

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)

(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2024年 4月】 機種一覧表 最終更新日 2024年 2月 27日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。 【2024年 4月】 <ページ 1>

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カウント	大当R	出玉	
3/31														
7日	銀座	P化物語2 GFPA ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	フルST (ST=100)	無	319.7	67.1	ST中	100回	1&1&2&2&6 1&15 ※ヘソ=1個	初回=100.0% 継続=100.0% <実質> 突入=100.0% 継続=77.7%(残保留+1.25%)	10	2 3 10	300 450 1,500	【ヘソ】 <確変>10R=1.0% (「ST電サポ=100回」) <確変> 3R=99.0% (「ST電サポ=100回」) 【電チュー】 <確変>10R=80.0% (「ST電サポ=100回」) <確変> 2R=20.0% (「ST電サポ=100回」)
		P化物語2 GRPA ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	フルST (ST=100)	無	199.8	68.5	ST中	100回	1&1&3&3&5 1&10 ※ヘソ=1個	初回=100.0% 継続=100.0% <実質> 突入=100.0% 継続=77.0%(残保留+1.99%)	10	2 3 10	200 300 1,000	【ヘソ】 <確変>10R=1.0% (「ST電サポ=100回」) <確変> 3R=99.0% (「ST電サポ=100回」) 【電チュー】 <確変>10R=80.0% (「ST電サポ=100回」) <確変> 2R=20.0% (「ST電サポ=100回」)
ディ・ライト	Pひぐらしのなく頃に 輪廻転生FM-JT	●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/1	1種2種混合 転落抽選 普図抽選	無	319.6	49.9	RUSH 時短中	次回 100回	1&1&4 1&1&10&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※下AT=10個 ※上AT=15個	初回=61.5% 継続=100.0% <実質> 突入=69.0% 継続=79.5%	10	下10 上10	1,000 1,500	【ヘソ】 <時短>上10R×2(※3,000個)=0.5% (真惨劇RUSHへ) <時短>下10R=61.0% (真惨劇RUSHへ) <通常>下10R=38.5% (時短=100回) ※普図確率=1/461.5 【RUSH中】 <時短>上10R=100.0% (※転落抽選当選まで) ※RUSH中の「特図①」当選した場合は「時短=500回」。
			1種2種混合 2段階RUSH	無	199.8	45.8	時短中	0回 53回 87回 10,000回 (残保留+4回)	1&1&1&4&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※左入賞=1&4&5 ※右普図=1個	初回=51.0% 継続=100.0% <実質> 突入=56.0% 継続=71.6% 【LT】=86.6%	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】 <時短>10R=1.0% (時短=10,000回+「残保=4回」) <時短> 2R=50.0% (「時短=53回」+「残保留=4回」) <通常> 2R=49.0% (時短=なし) 【RUSH中】 <時短>10R=67.0% (「時短=53回」+「残保留=4回」) <時短>10R=33.0% (時短=53回) +「残保留=4回」 ⇒※「時短53回転(サバイバルチャンス)」中の大当り時にLTに移行。 【LT中】 <時短>10R=100.0% (時短=87回) +「残保留=4回」 ※LT継続 ※「87回転目&残保留4回転」での大当りは、【下位RUSH】の振分け。 ※電チュー「保留1個」により、時短回数は実質「+4回」
アムテックス	PバイオハザードRE:2 L9YZ4 <ラッキーリガー対応>	●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/59.4	1種2種混合 2段階RUSH	無	199.8	45.8	時短中	0回 53回 87回 10,000回 (残保留+4回)	1&1&1&4&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※左入賞=1&4&5 ※右普図=1個	初回=51.0% 継続=100.0% <実質> 突入=56.0% 継続=71.6% 【LT】=86.6%	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】 <時短>10R=1.0% (時短=10,000回+「残保=4回」) <時短> 2R=50.0% (「時短=53回」+「残保留=4回」) <通常> 2R=49.0% (時短=なし) 【RUSH中】 <時短>10R=67.0% (「時短=53回」+「残保留=4回」) <時短>10R=33.0% (時短=53回) +「残保留=4回」 ⇒※「時短53回転(サバイバルチャンス)」中の大当り時にLTに移行。 【LT中】 <時短>10R=100.0% (時短=87回) +「残保留=4回」 ※LT継続 ※「87回転目&残保留4回転」での大当りは、【下位RUSH】の振分け。 ※電チュー「保留1個」により、時短回数は実質「+4回」
			1種2種混合 2段階RUSH	無	129.7	2.44	時短中	0回 3回 6回 127回 (残保留+1回)	1&1&1&2&5 1&8 ※ヘソ=1個 ※左入賞=1&2&5 ※右普図=1個	初回=56.0% 継続=100.0% <実質> 突入=56.0% 継続=88.1% 【LT】=97.5%	10	3 9	240 720	【ヘソ】 <時短>3R=56.0% (時短=3回+「残保=1回」) <通常>3R=44.0% (時短=なし) 【電チュー】 <時短>9R=2.0% (時短=127回) +「残保留=1回」 ※LTへ <時短>9R=18.0% (「時短=3回」+「残保留=1回」) <時短>3R=80.0% (「時短=3回」+「残保留=1回」) 【LT中】 <時短>9R=20.0% (時短=6回) +「残保留=1回」 ※LT継続 <時短>3R=80.0% (時短=6回) +「残保留=1回」 ※LT継続 ※電チュー「保留1個」により、時短回数は実質「+1回」
三洋物産	P大工の源さん超韋駄天2 HLB <ラッキーリガー対応>	●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=1個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/2.48	1種2種混合 2段階RUSH	無	129.7	2.44	時短中	0回 3回 6回 127回 (残保留+1回)	1&1&1&2&5 1&8 ※ヘソ=1個 ※左入賞=1&2&5 ※右普図=1個	初回=56.0% 継続=100.0% <実質> 突入=56.0% 継続=88.1% 【LT】=97.5%	10	3 9	240 720	【ヘソ】 <時短>3R=56.0% (時短=3回+「残保=1回」) <通常>3R=44.0% (時短=なし) 【電チュー】 <時短>9R=2.0% (時短=127回) +「残保留=1回」 ※LTへ <時短>9R=18.0% (「時短=3回」+「残保留=1回」) <時短>3R=80.0% (「時短=3回」+「残保留=1回」) 【LT中】 <時短>9R=20.0% (時短=6回) +「残保留=1回」 ※LT継続 <時短>3R=80.0% (時短=6回) +「残保留=1回」 ※LT継続 ※電チュー「保留1個」により、時短回数は実質「+1回」
			1種2種混合 2段階RUSH	無	129.7	2.44	時短中	0回 3回 6回 127回 (残保留+1回)	1&1&1&2&5 1&8 ※ヘソ=1個 ※左入賞=1&2&5 ※右普図=1個	初回=56.0% 継続=100.0% <実質> 突入=56.0% 継続=88.1% 【LT】=97.5%	10	3 9	240 720	【ヘソ】 <時短>3R=56.0% (時短=3回+「残保=1回」) <通常>3R=44.0% (時短=なし) 【電チュー】 <時短>9R=2.0% (時短=127回) +「残保留=1回」 ※LTへ <時短>9R=18.0% (「時短=3回」+「残保留=1回」) <時短>3R=80.0% (「時短=3回」+「残保留=1回」) 【LT中】 <時短>9R=20.0% (時短=6回) +「残保留=1回」 ※LT継続 <時短>3R=80.0% (時短=6回) +「残保留=1回」 ※LT継続 ※電チュー「保留1個」により、時短回数は実質「+1回」

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、() >内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カント	大当R	出玉	
7日	オッケー.	PぱちんこGANTZ 覚醒 Sweet 2000 M2	1種2種混合 STタイプ c時短搭載	無	129.9	97.1 (普図=1/97.1)	時短中	50回 140回	1&1&4&5 1&1&10 ※へソ=1個 ※右特②S=1個	初回=100.0% 継続=100.0%	10	3 10	300 1,000	【へソ】 <時短>3R=100.0% (普図時短=5回転) ※普図確率=1/97.1 【電チュー】 <時短>10R×2=25.0% (普図時短=140回転) ※覚醒2000 <時短>10R=55.0% (普図時短=140回転) <時短>0R=20.0% (普図時短=140回転) ※ST回数リセット ※「ST回数リセット」は、c時短当選となる計算上の比率
14日														
21日	ジェイビー 【スマパチ】	e マクロスフロンティア5 V	1種2種混合 STタイプ	無	349.9	78.6 (※高確率は合算値)	時短中	1回 120回 10,000回 (残保留+4回)	1&1&5 1&15&15 ※へソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=65.0% 継続=100.0%	10	8 10	1,200 1,500	【へソ】 <時短>10R=4.0% (時短=120回+「残保=4回」) <時短>8R=61.0% (「時短=120回」+「残保留=4回」) <通常>8R=35.0% (「時短=1回」+「残保留=4回」) 【電チュー】 <時短>10R=7.0% (時短=10,000回)+「残保留=4回」 <時短>10R=93.0% (「時短=120回」+「残保留=4回」) ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質+4回
	SANKYO	Pマクロスフロンティア5 W	1種2種混合 STタイプ c時短仕様	無	319.7	71.5 (※高確率は合算値)	時短中	1回 120回 10,000回 (残保留+4回)	1&1&5 1&15&15 ※へソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=73.0% 継続=100.0%	10	2 10	300 1,500	【へソ】 <時短>10R=1.0% (時短=120回+「残保=4回」) <時短>2R=72.0% (「時短=120回」+「残保留=4回」) <通常>2R=27.0% (「時短=1回」+「残保留=4回」) 【電チュー】 <時短>10R=80.0% (時短=120回)+「残保留=4回」 <時短>出玉無し=20.0% (c時短当選・時短リセット) ※【時短リセット内訳】・・・時短120回=12.0%・時短=10000回=8.0% ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質+4回
	サンセイR&D	P牙狼11～冴島大河～ XX-MU	V確ST ロングST	無	319.6	98.9 (※高確率は合算値)	ST中 ST後 通常後 (残保留+4回)	150回 0回 9,850回 150回	1&1&5 1&1&2&15 ※へソ=1個 ※下AT=2個 ※上AT=15個	初回=63.0% 継続=100.0%	10	2 10	300 1,500	【へソ】 <確変>10R=1.0% (高確ST時短=150回) <確変>2R=62.0% (高確ST時短=150回) <通常>2R=37.0% (低確時短=150回+「残保=4回」) 【電チュー】 <確変>10R=10.0% (「高確ST時短=150回」+「時短=9,850回」) <確変>10R=90.0 (「高確ST時短=150回」+「残保=4回」) ※電チュー「保留4個」により、抽選回数は実質+4回
	JFJ	P FAIRY TAIL これが七炎竜の力だ FSA <ラッキートリガー対応>	1種2種混合 2段階RUSH 転落抽選	無	179.1	58.8 (通常時確率は合算値)	RUSH中	9,999回	1&1&4&1 1&1&15 ※へソ=1個 ※上AT=1個 ※下AT=15個	初回=44.8% 継続=100.0%	10	10	1,500	【へソ】 (※2R「FTチャージ」を含む) (※実質大当り確率=1/179.1) <時短>10R×2=3.0% (時短=9,999回) ※3,000ボーナス⇒七炎竜へ <時短>10R=41.8% (「時短=9,999回」) ⇒FAIRY RUSHへ <FTチャージ> 2R=55.2% (時短=なし) (※図柄揃い時の比率) (※実質「1/399.9」での確率) <時短>10R×2=5.0% (時短=9,999回) ⇒七炎竜RUSHへ <時短>10R=70.0% (時短=9,999回) ⇒FAIRY RUSHへ <通常>10R=25.0% (時短=なし) 【FAIRY中】 時短>10R×2=40.0% (時短=9,999回) ⇒七炎竜RUSHへ <時短>10R=60.0% (時短=9,999回) ⇒FAIRYRUSH継続 【七炎竜中】 <時短>10R×2=40.0% (時短=9,999回) ⇒七炎竜RUSH継続 <時短>10R=60.0% (時短=9,999回) ⇒七炎竜RUSH継続

