月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2020年　01月】　機種一覧表　最終更新日　2020　年　1　月　15　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（1月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
5日	SANKYO	P F.バイオハザード2　Z ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確転落	通常後	100回	3&1&1 &5&15 ※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球	319.7	128.8	初51.0% 継100.0% (転落=1/449)	10	4 5 6 8 10	560 700 840 1,120 1,400	【ヘソ】　＜確変＞5R=46.0%(ｻﾎﾟ100+α回)・10R=5.0%(ｻﾎﾟ100+α回) ＜通常＞5R=49.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ100+α回】4R=10.0%・6R=7.0% ＜確変＞【ｻﾎﾟ100+α回】8R=3.0%・10R=80.0% ※100回を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続 ※100回未満の転落時、特賞後100回迄時短付
	大一商会	Pひぐらしのなく頃に～廻～ AM ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/99.9(ヘソ)・1/6.3(電チュー)	1種2種混	時短中	3種類 (1/5/99回)	3&1&4 &7&1&15 ※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球 ※上V役モノ=1個、下ｱﾀｯｶｰ=15個賞球	319.7	合算 7.72	100.0%	10	下実 3 下 6 下(実) 9	420 840 1,260	【ヘソ】　＜時短＞下6R=100.0%(時短1回=98.0%・99回=2.0%) 【電チュー(直撃含)ｻﾎﾟ有時】＜時短＞下実3R=48.8%(時短99回) ＜時短＞下実9R=48.8%(時短99回)・下9R=2.4%(時短99回) 【電チュー(直撃含)残保留時】＜時短＞下実3R=48.8%(時短5回) ＜時短＞下実9R=48.8%(時短5回)・下9R=2.4%(時短99回) ※電ｻﾎﾟは規定回数終了or小当り転落1/32当選迄 ※電チュー保留4個により、時短回数は実質+4回
	ｱﾑﾃｯｸｽ	P南国育ち5　H1AZ9 ●電サポ「状態変動」仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/15.0(ヘソ)・1/2.0(特2)	確変 小当RUSH	フル	100回	3&1&1&1 &4&7&15 ※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球 ※下ｱﾀｯｶｰ=7個、上ｱﾀｯｶｰ=15個賞球	315.0	49.0	55.0%	下 5 上 10	下 2 上 10	60 1,400	【ヘソ】　＜確変＞下2R=10.0% ＜確変＞上10R=45.0%(ｻﾎﾟ次回迄=42.0%・ｻﾎﾟ無RUSH=3.0%) ＜通常＞上10R=45.0%(時短100回) 【特2(確変中)】＜確変＞下2R=5.0%(ｻﾎﾟ無RUSH) ＜確変＞上10R=50.0%(ｻﾎﾟ次回迄=25.0%・ｻﾎﾟ無RUSH=25.0%) ＜通常＞上10R=45.0%(時短100回) 【特2(RUSH中)】＜確変＞【ｻﾎﾟ無RUSH】下2R=5.0%・上10R=50.0% ＜通常＞上10R=45.0%(時短100回) 【特2(時短中)】＜確変＞下2R=5.0%(ｻﾎﾟ無RUSH) ＜確変＞上10R=50.0%(ｻﾎﾟ次回迄) ＜通常＞上10R=45.0%(時短100回)
	三洋物産	PA海物語3R2　F ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	フル	33回	3&2&4&14 ※ヘソ＝3個、電チュー＝2個賞球	99.9	16.9	50.0%	7	5 10	455 910	＜比率＞　＜確変＞5R=46.0%・10R=4.0% ＜通常＞5R=50.0%(時短33回)
		Pちょいパチ海物語3R2　A ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	フル	10回	3&2&2 &3&7 ※ヘソ＝3個、電チュー＝2個賞球	49.9	16.9	60.0%	7	5 10	210 420	＜比率＞　＜確変＞5R=59.0%・10R=1.0% ＜通常＞5R=40.0%(時短10回)

発売日(1月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球		大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
5日	ニューギン	Pガラスの仮面　M－K1	変則ST	ST中	200回	2&1&2		290.0	138.0	72.0%	9	10	1,170	＜比率＞　＜確変＞10R=72.0%(ｻﾎﾟ200回)
		●通常時エイトメモリーシステム		通常後	100回	&4&14				(ST=200)				＜通常＞10R=28.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」			※ヘソ＝2個、電チュー＝1個賞球									
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし												
		●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」												
		●「小当り」確率＝なし												
		Pガラスの仮面　ML－K1	変則ST	ST中	200回	2&1&2		199.8	124.1	80.0%	9	4	396	【ヘソ】　＜確変＞【ｻﾎﾟ200回】4R=51.5%・10R=28.5%
		●通常時エイトメモリーシステム		通常後	100回	&3&12				(ST=200)		10	990	＜通常＞4R=20.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」			※ヘソ＝2個、電チュー＝1個賞球									【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ200回】4R=28.0%・10R=52.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												＜通常＞4R=20.0%(時短100回)
		●「通常8個メモリー」 ●「入賞順消化」												※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。
		●「小当り」確率＝なし												
	サンセイR&D (ﾘﾕｰｽ含)	P笑ｩせぇるすまん　RCY2	フルST	ST中	160回	4&1&3		199.8	116.4	100.0%	10	1+3	400	【ヘソ】　＜確変＞上1+下5R=100.0%(ｻﾎﾟ160回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				&11&11				(ST=160)		1+5	600	【電チュー】＜確変＞上1+下3R=50.0%(ｻﾎﾟ160回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり			※電チュー賞球＝1個							1+9	1,000	＜確変＞上1+下9R=50.0%(ｻﾎﾟ160回)
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」			※上、下ｱﾀｯｶｰ共通=11個賞球									
		●「小当り」確率＝なし												
		PA笑ｩせぇるすまん　RGY	V確ST	ST中	55回	4&1&3	①	79.92	79.82	初10.0%	10	下 4	480	【ヘソ】　＜確変＞上1+下9R=10.0%(ｻﾎﾟ55回)
		●特賞＝「右打ち仕様」		通常後	20回	&13&13	③	74.89	74.81	継100.0%		1+3	480	＜通常＞下4R=90.0%(時短20回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり			※電チュー賞球＝1個		⑥	69.94	69.86	(ST=55)		1+5	720	【電チュー】＜確変＞上1+下3R=60.0%(ｻﾎﾟ55回)
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」			※上、下ｱﾀｯｶｰ共通=13個賞球							1+9	1,200	＜確変＞上1+下5R=30.0%(ｻﾎﾟ55回)
		●「小当り」確率＝なし												＜確変＞上1+下9R=10.0%(ｻﾎﾟ55回)
	SANKYO (ﾘﾕｰｽ含)	PA蒼穹のファフナー2　Y	1種2種混	フル	1回	4&1&3		合算		100.0%	10	下実 3	240	【ヘソ】　＜時短＞下実3R=91.4%(時短1回)※残保留無し
		●特賞＝「右打ち仕様」				&3&9		99.9	2.2			下(実) 9	720	＜時短＞下9R=8.6%(時短1回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり			※電チュー賞球＝1個									【電チュー】＜時短＞下実3R=39.5%(時短1回)
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」			※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=9個賞球									＜時短＞下実9R=60.5%(時短1回)
		●「小当り」確率＝約1/39.3(ヘソ<内1/2.5でV入賞>)・1/1(電チュー<内1/2.2でV入賞>)												※電チュー保留1個により、時短回数は一部を除き実質+1回
	京楽産業. (ﾘﾕｰｽ含)	PAぱちんこ新鬼武者	1種2種混	時短中	4種類	3&1&2&3		通常時	合算	100.0%	10	下(実) 3	150	【ヘソ】　＜時短＞下3R=100.0%(時短10回=98.5%・65回=1.5%)
		ズバババ90　A1		(10/25/45/65回)		&5&3&6	①	100.0	21.3			下実 6	300	【電チュー】＜時短＞下実3R=50.0%
				※ヘソ賞球＝3個、電チュー賞球＝1個			②	97.7	21.2			下実 9	450	(時短25回=12.5%・45回=34.5%・65回=3.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」		※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=6個賞球			③	94.5	21.1					＜時短＞下実6R=37.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり					④	90.3	20.9					(時短25回=2.0%・45回=29.0%・65回=6.0%)
		●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」					⑤	86.7	20.7					＜時短＞下実9R=13.0%(時短45回=0.5%・65回=12.5%)
		●「小当り」確率＝約1/27.1(電チュー)					⑥	73.6	19.8					※電チュー保留4個により、時短回数は全て実質+4回
13日														

発売日(1月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/)			確変突入率	アタッカー性能(MAX)			備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
								通常時	高確時		カウント	大当R	出玉	
19日	京楽産業.	Pぱちんこウルトラ6兄弟 K3	1種2種混	時短中	10or100	3&1&2&5 &7&7&15		319.9	合算 55.8	100.0%	下 8	3+1	284	【ヘソ】 ＜時短＞下8R=100.0%(時短10回=50.0%・100回=50.0%)
												下 8	384	【電チュー】＜時短＞下3+上V1R=30.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」		※ヘソ賞球＝3個、電チュー賞球＝1個							上 10	上 10	1,400	＜時短＞上(V)10R=70.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり		※下ｱﾀｯｶｰ=7個、上V役モノ=15個賞球										※電チュー保留4個により、時短回数は全て実質+4回
		●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」												
		●「小当り」確率＝約1/67.6(電チュー)												
	銀　座	Pビッグドリーム2 GFE	V確確変	フル	0回	3&1&1 &2&4&15		319.7	127.0	初55.0% 継80.5%	10	特殊 2	84	【ヘソ】 ＜確変＞2R=5.0%・10R=50.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」										2	280	＜通常＞2R=45.0%(時短0回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり		※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球								10	1,400	【電チュー】＜確変＞10R=80.5%
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												＜通常＞特殊2R=19.5%(時短0回)
		●「小当り」確率＝なし												
	豊丸産業	Pほのかとクールポコと、 ときどき武藤敬司 Y3F	フルST	ST中	100回	1&2&3 &7&3&9	①	149.6	72.1	100.0% (ST=100)	9	下 4	72	【ヘソ】 ＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】下4R=16.0%・右4R=16.0%・右5R=16.0%
							②	145.6	70.2			下 6	108	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】下6R=16.0%・右6R=5.0%・下8R=16.0%
				※ヘソ＝1個、電チュー＝2個賞球			③	141.5	68.2			下 8	144	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右8R=5.0%・右9R=5.0%・右10R=5.0%
				※下ｱﾀｯｶｰ=3個、右ｱﾀｯｶｰ=9個賞球			④	135.7	65.4			右 4	288	【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】下4R=10.0%・右4R=5.0%・右5R=15.0%
							⑤	130.8	63.0			右 5	360	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】下6R=10.0%・右6R=5.0%・下8R=10.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」					H	114.7	55.3			右 6	432	＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】右8R=5.0%・右9R=10.0%・右10R=30.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり										右 8	576	
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」										右 9	648	
		●「小当り」確率＝なし										右 10	720	
	西　陣 (ソフィア) (最短納期)	P春夏秋冬 ZB	V確ST	ST中	120回	3&1&3 &5&15		319.7	96.1	初100.0% 継100.0% (ST=120)	10	4	560	【ヘソ】 ＜確変＞【ｻﾎﾟ120回】7R=85.0%・10R=15.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」										7	980	【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ120回】4R=30.0%・7R=20.0%・10R=50.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり		※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球								10	1,400	
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												
		●「小当り」確率＝なし												
		P春夏秋冬 MA	V確ST	ST中	120回	3&1&3 &4&11		199.8	87.0	初50.0% 継100.0% (ST=120)	10	4	400	【ヘソ】 ＜確変＞【ｻﾎﾟ120回】7R=40.0%・10R=10.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」		通常後	100回							7	700	＜通常＞7R=50.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり		※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球								10	1,000	【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ120回】4R=30.0%・7R=20.0%・10R=50.0%
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												
		●「小当り」確率＝なし												
		P春夏秋冬 GLB	V確ST	ST中	70回	3&1&3&10		99.9	58.6	初50.0% 継100.0% (ST=70)	9	4	324	【ヘソ】 ＜確変＞【ｻﾎﾟ70回】7R=47.0%・10R=3.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」		通常後	30回							7	567	＜通常＞7R=50.0%(時短30回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり		※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球								10	810	【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ70回】4R=75.0%・7R=10.0%・10R=15.0%
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												
		●「小当り」確率＝なし												
26日														