月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381-0017
長野県長野市大字小島325－3
TEL:026－256－9677
FAX:026－256－9688

【2022年　7月】　機種一覧表　　最終更新日　2022　年　7　月　30　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。　　【2022年　7月】 ＜ページ　1＞

発売日(07月)	メーカー	機種名	機種タイプ	大当り確率(1/) 設	通常時	高確時	電サポ仕様 状態	時短数	賞　球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
3日	大一商会	P真・一騎当千　FM－V ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②ﾊｽﾞﾚ）1/1.1	1種2種混合 小当出玉有	無	319.7 （※小当り確率=1/1）	3.64	時短中 (残保留)	1 回 ＊＋0 回 ＊＋4 回	1&1&4 &1&10&15 ※ヘソ＝1個 ※上VAT=15個 ※下AT=10個	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=73.2% 継続=80.0%	10	上 2 V1+下2 V1+下9 V1+上9 ＊小当り （※V1Rの入賞R含む）	300 350 1,050 1,500 150	【ヘソ】 ＜時短＞2R=63.0%（時短=1回+保留4回） ＜時短＞2R=37.0%（時短=1回+保留0回）※残保留は無し。 【電チュー】＜時短＞V1+下2R=25.0%・V1+下9R=2.0%・V1+上9R=73.0% （全て、時短=1回+保留4回） ※電チュー「保留4個」により、特図②抽選回数は実質「+4回」 ※「小当り」は、「時短1回転」＋「残保留4回転」の最大5連ﾁｬﾝ当り。
	ｱﾑﾃｯｸｽ	P戦国乙女レジェンドバトル M2AZ1Y ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/42.3	1種2種混合 転落小当	無	222.9 （※転落=1/101.2） 【遊タイム】	35.5	時短中 消化後 時短数	17 回 800 回 666 回 800 回	3&1&4 &1&15 ※ヘソ＝3個 ※右普図=1個	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=50.0% 継続=81.0%	10	特殊2 3 10 （※V1Rを含む） （※2Rは、ｼｮｰﾄ開放） （⇒最大2個×2R入賞）	60 450 1,500	【ヘソ】 ＜時短＞3R=1.0%（※転落無し。次回までRUSH継続） ＜時短＞3R=8.0%（時短=800回＋4回）※RUSH直行 ＜時短＞3R=91.0%（時短=17回＋4回）※決戦の刻 【電チュー】（※「小当りV」当り） ＜時短＞3R=25.0%・10R=75.0%（全て「時短=800+4回」） ※「時短無し・転落小当り（1/101.2）」の当選で、電ｻﾎﾟ終了。 【電チュー】（※「特図」図柄当り）（※1/222.9） ＜時短＞特殊2R=100.0%（※転落無し。次回までRUSH継続） ※実質【合算出現率】・・・「2R=15.9%」「3R=21.0%」「10R=63.1%」 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は、全て実質「+4回」。
	ニューギン	Pだるまっしゅ　M7－KC （-だるま湯繁盛記-） ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST (ST=70) 時短突破型 c時短	無	225.98 （c時短1=1/208.2） （c時短2=1/1,279） （※合算=1/99）	30.14	ST中 通常後 c時短1 c時短2 (CZ)	70 回 100 回 10,000 回 20 回 50 回 120 回 240 回 500 回	3&1&3&4 &1&15 ※ヘソ＝3個 (ｻﾎﾟ無し) (=50.0%) (=21.4%) (=14.3%) (=14.3%)	初回=0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=45.9% 継続=90.6%	7	4 10	420 1,050	【ヘソ】 ＜確変＞*** ＜通常＞4R=100.0%（時短=100回） 【電チュー】＜確変＞4R=80.0%・10R=20.0%（全て「ST=70回」） ※【2つのc時短】搭載仕様。（ｻﾎﾟ無し&ｻﾎﾟあり） ＜突CZ＞＝1/208.2（ｻﾎﾟ無し20回転）※CZ中の大当り後は「10,000回」 ＜突ｻﾎﾟ＞＝1/1、279（時短=4ﾊﾟﾀｰﾝ）
	ｻﾝｾｲR&D	P世界でいちばん 強くなりたい　RHY ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.88	1種2種混合 2段階継続	無	119.8 【遊タイム】	1.86	時短中 消化後 時短数	0 回 2+1 回 100+1 回 300 回 100 回	3&1&5&3 &1&6 ※ヘソ＝3個	初回=50.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=51.6% 継続1=90.0% 継続1=95.4%	10	直 4 3 6 9 （※V1R含む）	240 180 360 540	【ヘソ】 ＜時短＞4R=45.3%（時短=2回+残保留1回）※閃Sﾗｯｼｭへ ＜時短＞4R=6.3%（時短=100回+残保留1回）※W閃Sﾗｯｼｭへ ＜通常＞4R=48.4%（時短=なし） 【電チュー】（閃STARﾗｯｼｭ中） ＜時短＞3R=87.6%・6R=6.2%・9R=6.2% （全て、時短=2回+残保留1回）※閃Sﾗｯｼｭ継続 【電チュー】（W閃STARﾗｯｼｭ中） ＜時短＞3R=83.0%・6R=6.2%・9R=6.2% （全て、時短=100回+残保留1回）※W閃Sﾗｯｼｭ継続 ＜時短＞3R=4.6%（時短=2回+残保留1回）※閃Sﾗｯｼｭにダウン ※電チュー「保留1個」により、時短回数は実質「+1回」

発売日(07月)	メーカー	機種名	機種タイプ	大当り確率(1/) 設	通常時	高確時	電サポ仕様 状態	時短数	賞　球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
3日 (最短)	ニューギン	PAビビッドレッド オペレーション　N2－K ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST (ST=100) 時短突破型	無	99.90 (高確ST=130回)	93.89	ST中 時短中	100 回 30 回 70 回	1&1&4&2 3&10 ※ヘソ＝1個 ※右入賞＝3個	初回=0.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=38.4% 継続=67.0% (※残保留4含)	10	4 7 10 (※V1Rの入賞R含む)	400 700 1,000	【ヘソ】 ＜確変＞*** ＜通常＞7R=50.0%（時短=30回）・7R=50.0%（時短=70回） 【電チュー】＜確変＞4R=50.0%（ST電サポ=100回） ＜確変＞10R=50.0%（ST電サポ=100回）
10日														
17日	三洋物産	Pスーパー海物語IN沖縄5 YTC ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝2個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/4.04	1種2種混合	無	319.68	3.99	時短中	6 回	3&1&4 &1&10&10 ※ヘソ＝3個 ※上VAT=10個 ※下AT=10個	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=100.0% 継続=90.1%	10	3 7 10 (※V1Rを含む)	300 700 1,000	【ヘソ】 ＜時短＞3R=42.0%（「時短=6回」＋「残保留=2回」） ＜時短＞7R=58.0%（「時短=6回」＋「残保留=2回」） 【電チュー】＜時短＞3R=80.0%（「時短=6回」＋「残保留=2回」） ＜時短＞10R=20.0%（「時短=6回」＋「残保留=2回」） ※電チュー「保留2個」により、時短回数は、全て実質「+2回」。
	ビスティ	P宇宙戦艦ヤマト2202 ONLY　ONE　R ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝0個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.0	1種2種混合 2段階継続	無	199.8	1.00	時短中	4 回	1&2&3 3&10 ※ヘソ＝1個 ※電チュー＝2個 ※右作動＝3個	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=60.0% 継続1=91.0% 継続2=78.0% 合算=93.0%	10	2 3 4 6 8 10	200 300 400 600 800 1,000	【ヘソ】 ＜時短＞2R=59.0%（時短=1回）・10R=1.0%【金ヤマトRUSH】へ ＜通常＞2R=40.0%（時短=なし） 【電チュー】(下位RUSH)～【超波動RUSH】 ＜時短＞2R=40.0%・3R=11.0%・4R=10.0%・6R=22.5% ＜時短＞8R=2.5%（※全て、「時短=1回」） ＜時短＞10R=5.0%（時短=1回）(※【金ヤマトRUSH】へ昇格) ＜通常＞3R=9.0%（時短=なし） 【電チュー】(上位RUSH)～【金ヤマトRUSH】 ＜時短＞2R=18.0%・3R=20.0%・4R=10.0%・6R=22.5% ＜時短＞8R=2.5%・10R=5.0%　(※全て、「時短=1回」) ＜時短＞2R=22.0%（時短=1回）(※【超波動RUSH】へ降格)
	平　和	Pルパン三世11　9AU1Y ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST (ST=70) 時短突破型	無	99.9 【遊タイム】	62.0	ST中 通常後 消化後 時短数	88 回 50 回 299 回 50 回	3&1&4 &1&1&10 ※ヘソ＝3個	初回=1.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=42.5% 継続=77%	10	3 10	300 1,000	【ヘソ】 ＜確変＞3R=1.0%（ST=88回転） ＜通常＞3R=99.0%（時短=50回） ※「電サポ状態」中に当選(ヘソ落ち)した場合は、「時短=145回」になる。 【電チュー】＜確変＞3R=50.0%・10R=50.0%（全て「ST=88回転」） ※【遊タイム】恩恵「時短50回転」＝「引き戻し率=39.5%」となる。
	ｴｰｽ電研	P結城友奈は勇者である ALL RUSH　GCAa ●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/11.0	1種2種混合	無	77.74	9.64	時短中	7+4 回 250+4 回	1&1&5 &2&7&5 ※ヘソ＝1個 ※上AT=7個 ※下VAT=5個	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実継続率＞ 初回=100.0% 継続=70.0%	10	上 3 上 10 V1+4 V1+9 (※V1R=50個を含む)	210 700 330 680	【ヘソ】 ＜時短＞直3R=2.0%（時短=250回＋保留4個） ＜時短＞直3R=98.0%（時短=7回＋保留4個） 【電チュー】(V当り) ＜時短＞V1+9R=2.0%（時短=250回＋保留4個） ＜時短＞V1+9R=22.0%（時短=7回＋保留4個） ＜時短＞V1+4R=76.0%（時短=7回＋保留4個） 【電チュー】(特図当り) ＜時短＞上10R=2.0%（時短=250回＋保留4個） ＜時短＞上10R=98.0%（時短=7回＋保留4個） ※電チュー「保留4個」により、時短回数は、全て実質「+4回」。

発売日(07月)	メーカー	機種名	機種タイプ	大当り確率(1/) 設	通常時	高確時	電サポ仕様 状態	時短数	賞　球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
17日	マルホン	Pゴールデン鳳凰∞ ～全突アクセルスペック～ ●遊タイム＝非搭載	1種2種混合 デジ⇒役物	無	312.5	1.00	時短中	0 回 1 回	1&1&3&4 &1&15 ※ヘソ＝1個 ※下VAT=1個 ※上AT=15個	初回=100.0% 継続=83.0% (ｸﾙｰﾝﾁｬﾚﾝｼﾞ) (成功率＝30%)	下V9 上10	1 2 9 (※V1Rを除く)	9 300 1,350	【ヘソ】　＜時短＞直2R=100.0%(時短=1回) 【電チュー】＜時短＞2R=36.0%・9R=40.0%(時短=1回) ＜ｸﾙｰﾝﾁｬﾚﾝｼﾞ=24.0%＞ 失敗=0R・成功=9R(時短=1回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝0個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.0												
24日	高　尾	Pあっぱれ！夏物語　V1E ●遊タイム＝非搭載	1種2種混合 役⇒デジ 5回ﾘﾐｯﾄ	無	27.3 (役物確率=1/19)	1.00	時短中	100 回	1&1&4 &1&14 ※役物S＝1個	初回=100.0% 継続=100.0% (5回ﾘﾐｯﾄ)	10	10 (※V1Rを含む)	1,300	【役物】(特図①)　＜時短＞10R=100.0%(時短=100回) 【電チュー】(特図②)＜確変＞10R=100.0%(時短=100回) ※電チュー「保留4個」により、「初回」＋「保留4連ﾁｬﾝ」が確定。 ※初当り含め、「5連チャン」目の大当り後は、「時短=無し」となる。
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.0												
31日	藤　商事	Pサラリーマン金太郎　FMY ●遊タイム＝非搭載	1種2種混合	無	319.6	8.01	時短中	0 回 11 回 10,000 回	1&1&5 &1&15 ※ヘソ＝1個	初回=80.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=80.0% 継続=80.0%	10	2 8 (※V1Rを含む)	300 1,200	【ヘソ】　＜確変＞2R=68.8%(時短=11+1回)・2R=11.2%(時短=10,000回) ＜通常＞2R=20.0%(時短=なし) 【電チュー】＜時短＞2R=38.2%　・8R=10.7%(全て、時短=11+1回) ＜時短＞8R=51.1%(時短=10,000回)(※8R×2回確定) ※電チュー「保留1個」により、時短回数は実質「+1回」
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/8.22												
	オッケー.	PぱちんこGANTZ:3　M3 ●遊タイム＝非搭載	V確ループ 小当りRUSH	無	319.9	119.7	確変中 通常後	次 回 0 回	1&1&5&8 &10&15 ※ヘソ＝1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=10個 ※下ｱﾀｯｶｰ=15個	初回=50.0% 継続=72.5%	10	2 6 10 (※V入賞R出玉を含む)	300 900 #####	【ヘソ】　＜確変＞6R=50.0%(小当RUSH突入) ＜通常＞2R=50.0%(時短=なし) 【電チュー】＜確変＞10R=72.5%(小当RUSH継続) ＜通常＞2R=27.5%(時短=なし) ※「小当RUSH」時は、「特図①電チュー」の開放が無い状態に。
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率(RUSH)＝1/38(Xｶﾞﾝ=1/1.44・Zｶﾞﾝ=1/35.7)												
	サミー	Pモンスターハンター XX 連続狩猟　GEA ●遊タイム＝非搭載	1種2種混合	無	199.8 【遊タイム】	1.00	時短中 消化後 時短数	0 回 1 回 500 回 1 回	1&1&3&4 &1&10 ※ヘソ＝1個	初回=50.0% 継続=84.0% ＜実質＞ 突入=50.0% 継続=84.0%	10	2 8 (※V1Rを含む)	200 800	【ヘソ】　＜時短＞2R=50.0%(時短=1回) ＜通常＞2R=50.0%(時短=なし) 【電チュー】＜時短＞8R=84.0%(時短=1回) ＜通常＞8R=16.0%(時短=なし) ※特図②電チュー「残保留＝0個」
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝0個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.0												
	ｱﾑﾃｯｸｽ	P黄門ちゃま8　L9AZ1 ●遊タイム＝非搭載	V確ST	無	199.8 (ST=120回転)	97.5	ST中 通常後	120 回 30 回	3&1&1&4 &1&14&15 ※ヘソ＝3個 ※ｱﾀｯｶｰ=15個 ※ｺﾞﾁ装置=14個	初回=50.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=58.0% 継続=72.0%	10	4 10 (※V1Rを含む)	600 1,500	【ヘソ】　＜確変＞4R=49.0%　・10R=1.0%　(ST電サポ=120回) ＜通常＞4R=50.0%(時短=30回) 【電チュー】＜確変＞4R=30.0%　・10R=70.0%　(ST電サポ=120回) ※【神ゴチ装置】・・・10R大当り後、最大「560個」の払出し出玉が追加。 (560個＝「14個賞球」」×「2個入賞」×「2ヶ所」×最大10回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												

発売日(07月)	メーカー	機種名	機種タイプ	大当り確率(1/) 設	通常時	高確時	電サポ仕様 状態	時短数	賞　球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
31日	サンセイR&D	P激デジ真・牙狼　RBY4	V確ST (ST=100)	無	77.74	72.73	時短中	50 回	1&1&2&5 &2&10 ※ヘソ＝1個	初回=0.0% 継続=100.0%	10	2	200	【ヘソ】　＜確変＞=0.0%
					(c時短=1/319.68)		ST中	100 回				3	300	＜通常＞3R=100.0%(時短=50回)
			c時短 (残保4回転)		【遊タイム】		消化後	230 回		＜実質＞ 突入=51.1% 継続=77.0%		4	400	【電チュー】＜時短＞2R=25.0%・4R=50.0%・10R=25.0%（全て、ST=100回）
							時短数	295 回				10	1,000	※【c時短】「残保留の4回転」のみの抽選＝「真・ガロパト」演出。
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし												※残保留内での【c時短当選】後は、「時短=230回」(魔戒SLASH)に。
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	豊丸産業	Pワイルドロデオ　ST2	ST確変 (ST=1)	無	38.7	1.0	確変中	次回迄	1&1&1&2 &4&15 ※ヘソ=1個	突入=100.0% 継続=100.0%	10	9	1,350	【ヘソ】＜ロデオチャレンジ＞確率＝1/49.9
		●遊タイム＝非搭載												＜演出秒数＞ 60秒=50%・40秒=25%・20秒=25%
														＜残秒数期待値＞ 20秒=50%・3秒=50%
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝0個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.0												