月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2020年　１２月】　機種一覧表　最終更新日　2020　年　11　月　10　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(12月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ 状態	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	通常時	高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
6日	三洋物産	P海物語　E （P大海物語4スペシャル）	確変ループ	確変中	次回まで	3&2&3 &4&15 ※電チュー＝2個	無	319.69	39.7	初回=52.0% 継続=52.0%	10	10	1,400	【ヘソ】　＜確変＞10R=52.0%（電サポ=次回まで） ＜通常＞10R=48.0%（時短=100回）※引戻し率=26.90% 【電チュー】＜確変＞10R=52.0%（電サポ=次回まで） ＜通常＞10R=48.0%（時短=120回）※引戻し率=31.34%
				時短中	100回									
					120回									
		●通常時「エイトメモリー」	【遊タイム】	遊タイム	350回									
		●時短回数変動＝あり		(※950回転消化時)										
		●特賞＝「通常打ち」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	サミー	P真北斗無双3　SFJ	1種2種混	時短中	1+3回	3&1&3&4 &1&3&13 ※上Vアタッカー=3個 ※下アタッカー=13個	無	319.7	合算 6.17	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質継続＞ ・時短1+3回=50.7% ・時短10+3回=90.0%	10	直 3	360	【ヘソ】　＜時短＞直下3R=87.5%（時短=1回＋保留3回） ＜時短＞直下3R=12.5%（時短=10回＋保留3回） 【時短中】＜時短＞上V1+下3R=50.0%・上V1+下6R=25.0% ＜時短＞V1+下9R=25.0% ※全て、（時短=10回＋保留3回） ※時短中の「特図①当り」は、「直3R=100%」の大当りとなる。 ※電チュー「保留3個」により、時短回数は実質「+3回」
					10+3回							V1+3	380	
			（「+3」は特図②残保留）									V1+6	740	
			【遊タイム】	遊タイム	255回							V1+9	1,100	
				(※949回転消化時)							（※V1R=20個含む）			
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●「通常4個メモリー」 ●「特図②保留＝3個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約 1/6.29												
	ディ・ライト	Pパイレーツオブダイナマイト キング　AG－JJJS	1種2種混 デジ⇒役 4回ループ	時短中	0回	3&1&6&6 &1&14&14	無	59.8	1.00	初回=38.7% 継続=100.0% ＜実質継続＞ 初回=38.7%	下V 10 上AT 3	直下 1	130	【ヘソ】　＜時短＞直下6R=38.7%（時短=1回＋保留3回） ＜通常＞直下1R=61.3%（時短=なし） 【電チュー】＜時短＞V1+下9R=31.4%（時短=1回＋保留3回） ＜通常＞V1+上1R=68.6%（時短=なし） ※＜通常＞特賞の「4回継続」で、連チャン終了となる。
					1+3回							直下 6	780	
			(+3は特図②保留)									V1+上1	169	
												V1+下9	1,300	
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝あり ●「R変動」＝あり							・4回ループ合計=約92%		（「上V1R特賞」を含む）			
		●「特図①保留＝4個メモリー」 ●「特図②保留＝3個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約 1/1.00												
	アムテックス	P新日本プロレスリング L6AU3S	1種2種混 3回リミット 【設定付き】	時短中	0回	3&2&4 &5&1&10 ※ヘソ賞球＝3個 ※下V AT=1個 ※上 AT=10個	設	特図①	合算	・初回= 50.1～55.8% ・2回目当り= 100.0% ・3回目当り= 100%（リミット）	10	直 5	450	【ヘソ】　＜時短＞5R=50.1%～55.8%（時短=10回＋保留1回） ＜通常＞5R=49.9%～44.2%（時短=0回＋保留0回） ※特図①デジタル当り～「時短10回=75.0%」・「時短0回=25.0%」 ※特図①小当り経由～「時短10回=22.0%」・「時短0回=78.0%」 【RUSH②】＜時短＞5R=100.0%（時短=10回＋保留1回） 【RUSH③】＜時短＞5R=100.0%（3回リミット＋保留1回） ※「電チュー保留=1個」により、時短回数は実質「+1回」 ＜リミット後・保留1回＞＜時短＞5R=10.0%（時短=10回＋保留1回） ＜通常＞5R=90.0%（時短=0回＋保留0回）
					10回		①	319.6	169.7			V1+5	450	
							②	291.2	161.4		（「V1R出玉含まない）			
							③	262.1	152.0					
							④	242.7	145.3					
							⑤	225.9	139.1					
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝実質なし					⑥	204.8	130.8					
		●「通常時＝4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」							（※特図①小当り＝1/362.0）との合算値					
		●「小当り」確率＝＜特図①＞=1/362.0・＜特図②＞=1/1.0							（※特図②小当り＝1/1.0）					
13日														

発売日(12月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ 状態	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
20日	オッケー.	Pぱちんこ冬のソナタ Forever　M2	確変ループ 【時短延長】	確変中	次回まで	3&1&4&6 &4&15	無	319.9	39.7	初回=60.0% 継続=60.0%	10	特殊2R	140	【ヘソ】　〈確変〉特殊2R=20.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで）（※3.0秒×2R） 〈確変〉10R=40.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで） 〈通常〉10R=40.0%（時短比率は、以下を参照）
				時短中	100回							10	1,400	
					200回					※＜時短引き戻し率＞				
					300回					・100回=26.9%				【電ﾁｭｰ】〈確変〉特殊2R=10.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで）（※3.0秒×2R）
					949回					・200回=46.5%				〈確変〉10R=50.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで）
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	1,200回					・300回=60.9%				〈通常〉10R=40.0%（時短比率は、以下を参照）
		●通常時「エイトメモリー」		(※950回転消化時)						・949回=94.6%				＜※通常後時短比率＞
		●特賞＝「右打ち」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし												100回=34.0%・200回=4.0%・300回=1.0%・949回=1.0%
	SANKYO	Pフィーバー タイガーマスクW　R	1種2種混	時短中	1回	3&1&5	無	319.7	合算	初回=100.0%	10	下 5	700	【ヘソ】　〈時短〉直下5R=50.0%（時短=1回＋保留2回）
					13回	&1&3&15			約 9.8	継続=100.0%		下 10	1,400	〈時短〉直下5R=45.0%（時短=13＋保留2回）
					26回	※上Vｱﾀｯｶｰ=3個				〈実質継続〉		V1+下2	300	〈時短〉直下10R=5.0%（時短=13＋保留2回）
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	26回	※下ｱﾀｯｶｰ=15個			・〈特図①〉時短1+2回=27.5%			V1+下9	1,280	【特図②】〈時短〉V1+下2R=30.0%（時短=13or26回＋保留2回）
				(※800回転消化時)					・〈突入〉ﾄｰﾀﾙ=約 64%		（「V1R=+20個」含む）			〈時短〉V1+下9R=70.0%（時短=13or26回＋保留2回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり							・〈継続〉ﾄｰﾀﾙ=約 83%					※【特図②】～「ラスト3回転」の大当り時は、「時短26回転」になる。
		●「通常＝4個メモリー」 ●「特図②保留＝2個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約 1/10.1												※「電チュー保留=2個」により、時短回数は実質「+2回」
	高　尾 (ﾘﾕｰｽ含)	P閃乱カグラ2　V2A	1種2種混	時短中	1回	2&1&4&5	無	199.8	合算	初回=100.0%	10	上 5	300	【ヘソ】　〈時短〉直上5R=99.0%（時短=1回＋保留4回）
					10回	&1&7&13			9.1	継続=100.0%		下 4	480	〈時短〉直下10R=1.0%（時短=181回＋保留4回）
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	181回	※ヘソ賞球＝2個				〈実質継続〉		下 7	840	【電ﾁｭｰ】〈時短〉下4R=46.76%（時短=10回＋保留4回）
				(※599回転消化時)		※上ｱﾀｯｶｰ=7個				・〈突入〉=約45%		下 10	1,200	〈時短〉下7R=0.95%（時短=10回＋保留4回）
						※下ｱﾀｯｶｰ=13個				・〈継続〉=約82%	（「下V1R」を含む）			〈時短〉下10R=41.99%（時短=10回＋保留4回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												〈時短〉下10R=10.30%（時短=181回＋保留4回）
		●「通常時＝4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/9.5												※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
27日														