月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2021年　０２月】　機種一覧表 最終更新日　2021　年　2　月　5　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄 ※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
1/31 ＜最短＞	JFJ	P FAIRY TAIL 2 JQD	1種2種混合	時短中	10 回 77 回 552 回	1&1&5 &2&1&11 ※ヘソ＝1個	無	通常時 199.8	合算 28.5	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=50.0% 継続=70.4%	10	上直 5 上直 9 下V1+9 (※V1R「実質=0個」)	500 900 900	【ヘソ】 ＜時短＞直5R=50.0%（時短=77回+保留4回）※【ﾌｪｱﾘｰRUSH】 ＜時短＞直5R=50.0%（時短=10回+保留4回）※【ｾﾞﾚﾌﾊﾞﾄﾙ】 【ﾌｪｱﾘｰRUSH中】＜時短＞直9R=63.6%（時短=77回+保留4回） ＜時短＞V1R+9R=36.4%（時短=552回+保留4回） 【ｾﾞﾚﾌﾊﾞﾄﾙ中】＜時短＞V1R+9R=100.0%（時短=552回+保留4回） ※「直撃=0.8%」+小当りﾘﾐｯﾄ=99.2%」 ⇒小当りﾘﾐｯﾄ内訳・1=23.3%・2=20.0%・3=20.0%・4=19.2・5=16.7% ※「規定回数」または「小当りﾘﾐｯﾄ回数」の到達で連チャン終了。
			【遊タイム】	消化後 時短数	558 回 756 回	※下Vｱﾀｯｶｰ=1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=11個								
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/33.2＜※小当りﾘﾐｯﾄ回数付）												
7日	大一商会	Pひぐらしのなく頃に～瞬～ AM－S	1種2種混合 図柄時短	時短中	60 回 150 回 949 回	3&1&4 3&1&15 ※Vｱﾀｯｶｰ=1個	無	通常時 319.8 【図柄時短】 (※特図②残保留) 確率=1/37.0 時短=1,000回転	合算 87.4	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 継続=80.4%	10	直下 3 直下 6 V1+3 V1+9 (※V1R「実質=0個」)	420 840 420 1,260	【ヘソ】 ＜時短＞直3R=98.0%（時短=60回+保留4回） ＜時短＞直6R=2.0%（時短=949回+保留4回） 【電ﾁｭｰ】＜時短＞V1R+3R=18.2%（時短=60回+保留4回） ＜時短＞V1R+9R=77.6%（時短=150回+保留4回） ＜時短＞V1R+9R=4.2%（時短=949回+保留4回） ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
			【遊タイム】	消化後 時短数	950 回 1,000 回	※下ｱﾀｯｶｰ=15個								
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/120.3												
	SANKYO	Pフィーバー アイドルマスター G	1種2種混合	時短中	100 回 150 回 10 回 1 回	3&1&5 1&15 ※右上(特図①)電ﾁｭｰ=1個 ※右下(特図②)電ﾁｭｰ=1個	無	通常時 319.7 ＜ストック抽選＞ 確率=約 1/350	特図② 1.0	時短突入 初回=100.0% 継続=72.0% ＜実質＞ 突入=64.0% 継続=72.0%	10 (※V1R「140個」含む)	3 10	420 1,400	【ヘソ】 ＜時短＞3R=75.0%（時短=100回 ※右上・特図①電ﾁｭｰ） ＜時短＞3R=25.0%（時短=150回 ※右上・特図①電ﾁｭｰ） 【ｽﾄｯｸ放出中】＜時短＞3R=22.0%（V-LOOP連チャン継続） ＜時短＞10R=50.0%（V-LOOP連チャン継続） ＜通常＞3R=28.0%（時短=10回） ※＜通常＞特賞時、連チャン終了後「残Vストック」の再放出へ ※「残Vストック」（※最大4回分）終了後は「通常状態」になる。
			【遊タイム】	消化後 時短数	959 回 ｽﾄｯｸﾀｲﾑ									
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.0												
	平　和	P JAWS 3 H1AZ5Y	1種2種混合	時短中	1 回 8 回	3&2&4 3&15&15	無	通常時 319.6	合算 7.9	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=51.0% 継続=80.3%	10 (※V1R「140個」含む)	4 10	560 1,400	【ヘソ】 ＜時短＞直上4R=96.0%（時短=1回+保留4回） ＜時短＞直上4R=4.0%（時短=8回+保留4回） 【電ﾁｭｰ】＜時短＞下V1R+上9R=100.0%（時短=8回+保留4回）
			【遊タイム】	消化後 時短数	959 回 100 回	※右電ﾁｭｰ=2個 ※上・下ｱﾀｯｶｰ=15個								
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/8.1												

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄 ※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
7日	サンセイR&D	Pジューシーハニー3 MGY2	V確ST	ST中	100 回	2&1&4 1&15	無	249.18	83.48	初回=57.8%	9	4	504	【ヘソ】 ＜確変＞4R=43.0%（ST=100回）・10R=14.8%（ST=100回）
				時短中	100 回	※ヘソ＝2個		(ST=100回)		継続=100.0%		10	1,260	＜通常＞4R=42.2%（時短=100回）
			【遊タイム】	消化後	623 回					＜実質＞				【電チュー】＜確変＞10R=100.0%（ST電サポ=100回）
				時短数	946 回					突入=57.8%				
										継続=70.0%				
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
＜最短＞	ニューギン	P野生の王国5 M-T YT800	確変ループ	確変中	次 回	2&2&1&5 1&13	無	289.98	38.98	初回=70.0%	10	3	360	【ヘソ】 ＜確変＞3R=40.0%・10R=30.0%（電サポ=次回迄）
				時短中	120 回	※ヘソ=2&2個				継続=70.0%		10	1,200	＜通常＞3R=30.0%（時短=120回）
			【遊タイム】	消化後	800 回									【電チュー】＜確変＞3R=25.0%・10R=45.0%（電サポ=次回迄）
				時短数	1,000 回									＜通常＞3R=30.0%（時短=120回）
		●通常時保留＝「エイトメモリー」												
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
		P野生の王国5 M2-T	確変ループ	確変中	次 回	2&2&1&5 1&13	無	289.98	41.98	初回=72.0%	10	2	240	【ヘソ】 ＜確変＞2R=20.0%・4R=22.0%・10R=30.0%（電サポ=次回迄）
				時短中	100 回	※ヘソ=2&2個				継続=72.0%		4	480	＜通常＞4R=28.0%（時短=100回）
												10	1,200	【電チュー】＜確変＞2R=5.0%・4R=22.0%・10R=45.0%（電サポ=次回迄）
		●通常時保留＝「エイトメモリー」												＜通常＞4R=28.0%（時短=100回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
＜最短＞	サミー	P物語シリーズ セカンド シーズン GEE	1種2種混合	時短中	1 回	1&1&4 &2&1&11	無	通常時	合算	初回=100.0%	10	直 4	400	【ヘソ】 ＜時短＞直4R=99.0%（時短=1回+保留4回）
					10 回			199.8	7.68	継続=100.0%		直 10	1,000	＜時短＞直10R=1.0%（時短=10回+保留4回）
			【遊タイム】	消化後	599 回	※ヘソ=1個				＜実質＞		V1+3	300	【電チュー】＜時短＞V1R+3R=31.0%（時短=10回+保留4回）
				時短数	255 回	※上Vアタッカー=1個				突入=50.6%		V1+6	600	＜時短＞V1R+6R=34.0%（時短=10回+保留4回）
						※下アタッカー=11個				継続=85.8%		V1+9	900	＜時短＞V1R+9R=35.0%（時短=10回+保留4回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり										(※V1R出玉含まず)		
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②) 1/7.99												
	三洋物産	PA大海物語4スペシャル RBA	フルST プラス時短	ST中	10 回	3&2&2&4 &2&4&12	無	99.9	19.5	初回=100.0%	9	4	396	【ヘソ】・【電チュー】共通
				ST後	15 回					継続=100.0%		6	594	＜確変＞4R=30.0%（「ST=10回転」+「時短=15回」）
					40 回	※ヘソ=3個				＜実質＞		10	990	＜確変＞4R=6.0%（「ST=10回転」+「時短=40回」）
					90 回	※電チュー=2個				突入=57.7%				＜確変＞6R=60.0%（「ST=10回転」+「時短=40回」）
			【遊タイム】	消化後	299 回					継続=57.7%				＜確変＞10R=4.0%（「ST=10回転」+「時短=90回」）
				時短数	379 回									
		●通常時保留＝「エイトメモリー」												
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし												

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
7日	SANKYO	PAフィーバー真花月2　Y	フルST プラス時短	ST中	8 回	1&1&4 &2&10 ※ヘソ=1個	無	99.9	12.2	初回=100.0% 継続=100.0%	10	5	450	【ヘソ】・【電チュー】共通
				ST後	32 回							10	900	＜確変＞5R=95.0%（「ST=8回転」+「時短=32回」）
					249 回					＜実質＞ 突入=65.06% 継続=65.06%				＜確変＞10R=5.0%（「ST=8回転」+「時短=249回」）
			【遊タイム】	消化後	250 回									
				時短数	379 回									
		●通常時保留＝「エイトメモリー」 ●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝なし ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「入賞順消化」　●「小当り」確率＝なし												
	ビスティ	PA新世紀エヴァンゲリオン シト、新生　決戦　YR	V確ST	ST中	20 回	3&1&5 &1&10 ※ｱﾀｯｶｰ=10個 （V入賞R含む）	無	99.9	30.5	初回=50.0% 継続=100.0% （ST=20回）	10	3	270	【ヘソ】　＜確変＞3R=40.0%（ST電ｻﾎﾟ=20回）
				ST後	+80 回							10	900	＜確変＞10R=10.0%（「ST電ｻﾎﾟ=20回」+「時短=80回」）
				通常後	20 回					＜実質＞ 突入=50.0% 継続=77.0% （※保留ﾒﾓﾘｰは除く）				＜通常＞3R=50.0%（時短=20回）
			【遊タイム】	消化後	299 回									【電チュー】＜確変＞3R=60.0%（「ST電ｻﾎﾟ=20回」+「時短=80回」）
				時短数	200 回									＜確変＞10R=40.0%（「ST電ｻﾎﾟ=20回」+「時短=80回」）
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
14日 ＜最短＞	高　尾	Pキレパンダ　N1E （inリゾート・ミドル）	確変ループ	確変中	次 回	2&1&6 &1&10&15 ※電チュー=2個 ※上ｱﾀｯｶｰ=10個 ※下ｱﾀｯｶｰ=15個	無	318.1	51.2	初回=56.0% 継続=56.0%	10	ｼｮｰﾄ 2	60	【ヘソ】　＜確変＞ｼｮｰﾄ上2R=20.0%・上10R=36.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで）
				通常後	128 回							上 10	900	＜通常＞上10R=44.0%（時短=128回）
			【遊タイム】	消化後	800 回							下 10	1,400	【電チュー】＜確変＞ｼｮｰﾄ上2R=12.0%・下10R=44.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで）
				時短数	999 回									＜通常＞下10R=44.0%（時短=128回）
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
		Pキレパンダ　S2A （inリゾート・79Ver.）	フルST プラス時短	ST中	6 回	1&1&6 &1&10&10 ※電チュー=1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=10個 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個	無	79.9	8.7	初回=100.0% 継続=100.0%	7	5	315	【ヘソ】・【電チュー】共通
				ST後	30 回							10	630	＜確変＞5R=95.0%（「ST=6回転」+「時短=30回」）
			【遊タイム】	消化後	200 回					＜実質＞ 突入=67.1% 継続=67.1%				＜確変＞10R=5.0%（「ST=6回転」+「時短=30回」）
				時短数	36 回									※特図①での当りは「上ｱﾀｯｶｰ」・特図②での当りは「下ｱﾀｯｶｰ」
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし　●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「入賞順消化」　●「小当り」確率＝なし												
21日	ｱﾑﾃｯｸｽ	PA南国育ち5　9AU2	フルST プラス時短	ST中	16 回	3&1&4 &1&1&10&10 ※上ｱﾀｯｶｰ=10個 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個	無	99.9	38.7	初回=100.0% 継続=100.0%	10	下 4	360	【ヘソ】　＜確変＞下4R=50.0%（「ST電ｻﾎﾟ=16回」＋「時短4回」）
				ST後	4 回							上 10	900	＜確変＞下4R=50.0%（「ST電ｻﾎﾟ=16回」＋「時短24回」）
					24 回					＜実質＞ 突入=44.8% 継続=72.8%				【電チュー】＜確変＞下4R=50.0%（「ST電ｻﾎﾟ=16回」＋「時短84回」）
					84 回									＜確変＞上10R=50.0%（「ST電ｻﾎﾟ=16回」＋「時短84回」）
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
28日 ＜先行あり＞	JFJ	P戦国恋姫　Vチャージver JCC	※スペック詳細は【3月機種一覧】にて											