	&5&8			継100.0%		12	1,020	【電チュー】＜確変＞5R=75.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※ヘソ賞球＝4個			(ST=10)		16	1,360	＜確変＞12R=24.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」								※ﾌﾛｯｸ入賞含む概算値			＜確変＞16R=1.0%(ｻﾎﾟ80回)
		●「小当り」確率＝なし											

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
2日	ニューギン(リユース含)	CRバスタード！！　N－V ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[回数切]タイプ　●「R変動」＝なし　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	転落	潜伏有	8種類 (0/8/10/12/16/20/24/100+α回)	4&2&4 &5&13 ※ヘソ賞球＝4個 ※電チュー賞球＝2個	89.78	25.5 (転落=1/31.36)	100.0%	7	3 6 9 12	252 504 756 1,008	【通常時】<確変>3R=80.0% (潜伏継続=10.0%・ｻﾎﾟ16回=55.0%・20回=8.0%・24回=7.0%) <確変>6R=10.0%(ｻﾎﾟ16回=4.0%・20回=3.0%・24回=3.0%) <確変>9R=5.0%(ｻﾎﾟ16回=1.0%・20回=1.0%・24回=3.0%) <確変>12R=5.0%(ｻﾎﾟ100+α回) 【潜伏時】<確変>3R=80.0% (潜伏継続=50.0%・ｻﾎﾟ8回=15.0%・10回=8.0%・12回=7.0%) <確変>6R=10.0%(ｻﾎﾟ8回=4.0%・10回=3.0%・12回=3.0%) <確変>9R=5.0%(ｻﾎﾟ8回=1.0%・10回=1.0%・12回=3.0%) <確変>12R=5.0%(ｻﾎﾟ100+α回) 【右打時】<確変>3R=80.0%(ｻﾎﾟ100+α回)・6R=10.0%(ｻﾎﾟ100+α回) <確変>9R=5.0%(ｻﾎﾟ100+α回)・12R=5.0%(ｻﾎﾟ100+α回) 【ｻﾎﾟ100+α回】※100回を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続 【ｻﾎﾟ100+α回】※100回未満の転落時、特賞後100回迄時短付
	西　陣(ソフィア)(リユース専)	CRA織田信奈の野望　GL66 ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST中 潜伏有	0or40	4&2&6&9 ※ヘソ賞球＝4個 ※電チュー賞球＝2個	66.94	58.20	100.0% (ST=40)	8	実 4 16	256 1,024	【ヘソ】　<確変>実4R=86.5%(初回潜伏=5.0%・ｻﾎﾟ40回=81.5%) <確変>16R=13.5%(ｻﾎﾟ40回) 【右打時】<確変>実4R=82.0%(ｻﾎﾟ40回)・16R=18.0%(ｻﾎﾟ40回)
9日													
16日	マルホン(リユース含)	CRAソルジャー　SRT ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●「4個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/1.03(電チューのみ)	確変	フル	0回	3&1&5 &7&9&11 ※電チュー賞球＝1個 ※下ｱﾀｯｶｰ=9個、右ｱﾀｯｶｰ=11個賞球	98.7	30.2	50.0%	5	下 5 下 10 下 15 右(J) 5 右J 10 右(J) 15	200 400 600 250 500 750	【ヘソ】　<確変>下実5R=35.0%・下10R=4.0%・下15R=1.0% <確変>【右JUB】5R=6.0%・10R=2.0%・15R=2.0% <通常>下10R=50.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>右実5R=39.0%・右15R=1.0% <確変>【右JUB】5R=6.0%・10R=2.0%・15R=2.0% <通常>右実5R=50.0%(時短0回)
		CRAソルジャー　ST ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/1,875(ヘソのみ)	フルST	ST含	30回	4&1&3 &8&10&10 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個 ※下、右ｱﾀｯｶｰ共通=10個賞球	78.1	19.9	100.0% (ST=8)	8	右 5 右 10 右 15	360 720 1,080	<比率>　<確変>右5R=80.0%(ｻﾎﾟ30回)・右10R=15.0%(ｻﾎﾟ30回) <確変>右15R=5.0%(ｻﾎﾟ30回)

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
23日	平　和 【新枠】	CRルパン三世9　H1BY1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/655(ヘソのみ)	確変	フル	100回	4&1&3 &4&14&14 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個 ※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=14個賞球	319.7	31.97	65.0%	10	下 4 下実 5 下 6 下 8 下 10 10+5	520 650 780 1,040 1,300 1,950	【ヘソ】　＜確変＞下実5R=47.0%・下実10R=18.0% ＜通常＞下実5R=35.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞下4R=12.0%・下6R=7.0%・下8R=2.0% ＜確変＞下10R=2.0%・下10+上5R=42.0% ＜通常＞下4R=35.0%(時短100回)
	ｻﾝｾｲR&D (ﾘｭｰｽ含)	CR牙狼闇を照らす者　XX ＜金色リユース＞ ●電サポ「状態変動」仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/1,560(電チューのみ)	V確ST	ST中 通常後	161回 100回	4&3&3 &14&14 ※ヘソ賞球＝4個 ※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=14個賞球	319.7	154.2	初51.0% 継100.0% (ST=161)	9	実 13 14+1 14+2	1,521 1,755 1,872	【ｻﾎﾟ無時】＜確変＞下14+上実1R=10.0%(ｻﾎﾟ161回) ＜確変＞下14+上2R=41.0%(ｻﾎﾟ161回) ＜通常＞下実13R=49.0%(時短100回) 【ｻﾎﾟ有時】＜確変＞下14+上2R=100.0%(ｻﾎﾟ161回)
	ｻﾝｾｲR&D (ﾘｭｰｽ専)	CR牙狼復刻版　ZZ―S ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	1種2種混	フル	0回	4&1&3 &3&8 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個 ※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=8個賞球	99.75	役モノ連	初50.0% 継65.0%	9	実 4 実 8 実 15	252 504 945	【ヘソ】　＜時短＞下実4R=50.0% ＜通常＞下実8R=50.0%(時短0回) 【電チュー】＜時短＞下実15R=65.0% ＜通常＞下実4R=35.0%(時短0回)
	豊丸産業 (ﾘｭｰｽ含)	CRデラマイッタ3rd　149S ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST含 通常後	100回 100回	4&1&5 &6&10 ※ヘソ賞球＝4個 ※電チュー賞球＝1個	149.6	85.7	初0.0% 継100.0% (ST=60)	8	5 15	360 1,080	【ヘソ】　＜通常＞5R=50.0%(時短100回)・15R=50.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞5R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)・15R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)
	SANKYO	CR F.バニー&バニー　A ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/89.5(ヘソのみ)※1/6でV入賞	1種2種混	フル	0回	5&1&3 &3&15 ※ヘソ賞球＝5個、電チュー賞球＝1個 ※上V役モノ=3個、右ｱﾀｯｶｰ=15個賞球	144.7 (実質1/114.0)	144.7	初60.0% 継100.0%	7	(実) 6 15	588 1,470	【ヘソ】　＜時短＞実6R=60.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜通常＞実6R=40.0%(時短0回) 【電チュー】＜時短＞6R=20.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜時短＞15R=80.0%(ｻﾎﾟ100回)
		CR F.バニー&バニー　G ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/49.2(ヘソのみ)※1/6でV入賞	1種2種混	フル	0回	5&1&3 &3&10 ※ヘソ賞球＝5個、電チュー賞球＝1個 ※上V役モノ=3個、右ｱﾀｯｶｰ=10個賞球	109.6 (実質1/79.9)	109.6	初60.0% 継100.0%	7	(実) 6 15	378 945	【ヘソ】　＜時短＞実6R=60.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜通常＞実6R=40.0%(時短0回) 【電チュー】＜時短＞6R=50.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜時短＞15R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
23日	A－gon	CRA天空の王求　Z ※「電動式役物」は無い。よって、いわゆる「特賞」と言う概念も無い。	普通機	***	***	5&7&15	***	***	***	1	最大18連動～ 最少6連動		①中央口入賞⇒上段アタッカー連動開放 ②上段アタッカー入賞⇒中＆下段アタッカー連動開放 ③中段アタッカー入賞⇒下段アタッカー連動開放
		CRAハッピークルーン　Z ※「電動式役物」は無い。よって、いわゆる「特賞」と言う概念も無い。	普通機	***	***	8&11	***	***	***	1	最大18連動～ 最少6連動		①中央口入賞⇒上段アタッカー連動開放 ②上段アタッカー入賞⇒中＆下段アタッカー連動開放 ③中段アタッカー入賞⇒下段アタッカー連動開放
30日	竹　屋 (最短)	CRミニミニモンスター3.0　aVer. ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	フル (8/25/50/100回)	4種類	**4&2&8&14** **※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝2個**	126.0	12.6	60.0%	7	4 16	364 1,456	＜比率＞　＜確変＞4R=50.0%・16R=10.0% ＜通常＞4R=40.0%(時短8回) ※ｻﾎﾟ有時での特賞は(時短25回=24.0%・50回=8.0%・100回=8.0%)