月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2020年　03月】　機種一覧表　最終更新日　2020　年　3　月　1　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（3月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
1日	平　和	P真黄門ちゃま　H1AZ5 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1.0（電ﾁｭｰ）	1種2種混 2回ループ	時短中	1回	3&1&1&4 &1&15 ※ヘソ＝3個 ※電チュー＝1個 ※ｱﾀｯｶｰ＝15個		319.6	合算 1.0	突入=53.0% (継続=67.0%) (※大当り・小当り合算)	10	10 V1+9	1,400	【ヘソ】　＜時短＞直10R=53.0%(時短1回) ＜通常＞直10R=47.0%(時短0回) 【電チュー】＜時短＞V1R+9R=53.0%(時短1回) ＜通常＞V1R+9R=47.0%(時短0回) ※電チュー保留1個により、時短回数は実質+1回
	SANKYO	Pフィーバーアクエリオン6　bV ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中 時短中	144回 100回	3&1&5 &3&15 ※ヘソ＝3個 ※電チュー＝1個 ※ｱﾀｯｶｰ=15個		319.7	81.3	50.0% (ST=144)	10	3 5 7 10	420 700 980 1,400	【ヘソ】　＜確変＞3R=50.0%(電ｻﾎﾟ144回) ＜通常＞3R=50.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞3R=10.0%・5R=5.0%・7R=5.0%・10R=80.0% ※全て【電ｻﾎﾟ144回】
	大一商会	P天昇！姫相撲 ～大横綱ver～AC－T	確変 小当RUSH											※スペック詳細未確認（汗）
	コナミ	P G1優駿倶楽部　MU ●ダブルスタートシステム ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝約1/1（ヘソ）・1/3.4（電ﾁｭｰ）	フルST 小当RUSH	ST中 潜伏有	0or150	3&3&1&5 &11&12&15 ※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球 ※上ｱﾀｯｶｰ=12個、下ｱﾀｯｶｰ=15個賞球	① ⑥	199.8 191.6	89.9 86.2	100.0% (ST=150)	上 8 下 10	上 4 下J 2 下J 4 下J 6 下 3 下 10	352 280 560 840 420 1,400	【ヘソ】　＜確変＞上4R=99.6%(初回潜伏) ※一部16回転以降はｻﾎﾟ無RUSHに移行 ＜確変＞【ｻﾎﾟ無RUSH】上4R=0.2%・下10R=0.2% 【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ無RUSH】下JUB2R=5.0%・下JUB4R=8.0% ＜確変＞【ｻﾎﾟ無RUSH】下JUB6R=2.0%・下3R=67.5% ＜確変＞【ｻﾎﾟ無RUSH】下10R=17.5%
	ｻﾝｾｲR&D	P笑点　MU ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝約1/381（ヘソ）	1種2種混	フル	0回	3&4&15&15 ※ヘソ＝3個賞球 ※上V役ﾓﾉ、下ｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球	合算 ① ② ③ ④ ⑤ ⑥	合算 169.7 159.8 152.7 144.0 136.2 115.9	ﾍｿ詳 306.0 275.2 254.8 231.5 212.0 166.6	0.0%	10	V1+3 V1+9	560 1,400	【ヘソ】　＜通常＞【時短0回】下3+上1R=71.8% ＜通常＞【時短0回】下9+上1R=28.2% 【ヘソ小当り⇒V】　＜通常＞【時短0回】下9+上1R=100.0%
	三洋物産	PAスーパー海物語IN地中海 SBA ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST含	20or100	3&2&4 &3&12 ※ヘソ＝3個、電チュー＝2個賞球		89.8	32.5	100.0% (ST=20)	7	4 6 10	308 462 770	【ヘソ】　＜確変＞【ｻﾎﾟ20回】4R=49.0%・6R=49.0% ＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】10R=2.0% 【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】4R=49.0%・6R=49.0% ＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】10R=2.0%

発売日(3月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	通常時	高確時	確変突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
1日	メーシー	Pデカチリラッシュ　AE ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1.192(電チュー)	確変 小当RUSH	フル	20or50	1&1&6 &4&10 ※ヘソ＝1個、電チュー＝1個賞球	① ⑥	99.9 79.9	25.1 20.1	50.0%	6	5 10	270 540	【ヘソ】 ＜確変＞5R=45.0%(ｻﾎﾟ次回迄)・10R=5.0%(ｻﾎﾟ無RUSH) ※確変5R後、「20回転ハズレ」後「小当りRUSH」へ移行。 ＜通常＞5R=50.0%(時短20回) 【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ無RUSH】5R=30.0%・10R=20.0% ＜通常＞5R=50.0%(時短50回)
	高　尾 (最短) (3/15あり)	P DD北斗の拳 主役はジャギ　T3A ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイ ●「小当り」確率＝なし	転落 1	通常後 潜伏有	20or100	3&1&5 &3&7&7 ※電チュー賞球＝1個 ※上、下ｱﾀｯｶｰ共通=7個賞球	① ② ③ ④ ⑤ ⑥	108.8 *** 99.9 *** *** 92.3	29.9 *** 27.5 *** *** 25.4	72.5% (転落=1/100)	10	4+3	420	【ヘソ】 ＜確変＞上4+下3R=72.5% (電ｻﾎﾟ100回=20.0%・20回=35.0%・20+α回=17.5%) ＜通常＞上4下3R=27.5% (時短100回=10.0%・20回=17.5%) 【電チュー】＜確変＞上4+下3R=72.5% (電ｻﾎﾟ100回=20.0%・20回=17.5%・20+α回=35.0%) ＜通常＞上4下3R=27.5% (時短100回=10.0%・20回=17.5%) ※時短「20+α」は、20回転を超えても転落当選迄、電ｻﾎﾟ継続
	銀　座	Pあのはな　GSC ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/10.46(特図②)	1種2種混	時短中	1or7回	3&2&5&4 &3&9 ※電チュー賞球＝2個	小当り含む合算値 ① ② ③ ④ ⑤ ⑥	108.7 104.7 101.0 97.4 93.5 90.0	9.54 9.51 9.48 9.44 9.41 9.37	100.0%	10	4 V1+3 V1+9	320 320 800	【ヘソ】 ＜時短＞4R=10.0%(時短7回)・4R=90.0%(時短1回) 【電チュー】＜時短＞V1R+3R=20.0%(時短7回) ＜時短＞V1R+9R=80.0%(時短7回) ※電チュー保留4個により、時短回数は実質+4回
8日														
15日	サンスリー	PヤッターマンVVV -YCE ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/3.67(電チュー)	1種2種混 4回ﾘﾐｯﾄ	時短中	1or100	1&1&1 &9&1&14 ※ヘソ＝1個、電チュー＝1個賞球 ※上V役ﾓﾉ=1個、下ｱﾀｯｶｰ=14個賞球		199.8	合算 3.6	初回=50.0% 継続=100.0% (ﾘﾐｯﾄ4回)	10	下 3 V1+3 V1+4 V1+6 V1+9	390 390 520 780 1,170	【ヘソ】 ＜時短＞下3R=50.0%(時短1回) ＜通常＞下3R=50.0%(時短0回) 【電チュー時短時】＜時短＞【時短100回】上V1R+下3=35.0% ＜時短＞【時短100回】上V1R+下4R=16.0%・上V1R+下6R=4.0% ＜時短＞【時短100回】上V1R+下9R=45.0% 【電チュー残保留時】＜時短＞【時短1回】上V1R+下3R=35.0% ＜時短＞【時短1回】上V1R+下4R=16.0%・上V1R+下6R=4.0% ＜時短＞【時短1回】上V1R+下9R=45.0% ※電チュー保留4個により、時短回数は実質+4回 ※ﾘﾐｯﾄ時の特賞は時短回数0回(残保留4個)
	サミー	P真・北斗無双第2章 頂上決戦SEA ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1.06(小当りRUSH時)	確変 小当RUSH	フル	30回	3&1&1 &5&15 ※ヘソ＝3個 ※電チュー賞球＝1個		199.8	35.4	50.0%	7	5 10	490 980	【ヘソ】 ＜確変＞5R=50.0%(電ｻﾎﾟ100回迄) ＜通常＞5R=50.0%(時短30回) 【電チュー】＜確変＞10R=50.0%(電ｻﾎﾟ100回迄) ＜通常＞5R=50.0%(時短30回) ※確変電サポ101回転目以後は、「小当りRUSH突入」となります。 ※その他に、【小当りRUSH突入抽選】は・・・ 「特図②抽選」と同時に「突入抽選(=約1/31)」が行われている。

発売日(3月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
15日	アムテックス (リユース含)	P戦国乙女5　9AU1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST中	28or100	3&1&1 &5&10 ※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球		99.9	43.1	100.0% (ST=28)	9	2 5 10	162 405 810	【ヘソ】　＜確変＞【ｻﾎﾟ28回】2R=20.0%・5R=80.0% 【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】5R=90.0%・10R=10.0%
	ニューギン (リユース含)	PA CYBORG009　N－X1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確転落	通常後 確変中	40回 70回 70+α	3&1&6 &7&1&7 ※ヘソ＝3個 ※電チュー賞球＝1個		99.9	24.71	初回=30.0% 継続=100.0% (転落=1/121.36)	10	4 3 5 6 7 10	240 180 300 360 420 600	【ヘソ】　＜確変＞4R=30.0%(電ｻﾎ=ﾟ70+α回) ＜通常＞4R=70.0%(時短=40回) 【電チュー】＜確変＞3R=87.5%・4R=3.5%・5R=2.5%(※電ｻﾎﾟ=70+α回) ＜確変＞6R=1.0%・7R=0.5%・10R=5.0%(※電ｻﾎﾟ=70+α回) ※70回を超えても転落当選まで電ｻﾎﾟ継続 ※70回未満の転落時、特賞後70回迄の時短
	SANKYO (リユース含)	Pﾌｨｰﾊﾞｰ機動戦士ガンダム 逆襲のシャア　Y ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり※ヘソ賞球＝3個、電チュー賞球＝2個 ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/7.9(電ﾁｭｰ)	1種2種混	時短中	1回 5回 99回	3&2&3 &5&8		99.9	合算 7.7	100.0%	10	3 4 6 10	210 280 420 700	【ヘソ】　＜時短＞3R=100.0%(時短1回) 【電チュー】＜時短＞【時短5回】4R=59.9%・6R=18.5%・10R=21.6% ※電チュー保留4個により、時短回数は全て実質+4回 ※「残保留」での大当りは、「時短99+4回」(次回迄)になる。
	平　和	Pホームランキング ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「7個メモリー(4+3)」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/145.3(ヘソ)・1/1.8(電ﾁｭｰ)	1種2種混	時短中	1回	3&1&5 &1&11 ※ヘソ＝3個、電チュー＝1個賞球 ※下V役ﾓﾉ=1個、上ｱﾀｯｶｰ=11個賞球	① ② ③ ④ ⑤ ⑥	合算 99.9 95.5 90.2 86.1 82.8 78.3	1.8	初回=60.0% 継続=0.0%	10	上(実) 2 V1+9 上 10	200 900 1,000	【ヘソ】　＜時短＞上(実)2R=60.0%(時短1回) ＜通常＞上(実)2R=40.0%(時短0回) 【電チューV】＜通常＞上9+下V1R=100.0%(時短0回) 【電チュー直】＜通常＞上10R=100.0%(時短0回) ※電チュー保留3個により、時短回数は実質+3回
22日	アムテックス	P銀河鉄道999　2　H1AU6 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1.0(小当りRUSH時)	V確確変 4回ﾘﾐｯﾄ 小当RUSH	フル	100回	3&1&1&4 &1&10&10 ※ヘソ＝3個 ※電チュー賞球＝1個 ※上・下ｱﾀｯｶｰ=15個賞球		319.6	66.2	初回=60.0% 継続=100.0%	10	下 10 上1+下9	900 900	【ヘソ】　＜確変＞上V1R+下9R=30.0%(電ｻﾎﾟ次回迄) ＜確変＞)上V1R+下9R=30.0%(電ｻﾎﾟ無しRUSH) ＜通常＞10R=40.0% (時短100回) 【電チュー】＜確変＞上V1R+下9R=100.0% (ﾘﾐｯﾄ時は、＜通常＞特賞) ※初回確変中は、確変(電サポあり)状態継続。 ※初回小当りRUSH中の場合は、小当りRUSH継続。 ※時短中の大当りは、確変(電ｻﾎﾟあり状態)となります。
	ビスティ 【新枠】	P新世紀エヴァンゲリオン シト、新生　Y ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1.17(特2)	確変 小当RUSH	フル	20回	3&1&1 &4&10&11 ※ヘソ＝3個、特1電チュー＝1個賞球 ※上ｱﾀｯｶｰ=11個賞球 ※下(小当り)ｱﾀｯｶｰ=10個		99.9	45.7	60.0%	10	上特 2 上 4	66 400	【ヘソ】　＜確変＞上特殊2R=10.0%　・上4R=50.0% ＜通常＞上4R=40.0%(時短20回) 【電チュー】＜確変＞上特殊2R=10.0%(小当りRUSH) ＜確変＞上4R=50.0% ＜通常＞上4R=40.0%(時短20回)
29日														