

# 月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)

(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



**【2025年 05月】 機種一覧表** 最終更新日 2025年 3月 7日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。 【2025年 05月】 <ページ 1>

発売日 (05月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/ )			RUSHサボ仕様		賞球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、( )>内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カント	大当R	出玉	
4日	三洋物産	P海物語極ジャパン HTH  <ラッキーリガー対応>  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/96.2	1種2種混合 フルST仕様	無	319.6	73.9	時短中	20回 100回 10,000回 (+残保留4回)	3&1&1&3&5 1&15 ※ヘソ=3個 ※右入賞=1個	初回=100.0% 継続=100.0% <実質> 突入=100.0% 突入=64.0%(極ノ刻トータル突入率) 継続=27.9%(時短20回+残保4) 継続=75.8%(時短100回+残保4)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】<時短>10R=50.0%(「時短=100回」+「残保4」)※極ノ刻 <時短>10R=50.0%(「時短=20回」+「残保4」)※極チャンス 【ST中】<時短>10R=20.0%(「時短=10,000回」+「残保4」)※+上乗せ ※「次回大当り確定」として、「2回1セット」の大当りとなる。 <時短>10R=55.0%(「時短=100回」+「残保4」)※極ノ刻 <時短>2R=25.0%(「時短=100回」+「残保4」)※極ノ刻 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。
	京楽産業.	e仮面ライダーBLACK- KRJ2 【スマパチ】<ラッキーリガー対応>  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/65	1種2種混合 デカヘソ	無	233.4	50.1	時短中	0回 41回 75回 10,000回 (+残保留4回)	1&1&5&6&6 1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% 継続=59.6%(時短41回+残保4回) LT継続=79.7%(時短75回+残保4回)	10	チャージ2 3 10	300 450 1,500	【ヘソ】(※「ブラックギフト=2R」を含む)(※合算大当り確率=1/233) <時短>3R=33.35%(時短41回+残保4回)※JUSTICE RUSHへ <時短>3R=0.1%(時短41回+残保4回)※JUSTICE RUSHへ <通常>3R=33.35%(時短=なし) <ブラックギフト>2R=33.2%(時短=なし) 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※実質「1/349.9」での比率) <時短>3R=50.0%(時短41回+残保4回)※JUSTICE RUSHへ <通常>3R=50.0%(時短=なし) 【JUSTICE RUSH】 <時短>10R=50.0%(時短75回+残保4回)※【LT】へ <時短>10R=50.0%(時短41回+残保4回)※JUSTICE RUSH継続 【EXTREME JUSTICE RUSH】※LT <時短>10R×2=50.0%(時短75回+残保4回)※【LT】継続 <時短>10R=50.0%(時短75回+残保4回)※【LT】継続 ※「10R×2」間は、時短=10,000回。 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。
	ディ・ライト <リユース> 【スマパチ】<ラッキーリガー対応>  ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=0個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/1	e攻殻機動隊SAC_2045 AH-RS	1種2種混合 大入りスタート 普図抽選	無	189.9	69.2	時短中	0回 72回 170回	1&1&3 1&1&5&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※下AT=5個 ※上AT=15個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% 継続=64.9%(時短=72回) LT継続=91.6%(時短=170回)	上10	上2 上10	300 1,500	【ヘソ】<時短>上2R=50.0%(時短=72回)※GHOST RUSHへ <通常>上2R=50.0%(時短=なし) 【GHOST RUSH中】(普図時短=72回転)※残保留は無し。 <時短>上10R=10.0%(時短=170回)※【LT】GHOST RUSH BURSTへ <時短>上10R=40.0%(時短=72回)※GHOST RUSH継続 <時短>上1+下1R=50.0%(時短=72回)※GHOST RUSH継続 【GHOST RUSH BURST中】(※LT/普図時短=170回)※残保留は無し。 <時短>上10R=50.0%(時短=170回)※【LT】GHOST RUSH BURST <時短>上1+下1R=50.0%(時短=170回)※【LT】GHOST RUSH BURST

発売日 (05月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/ )			RUSHサボ仕様		賞 球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、( )<内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カント	大当R	出玉	
4日	ビスティ <リユース>	P宇宙戦艦ヤマト2202-3 MF <ラッキートリガー対応>	1種2種混合 オールLT 特②c時短 普図抽選	無	199.9	93.9 (※高確率は小当り合算) ・普図A=1/177 ・普図B=1/1	時短中	0回 148回	1&1&5 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右特図2=1個 ※右電チュー=1個 ※下VAT=15個 ※上AT=15個	初回=25.0% 継続=100.0% <実質> 突入=25.0% LT継続=79.5%(時短=148回) (時短144回+リサルト表記時4回転)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】<時短>10R=25.0%(普図時短=148回)※LT/真波動RUSH <通常>10R=75.0%(時短=なし) 【真波動RUSH】/LT中※普図時短=148回 ※リサルト消化含む <時短>10R×2=35.0%(普図時短=148回)※LT/真波動RUSH <時短>10R=40.0%(普図時短=148回)※LT/真波動RUSH <時短>2R=12.0%(普図時短=148回)※LT/真波動RUSH <c時短>0R=13.0%(普図時短=148回)※LT/真波動RUSH ※「10R×2=3000個」大当りは、「普図=1/1」での連続大当り ※「普図時短148回」は、144回+リサルト演出中の4回転消化の合算。
	高尾	P織田信奈の野望全国版 V1D <ラッキートリガー対応>	1種2種混合 残保c時短	無	199.8	63.4 ・決戦前夜時=1/24.9 【決戦前夜】(5回転)時 大当り・小当り・c時短 の合算トータル確率 ・c時短確率=1/41.0	時短中	0+1回 62+1回 129+1回 10,000回 (+残保留4回) 「最終変動1回+残 保留4回」⇒決戦前 夜	1&1&2&2&2&6 1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=100.0% 継続=100.0% <実質> 突入=72.3%(時短+決戦前夜) 継続=69.6%(ST62回+決戦前夜) 継続=89.5%(ST129回+決戦前夜)	10	2 3 10	300 450 1,500	【ヘソ】<時短>10R=0.5%(「時短=62回」+「決戦前夜」)※関ヶ原乱舞 <時短>2R=65.5%(「時短=62回」+「決戦前夜」)※関ヶ原乱舞 <時短>2R=34.0%(+「決戦前夜」) 【関ヶ原乱舞】<時短>10R=0.2%(「時短=129回」+「決戦前夜」) <時短>10R=50.5%(「時短=62回」+「決戦前夜」)※関ヶ原乱舞 <時短>3R=49.3%(「時短=62回」+「決戦前夜」)※関ヶ原乱舞 【関ヶ原乱舞・極】及び【決戦前夜】※LT継続 <時短>10R=50.7%(「時短=129回」+「決戦前夜」)※LT <時短>3R=49.3%(「時短=129回」+「決戦前夜」)※LT ※「時短最終1回転+残保留4回転」=【最終決戦】(1/24.9) ※残保留時の「c時短」当選は、「自多qん=10,000回」。
	ニューギン	P乗物娘2 M5-K1	1種フルST 8個メモリー	無	199.8	69.49	ST中	100回	1&1&3&6 1&1&11 ※ヘソ=1&1個 ※右普電=1個 ※右入賞=1&1個	初回=100.0% 継続=100.0% <実質> 突入=100.0% 継続=76.5(ST=100回転)	10	4 10	440 1,100	【ヘソ】※刻図①・特図②の合算 <確変>10R=27.5%(高確ST=100回)※乗物RUSH <確変>4R=72.5%(高確ST=100回)※乗物RUSH 【乗物RUSH】中 <確変>10R=50.0%(高確ST=100回)※乗物RUSH <確変>4R=50.0%(高確ST=100回)※乗物RUSH ※「残保留」の消化時は、通常時に戻ります。
	サンセイR&D	P LT世界でいちばん 強くなりたい MQ <ラッキートリガー対応>	1種2種混合 LTループ型	無	199.5	1.71	時短中	0回 2回 100回 (+残保留1回)	1&1&&7 1&1&7&10 ※ヘソ=1個 ※上AT=7個 ※下AT=10個 ※右入賞=1&1個	初回=60.0% 継続=100.0% 継続=97.5% <実質> 突入=60.0% 継続=92.8%(時短2回+残保1回) LT継続=99.0% (<通常>の「残保留1回」の合算)	上10 下10	上2 上10 下6	140 700 600	【ヘソ】<時短>6R=60.0%(「時短2回」+「残保1回」)※悶STARラッシュ <通常>6R=40.0%(時短=なし) 【悶STARラッシュ】※時短2回転(1/1.71) <時短>10R=3.0%(時短=100回+1回)※悶STARラッシュHYPER <時短>10R=3.0%(「時短2回」+「残保1回」)※悶STARラッシュ <時短>2R=94.0%(「時短2回」+「残保1回」)※悶STARラッシュ 【悶STARラッシュHYPER】※【LT】ループタイプ <時短>10R=6.0%(時短=100回+1回)※悶STARラッシュHYPER <時短>2R=91.5%(時短=100回+1回)※悶STARラッシュHYPER <通常>2R=2.5%(「時短0回」+「残保1回」) ※残保留1回転の消化は「一発逆転さくらスペシャル」演出。 ※残保留時の大当りは、【悶STARラッシュ】の振分け。



